

# ATIVIDADE 1:

## FOLHA DE PAGAMENTO



TEMPO ESTIMADO: 45 MINUTOS



DIFICULDADE: FÁCIL



RECOMPENSA:

25 XP

### OBJETIVO DA ATIVIDADE

Aplicar os conhecimentos de lógica de programação e linguagem Java na resolução da atividade.

### HABILIDADES NECESSÁRIAS

Raciocínio lógico; conectivos lógicos; conceito de variáveis; tipos de dados; entrada, processamento e saída; Activities, Intents, XML, Classes Java, Objetos

## DESCRIÇÃO

### DESENVOLVER SISTEMA PARA CALCULAR A FOLHA DE PAGAMENTO DE UM FUNCIONÁRIO

Crie um app no Android Studio para realizar o cálculo da folha de pagamento de um funcionário.

Para isso, na MainActivity, crie um botão que irá disparar a CadastroActivity.

Nesta tela de cadastro, crie campos para armazenar o nome do funcionário, o número de horas trabalhadas, e o valor da hora.

Insira um botão "Salvar" que deverá enviar os dados cadastrados para a Detalhes Activity e exibir os seguintes dados.

- a) Nome do funcionário
- b) Salário bruto
- c) IR
- d) INSS
- e) FGTS
- f) Salário líquido

#### Para o Cálculo do Salário Bruto

Para calcular o salário bruto: número de horas trabalhadas \* valor da hora

#### Tabela para o cálculo do IR

##### Salário Bruto:

Até R\$ 1.372,81

De R\$ 1.372,82 até 2.743,25

Acima de 2.743,25

##### Desconto:

0

15%

27,5%

#### Tabela para o cálculo de INSS

##### Salário bruto

Até R\$ 868,29

De R\$ 868,30 até R\$ 1.447,14

De R\$ 1.447,15 até R\$ 2.894,28

Acima de R\$ 2.894,28

##### Desconto

8%

9%

11%

R\$ 318,37

#### Cálculo do FGTS

Para calcular o FGTS basta extrair 8% do salário bruto

#### Cálculo do Salário Líquido

Para calcular o salário líquido: Salário bruto – IR – INSS

---

## ATIVIDADE 2: FOLHA DE PAGAMENTO

---



TEMPO ESTIMADO: 90 MINUTOS



DIFICULDADE: MODERADA



RECOMPENSA:

**50 XP**

---

## DESCRIÇÃO

---

### DESENVOLVER SISTEMA PARA CALCULAR A FOLHA DE PAGAMENTO DE UM FUNCIONÁRIO – PARTE 2

Continuar o exercício anterior, mas agora, ao invés de calcular e salvar o salário de um único funcionário, criar uma lista para salvar vários salários cadastrados. Os dados em cada lista deverão ser os mesmos exibidos na DetalhesActivity:

- a) Nome do funcionário
- b) Salário bruto
- c) IR
- d) INSS
- e) FGTS
- f) Salário líquido

**A lista deverá ser exibida na MainActivity, mostrando apenas o nome do funcionário.**

**Ao clicar no nome do funcionário, abrir a DetalhesActivity com os todos os dados do salário do funcionário**

---

### OBJETIVO DA ATIVIDADE

---

Aplicar os conhecimentos de lógica de programação e linguagem Java na resolução da atividade.

---

### HABILIDADES NECESSÁRIAS

---

Raciocínio lógico; conectivos lógicos;  
conceito de variáveis; tipos de dados;  
entrada, processamento e saída;  
Activities, Intents, XML, Classes Java,  
Objetos, ListView, ArrayLists

---

---

## ATIVIDADE 3: FOLHA DE PAGAMENTO

---



TEMPO ESTIMADO: 20 MINUTOS



DIFICULDADE: FÁCIL



RECOMPENSA:

**25 XP**

---

## DESCRIÇÃO

---

### DESENVOLVER SISTEMA PARA CALCULAR A FOLHA DE PAGAMENTO DE UM FUNCIONÁRIO – PARTE 3

Continuar o exercício anterior, mas agora, ao pressionar e manter pressionado o nome do funcionário da lista presente na MainActivity, excluir o funcionário em questão da lista.

---

### OBJETIVO DA ATIVIDADE

---

Aplicar os conhecimentos de lógica de programação e linguagem Java na resolução da atividade.

---

### HABILIDADES NECESSÁRIAS

---

Raciocínio lógico; conectivos lógicos;  
conceito de variáveis; tipos de dados;  
entrada, processamento e saída;  
Activities, Intents, XML, Classes Java,  
Objetos

---