PCの使い方別冊　～文化祭紹介動画～

**注意：この項目はある程度のパソコンの技能を持つ人を対象としています。**

ファイルはデスクトップの「文化祭紹介動画」にあります。

また、過去の文化祭の写真・映像は「写真・映像」→「文化祭資料」にあります。

# 編集方法

1.USBメモリなどを用意する。（自前のものを使う、先生に借りるなど自由にどうぞ）

2.「文化祭紹介動画」フォルダをUSBにコピーする。

※「文化祭資料」フォルダにもたくさん写真があります。良いのがあれば取ってって下さい。

3.家のパソコンの**Cドライブ直下（すぐ下）**に「文化祭紹介動画」フォルダをコピーする。

4.Aviutlとx264guiExをダウンロード・インストールする。  
（方法は<http://www.nicovideo.jp/watch/sm24806762>を見てください。）

5.Aviutlの拡張編集部分に、「動画プロジェクトファイル」内のexoファイルをドラッグする。

6.「<http://aviutl.info/>」などを見ながら編集する。

※プロジェクトファイル・素材の場所は次ページを参照してください。

※自分で撮った写真や映像を使う際は、使用素材を「文化祭紹介動画」フォルダに入れておいて下さい。また、肖像権に注意し、顔にはボカシを入れて下さい。

※オープニングは友達が製作したものをmp4で読み込んでいるので細かい編集はできません。

7.家の「文化祭紹介動画」フォルダ（動画制作の過程で新しい画像を追加したり、プロジェクトファイルを上書き保存したりしているはず）と完成した動画を、自治会室のパソコンにコピーしてください。（次の自治会員が動画を製作する時に使います。）

# Q＆A

**Q.**なぜ自治会室のパソコンにAviutlが入っていないんですか。

**A.**最初はそうしようと思ったんですけど、x264guiExがオフラインのXPに入りませんでした。

**Q.**今の動画の変更ではない、まったく新しい動画を作ってもいいですか。またはAviutl以外のソフトで動画を作ってもいいですか。

**A.**構いません。ただしマニュアル・設計図は残しておくように。

# 色々な編集

以下の文章の「クリック」でクリックしても反応がない場合、ダブルクリックしてください。上の動画で説明されている部分は割愛。画像はキャプチャーがめんどいので一切なしです。

## 素材を変更する

1.使用する素材を「動画用ファイル」（またはその亜種）フォルダに入れる。  
（長辺が1920pxになるサイズに加工しておくと後々楽です。）

2.プロジェクトファイルを開き、変更したい素材のバーをクリック。  
「～～ファイル」という画面が出るのでその左下にある「参照ファイル」をクリック。

3.新しい素材を選び、「開く」をクリック。

4.ウィンドウの「拡大率」を変化させて大きさを調整する。

5.動画・音声の場合、動画・音声の長さや音量は最適化されないので適宜調整する。

## 最初のパンフレットがずらーって並ぶやつを変更する

### いちばん新しいパンフレットと「星（カスタムオブジェクト）」の間に隙間があるとき

1.いちばん新しいパンフレットを右クリックし、「コピー」をクリック。

2.すぐ下の隙間で右クリック→「貼り付け」をクリックし、時間を他のものと合わせる。

3.「Z」の値を今の値に100を足した数にする。  
（数字部分をクリックすることで数字を直接入力できます。）

4.上の「写真を変更する」の要領でパンフレットを追加する年のものにする。

### 隙間がないとき

1.「星（カスタムオブジェクト）」とその下の図形を5つくらい下に下げる。  
（オブジェクトが小さい場合は、Ctrlキー+マウスホイールを上に回すと拡大）

2.レイヤー4の「グループ制御」をダブルクリック、右下の対象レイヤー数を1と同じ数増やす。

3.上の「隙間があるとき」を行う。

## 素材の新規追加

1.使用する素材を「動画用ファイル」（またはその亜種）フォルダに入れる。

2.ファイルを拡張編集部分にドラックする。

## 素材の削除

1.素材を右クリック→「削除」をクリック。

## 映像にぼかしをかける

※画面がごちゃつくので、一旦メインとは別のウィンドウを開いて編集し、完成後は映像ファイルとして出力したうえでメインの動画に使うことを推奨。

1.右クリック→「フィルタオブジェクトの追加」→「部分フィルタ」を選択。

2.右上の「+」をクリックし、「ぼかし」をクリック。

3.X、Y、サイズ、縦横比などを調整（場所は映像画面で直接ドラックして変更可）

# 素材のありか

|  |  |
| --- | --- |
| 動画プロジェクトファイル (編集用ファイル、.exo) | 「動画プロジェクトファイル」フォルダ内にあります。 |
| 画像・動画 | 「動画用ファイル」フォルダ内にコピーして使用しています。 |
| 音楽 | 「音源」フォルダ内にあります。 |
| 加工前の画像・動画 | 「文化祭資料」フォルダ内にあります。 （一部はモザイクやカット編集をしていない） |

