

JavaScript講座 第3回

2026/01/29

Tam

第3回／1月29日(木)

「関数を使ってみよう」

- 関数とは
- 関数を作ろう
- JavaScriptから別のJavaScriptを実行させよう

関数とは

プログラミングにおける「関数（かんすう）」を一言でいうと、
「特定の処理をひとまとめにした部品」です。

万年1月カレンダー

先週作成した1月のカレンダーを、任意の年で出力できるようにしてみましょう。

```
function calendar(year) {  
    for (let d = 1; d <= 31; d++) {  
        console.log(year + "年1月" + d + "日");  
    }  
}
```

これで関数が作成できます。

※関数は作成しただけでは、実行されません。

関数を使う

関数を使うことを、「関数を呼び出す」、「関数を実行する」などと表現します。

以下のように、関数を引数付きで記述することによって、関数を呼び出すことができます。

```
calendar(2026);
```

2001年～2026年の1月カレンダーを作りたいければ、以下のようにします。

```
for (let year = 2001; year <= 2026; year++) {  
    calendar(year);  
}
```

ライブラリ

JavaScript では、いくつもの便利に使える関数が予め用意されています。

```
let date = new Date(2026, 1, 29); // 2026年1月29日を取得  
let wday = date.getDay(); // date の曜日を数字で取得  
console.log(wday);
```

定期呼び出し

関数を使えるようになると、1秒毎の定期的な呼び出しなどが出来るようになります。

第1回で作った時計を、自動更新してみましょう。

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <p id="time">00:00:00</p>
    <script type="text/javascript">
      // ここに次のページの JavaScript を差し込んでください。
    </script>
  </body>
</html>
```

setInterval関数

```
// 時刻を表示する display関数を作成
function display() {
    // id="time" となっている HTML タグを取得
    let element = document.getElementById("time");
    // 現在時刻を取得
    let t = new Date();
    // 現在時刻を HTML に埋め込む
    element.innerText = t;
}

// display関数を 1000ミリ秒毎に呼び出すように設定
setInterval(display, 1000);
```