

# JavaScript講座 第2回

2026/01/22

Tam

## 第2回／1月22日(木)

「JavaScript文法の基礎」

- 変数、定数、配列
- 論理演算と条件分岐
- 繰り返し命令
- エラー対策

# 変数宣言

`let` で変数を宣言します。

※「宣言」とは、「この名前の変数を使用する」とコンピューターに伝えることです。

```
let greeting;
```

※命令の終わりには、記号「;」を入れるようにしてください。

# 代入

「変数 = 値;」と書くことで、右辺の値を左辺の変数に代入できます。

```
greeting = "Hello";
```

## 宣言とともに代入

以下のようにすると、宣言と同時に変数に値を代入して初期化できます。

```
let greeting = "Hello";
```

# 再宣言

すでに宣言されている変数は、再度宣言することが出来ません。

```
// ここはコメントアウトです。前回と同様、入力しないでください。  
let greeting = "Hello"; // 変数宣言  
greeting = "Good Evening"; // 代入はできる  
let greeting; // ここでエラー
```

# 実践

ここまでの内容を実践してみましょう。

```
<html>
  <body>
    <p id="greeting">Hello, World.</p>
  </body>
  <script type="text/javascript">
    // 変数 greeting を宣言し、 "Hello" を代入
    let greeting = "Hello";
    // 変数 greeting の内容を表示
    console.log(greeting);
    // 変数 greeting に "Good Evening" を代入
    greeting = "Good Evening";
    // 再宣言を行うため、以下でエラーが発生
    let greeting;
  </script>
</html>
```

# 定数

定数の概念もあります。定数は `const` で宣言します。

```
const tax = 0.10;
```

定数は、**再代入のできない変数**として、変数と同様に扱えます。



# 計算

JavaScript では、四則演算が使えます。

足し算 (+)、引き算 (-) は記号とおりですが、  
掛け算は「\* (アスタリスク)」、割り算は「/ (スラッシュ)」を使います。

また、除算 (割った余り) として「%」記号も使えます。(よく使います。)

```
const tax = 0.10; // 消費税率
let price = 100; // 価格
let taxfee = price * tax; // 消費税を計算して、変数 taxfee に代入
let total_price = price + taxfee; // 税込価格を計算して、変数 total_price に代入
console.log(total_price); // 計算した値を表示
```

# 繰り返し命令（while文）

```
while (式) {  
    文;  
}
```

と書くことにより、「文」のプログラムを繰り返し実行させることができます。

皆さんにはカレンダーを作ってもらいたい目標がありますので、  
まずは1月1日から1月31日までを表示する例を示します。

```
let i = 1; // 変数 i を宣言  
while (i <= 31) { // ここから繰り返し  
    // 1月？日を表示  
    console.log("1月" + i + "日");  
    i = i + 1; // 変数 i を1つ増やす  
}
```

# 比較演算子

先程の `i <= 31` の部分では *i が31以下だったら* という条件を見えています。

このような条件を見るプログラムを **比較演算子** と言い、以下のような種類があります。

- `i < 31` *i が 31未満*、`i <= 31` *i が 31以下*
- `i > 31` *i が 31より大きい*、`i >= 31` *i が 31以上*
- `i === 31` *i が 31と等しい*、`i !== 31` *i が 31でない*

※ `i == 31` 、 `i != 31` などもありますが、この講座では出来るだけ使わないでください。

## 繰り返し命令の注意点

問題：以下の繰り返しはいつ終了しますか？

```
let i = 0;
while (i >= 0) {
    i = i + 1;
}
```

# 無限ループ

無限ループに陥ると、リソースが浪費され最悪コンピュータが反応しなくなります。

この状態に陥ったら、

- 他のページに移動してみる。（反応しないことも多い。）
- プログラムを修正して、リロードを試みる。（でも反応しないこともある。）
- ブラウザ自体を一旦終了させる。

