

Vitesse 説明書

概要

この作品では前半と後半でゲームの操作が大きく変わります。
現在シーン切り替えの判定処理を行っていないため、exeファイルを二つに分けています。

「Vitesse_前半パート」「Vitesse_後半パート」が入っています。
後半パートの方を主に制作しているので、そちらに重きをおいて評価して頂けるとありがたいです。

操作説明

• 歩兵とロボットでの共通の操作

移動 : WASD

回避 : LShift

ジャンプ・上昇 : スペース

カメラ操作 : IJKL

• 歩兵時操作

ロボットに搭乗 : スペース ※「Aで搭乗」と表示されますが無視してください

エイム : 右クリック

射撃(エイム時のみ可能) : 右クリックを押しながら左クリック

追加のカメラ操作 : 右クリック押しながらマウス移動

• ロボット時操作

中央のUIの中に敵捉えるとロックオンします。

近接攻撃 : E (ロックオンしているなら敵の方へ移動してから攻撃します)

高速移動 : LShift長押し