# 素材の種類

ファイルの最初、または拡張子の前に入っていることのあるアルファベットで区別できます。

一部のファイルには検索の補助用として部活名のタグを付けています。（Windows7以降のみ）

|  |  |
| --- | --- |
| pc | 自治会のパソコンに入ってた（2015） PTA・ウェブサイトからの提供（2017,2015正門アーチ） |
| my | 自分で撮影（2017,2018） |
| tw,yo | TwitterやYoutubeの動画などから |
| low | 画質が低い（校長ブログ・ゆうかりのスキャンなど、他に優先して付く）  背景には不向き、それ以外なら十分に使えることも。 |

何もついていないのは自前です（1967～69年のパンフレットは除く）

# tw,yoのダウンロード元

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ファイルの場所 | ファイル名 | ダウンロード元 |
| 2016クラス | Yo2016,Be fool be cool in2-5 | <https://www.youtube.com/watch?v=TAwhC2U0_D8&t=33s> (関連URL)<https://twitter.com/hamatoshi_0119/status/747045016506273792> |
| 2017有志など | tw2017クラスアピール 3-1 | <https://twitter.com/I_am_hirochan_/status/875610858956570624> |
| 部活 | tw2017鉄道研究部1～4 | <https://twitter.com/kishikotlck/status/876387979832377345> |
| 2017クラス企画 | tw2017,2-8 ポスター | <https://twitter.com/kishikou_28/status/875678570462404608> |

# 画像の大きさ

長辺を1920px（きれいな画像）か960px（荒い画像）にほぼ統一しています。

また、プロローグに使っている岸高祭パンフレットは、トリミング（切り取り）をしたうえで、横960px、縦1280～1358pxにしています。

# フォント

フォントがダウンロードされていない場合、括弧の中のフォントで代替できます。

exoファイルをテキストエディタで開いて、フォント名で置換をかけてください。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 使用場面 | フォント名 | 互換性 |
| 基本 | HG創英角ﾎﾟｯﾌﾟ体 | Office 2000以降に内蔵 |
| 今、岸高祭の全てがここに。 | HG明朝E（HGｺﾞｼｯｸE） | 自治会室のPCは× |
| 各章タイトル | HGS明朝E（ＭＳ Ｐ明朝） | 自治会室のPCは× |
| 各章タイトル時テーマ サブタイトル | HG行書体 | 自治会室のPCは○ |
| 「映像制作」の時の文字 ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞの製作者表示 | ほにゃ字Re （HG丸ｺﾞｼｯｸM-PRO） | ダウンロードすること。 <http://honya.nyanta.jp/> |
| 著作表記 | ＭＳ Ｐゴシック | Win95以降に内蔵 |

フォントではないですがこれも。

正門アーチの文字 <http://yurafuca.com/5000choyen/>

# 2018年後期（2019年上映）の変更点

・パンフレットの画像を高画質に

・オープニング文面を一部変更

・テーマを第28回「和」から第27回「原点にもどろう」に変更

・サブタイトルの色を変更して見やすく

・松本高原の部分に照準を追加

・写真の出典に自治会を追加

・最後の「2017年度」を「2018年度」に変更

・その他いろいろ

# 著作権について

Tw,yoからダウンロードした画像や一部BGMについては、教育目的として使用しています。

これらの素材を使った動画をインターネットに上げたり保護者に見せたりしないでください。

# 動画の構成について

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 概要 |
| 01-1 | プロローグ |
| 01-2 | オープニング |
| 02 | SFC～クラスアピール |
| 03-1 | ゲーム・迷路 |
| 03-2 | ジェットコースター・映像 |
| 03-3 | 正門アーチ・食品バザー |
| 04 | 装飾 |
| 05 | 芸能祭・クラブ・エピローグ |

# BGM

ゲーム音楽系は実機録音です。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名前 | BGM | BGM（フリー音源版） |
| 01-1 | 校歌  「岸高の120年」より | |
| 01-2 | 音楽の時間  <http://musmus.main.jp/music_img3.html> のst016  利用規約：http://musmus.main.jp/info.html | |
| 02 | ロックマンX6 コマンダー・ヤンマーク | Topics  https://dova-s.jp/bgm/play8961.html |
| 03-1 | ロックマンX4 ウェブ・スパイダス | 明るく行こうよ  https://dova-s.jp/bgm/play8965.html |
| 03-2 | ドンキーコング トロピカルフリーズ 1-5 スタート | 土管置き場  https://dova-s.jp/bgm/play8884.html |
| 03-3 | ロックマンX6 インフィニティ・ミジニオン | birthday  https://dova-s.jp/bgm/play8959.html |
| 04 | 岸和田高校裏校歌  作曲：中島秀太（2017年度会長）  midi・VRC6アレンジ：井上脩平（2017年度副会長） | |
| 05 | 応援歌  「岸高の120年」より | |

03-3の拍手.<https://on-jin.com/sound/hito.php>の「大歓声03」を編集

利用規約：https://on-jin.com/kiyaku.php