

JavaScript講座 第3回

2026/01/29

Tam

第3回／1月29日(木)

「関数を使ってみよう」

- 関数とは
- 関数を作ろう
- ブラウザからボタン操作でJavaScriptを実行させよう

関数とは

プログラミングにおける「**関数（かんすう）**」を一言でいうと、
「**特定の処理をひとまとめにした部品**」です。

万年1月カレンダー

先週作成した1月のカレンダーを、任意の年で出力できるようにしてみましょう。

```
function calendar(year) {  
    for (let d = 1; d <= 31; d++) {  
        console.log(year + "年1月" + d + "日");  
    }  
}
```

これで関数が作成できます。

※関数は作成しただけでは、実行されません。

関数を使う

関数を使うことを、「関数を呼び出す」、「関数を実行する」などと表現します。

以下のように、関数を引数付きで記述することによって、関数を呼び出すことが出来ます。

```
calendar(2026);
```

2001年～2026年の1月カレンダーを作りたければ、以下のようにします。

```
for (let year = 2001; year <= 2026; year++) {  
    calendar(year);  
}
```

ライブラリ

JavaScript では、いくつもの便利に使える関数が予め用意されています。

```
let date = new Date(2026, 0, 29); // 2026年1月29日を取得
let wday = date.getDay(); // date の曜日を数字で取得
console.log(wday);
```

定期呼び出し

関数が使えるようになると、1秒毎の定期的な呼び出しなどが出来るようになります。

第1回で作った時計を、自動更新してみましょう。

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <p id="time">00:00:00</p>
    <script type="text/javascript">
      // ここに次のページの JavaScript を差し込んでください。
    </script>
  </body>
</html>
```

setInterval関数

```
// 時刻を表示する display関数を作成
function display() {
    // id="time" となっている HTML タグを取得
    let element = document.getElementById("time");
    // 現在時刻を取得
    let t = new Date();
    // 現在時刻を HTML に埋め込む
    element.innerText = t;
}

// display関数を 1000ミリ秒毎に呼び出すように設定
setInterval(display, 1000);
```

返り値

関数から値を返却することも出来ます。カレンダーを HTML で表示してみましょう。

```
function calendar() {
    let html = "<table><tr>";
    let wday = 4; // 1月1日は木曜日
    for (let i = 0; i < wday; i++) {
        html += "<td></td>"; // 1日より前を空白で埋める
    }
    for (let d = 1; d <= 31; d++) {
        if (wday === 0) {
            html += "</tr><tr>"; // テーブルを改行
        }
        html += "<td>" + d + "</td>";
        wday = (wday + 1) % 7;
    }
    html += "</tr></table>";
    return html;
}
```

カレンダーHTML

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <p id="calendar"></p>
    <script type="text/javascript">
      // ここに前のページの calendar 関数を挿し込んでください。
      // id="calendar" となっている HTML タグを取得
      let element = document.getElementById("calendar");
      // カレンダーを作成
      let table = calendar();
      // HTML を差し込む
      element.innerHTML = table;
    </script>
  </body>
</html>
```

演習

1. カレンダー table の先頭に、ヘッダとして日～土を表示してみましょう。
2. 任意の年の1月カレンダーを作ってみましょう。（曜日の取得方法を思い出してください。）
3. 任意の年月のカレンダーを作ってみましょう。月末はすべて31日まで出力して構いません。
4. 月末が30日や28日までしかない月に対応してみましょう。（配列が便利に使えます。）
5. うるう年に対応してみましょう。

ブラウザからの呼び出し

ブラウザからの操作で JavaScript を呼び出すことが出来ます。

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <p id="calendar" onclick="display();">Push</p>
    <script type="text/javascript">
      // ここに calendar 関数を挿し込んでください。
      // ここに次のページの display 関数を挿し込んでください。
    </script>
  </body>
</html>
```

Push をクリックすると、 p タグの onclick に書かれた JavaScript が呼び出されます。

呼び出す `display` 関数は以下のようにしましょう。

```
function display() {  
    // カレンダーを作成  
    let table = calendar();  
    // id="calendar" となっている HTML タグを取得  
    let element = document.getElementById("calendar");  
    // HTML を差し込む  
    element.innerHTML = table;  
}
```

万年カレンダーtable

HTML から値を取得してみましょう。

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <input type="text" id="year">
    <p id="calendar" onclick="display();">Push</p>
    <script type="text/javascript">
      // ここに JavaScript を挿し込んでください。
    </script>
  </body>
</html>
```

calendar 関数

```
function calendar(year) {
    let html = "<table><tr>";
    let wday = new Date(year, 0, 1).getDay(); // 1月1日の曜日を取得
    for (let i = 0; i < wday; i++) {
        html += "<td></td>";
    }
    for (let d = 1; d <= 31; d++) {
        if (wday === 0) {
            html += "</tr><tr>";
        }
        html += "<td>" + d + "</td>";
        wday = (wday + 1) % 7;
    }
    html += "</tr>";
    return html;
}
```

display 関数

```
function display() {  
    // id="year" となっている HTML タグを取得  
    let element1 = document.getElementById('year');  
    // カレンダーを作成  
    let table = calendar(element1.value);  
    // id="calendar" となっている HTML タグを取得  
    let element2 = document.getElementById("calendar");  
    // HTML を差し込む  
    element2.innerHTML = table;  
}
```