などの処置が必要になります。

## 繰り返し命令（for文）

先程の例は、for文を使用すると、もっとコンパクトに書けます。

```
for (let i = 1; i <= 31; i = i + 1) { // ここから繰り返し  
    // 1月？日を表示  
    console.log("1月" + i + "日");  
}
```

実際には、for文を用いた繰り返しのほうがたくさん使われるので、どちらでも書けるようにしておきましょう。

## インクリメント、デクリメント

先程の例で出てきた `i = i + 1;` という文は、プログラムならではの書き方です。

大変よく使うので、`i += 1;` などと省略でき、もっと省略して `i++;` などと書くことも出来ます。

※「インクリメント」と呼びます。

`i = i - 1;` もよく使われ、こちらも `i -= 1;` と省略でき、さらに省略して `i--;` として書けます。

※「デクリメント」と呼びます。

## 曜日を付加したい

計算機は数字の扱いが得意なので、0 を日曜日、6 を土曜日を表すものとして表示させてみましょう。

余算を使うと便利に計算できます。

今月の1月1日は木曜日でしたので、以下のように出来ます。

```
let wday = 4; // 木曜日
for (let i = 1; i <= 31; i += 1) { // ここから繰り返し
  // 1月？日を表示
  console.log("1月" + i + "日(" + wday + ")");
  wday++; // 曜日をインクリメント
  wday = wday % 7; // 7 で割った余りを計算
}
```



# 配列

たくさんの変数をまとめて扱うことができます。

```
let fruits = ["orange", "apple", "strawberry"];  
console.log(fruits[0]); // 0番目の orange を表示  
console.log(fruits[2]); // 2番目の strawberry を表示  
furits[2] = "pine"; // 2番目に pine を代入  
console.log(furits[2]); // 2番目を表示
```

※JavaScript では、配列の先頭は 0 番目から始まります。

※配列の先頭は、言語によって、0番目だったり、1番目だったりします。

## 曜日の表示

配列を利用して、曜日を数字ではなく、**日**～**土**で表示してみましょう。

```
// 曜日の文字列を定数で定義
const wdays = ["日", "月", "火", "水", "木", "金", "土"];
let wday = 4; // 木曜日
for (let i = 1; i <= 31; i++) { // ここから繰り返し
    // 1月？日を表示
    console.log("1月" + i + "日(" + wdays[wday] + ")");
    wday++; // 曜日をインクリメント
    wday %= 7; // 7 で割った余りを計算
}
```

# 文字列の足し算

文字も足し算することができます。

```
let greeting;  
greeting = "Hello, " + "everyone";  
console.log(greeting);
```

## 行で表示

文字列の足し算を利用して、カレンダーを1行で表示してみましょう。

```
let line = "";
for (let i = 1; i <= 31; i++) { // ここから繰り返し
    line += " "; // 数字の前に、区切りのためにスペースを挿入
    line += i; // 日付を追加
}
console.log(line);
```

# 条件文技

ある条件のときにだけプログラムを実行させることができます。

```
const i = 16777216;
if (i % 2 === 0) {
  // i を 2 で割った余りが 0 と等しいとき
  console.log("偶数");
} else {
  // それ以外るとき
  console.log("奇数");
}
```

※「等しい」を表す式として、「==」と「===」がありますが、この講座では「===」を使用してください。

# 実践

日曜日で折り返して、カレンダーっぽくしてみましょう。

```
let wday = 4; // 木曜日
let line = "";
for (let i = 1; i <= 31; i++) { // ここから繰り返し
  if (wday === 0) {
    // 日曜なので、行を折り返す。
    console.log(line); // line を出力
    line = ""; // line の内容を初期化
  }
  line += " "; // 数字の前に、区切りのためにスペースを挿入
  line += i; // 日付を追加
  wday++; // 曜日をインクリメント
  wday %= 7; // 7 で割った余りを計算
}
// 最後に line の残った内容を出力
console.log(line);
```

**お疲れさまでした。**