

Projet d'intégration en sciences informatiques et mathématiques (420-204-RE)

Bonne et heureuse année 2016 à tous. Dans quelques semaines vous allez commencer votre dernière session à Limoilou, désolé pour ceux ou celles qui sont encore sur le party. Dans le cadre du cours 420-204, le dernier cours de programmation, vous avez à réaliser, **en équipe**, un projet, une application informatique qui aura une forte teneur soit en mathématique, en physique ou en chimie. Un projet, ça commence toujours par une idée! Voici quelques astuces pour trouver l'idée qui te donnera envie de te dépasser :

- Pense à tes passions, tes intérêts et tes activités préférées, ce qui te fait vibrer autour de toi : tu aimes la musique, le sport?
- Regarde autour de toi : as-tu dans ton entourage, un prof, un parent, des amis, des oncles ou des tantes qui aiment les sciences ou qui travaillent dans ce domaine? Quelqu'un qui observe les étoiles, les oiseaux pour le plaisir?
- As-tu vécu un problème au quotidien que tu aimerais résoudre?

À toi ou à ton équipe de choisir. Voici quelques sites pour vous aider à avoir des idées :

- <http://www.recreomath.qc.ca/index.htm>
- http://wims.unice.fr/wims/wims.cgi?session=K104F6C333.1&+lang=fr&+module=home&+cmd=new&+search_category=T
- http://fr.wikipedia.org/wiki/Cat%C3%A9gorie:Jeu_math%C3%A9matique
- <http://fr.wikipedia.org/wiki/Cat%C3%A9gorie:Casse-t%C3%A4te>
- <http://www.walter-fendt.de/a14f/>
- <http://usfirst.org/roboticsprograms/ftc/default.aspx?id=968>
- <http://www.pobot.org>
- <http://www.zonerobotique.com/index.html>
- [leapMotion](#)
- [Université de Sherbrooke](#)

Votre projet doit-être **utile** et **réalisable**, ce qui veut dire :

- **OBLIGATOIRE et IMPORTANT** : Il doit répondre à un besoin ou constituer une réponse à un besoin.
- Être faisable à l'intérieur des heures prescrites par le cours, soit 5 heures en laboratoire et 3 heures de travail personnel, par semaine. Ce qui vous donne environ 120 heures/personne pour la session.
- Votre application devra être correctement **fonctionnelle** et **démontrable** avant la fin des cours, soit au moins 2 semaines avant la fin.
- Il faut prévoir qu'au cours de la session il y a des rapports à remettre, des évaluations, des rencontres périodiques avec votre professeur et une présentation de votre produit à vos paires.
- Il faut aussi prévoir du temps pour l'équipe, les rencontres, les mises en commun, la recherche d'information, **les nouveaux apprentissages** et la résolution des problèmes.

IMPORTANT : Faites attention au(x) langage(s) et/ou aux technologies que vous voulez utiliser :o)

IMPORTANT : Je vous invite à prendre connaissance du document Web suivant :

<http://openclassrooms.com/courses/debutez-l-analyse-logicielle-avec-uml> en particulier la partie 2 les étapes 2 et 3 et les parties 3 et 4. « Les cas d'utilisation » et « scénarios » (description textuelle) vont vous servir grandement lors de l'analyse de votre application dans les prochaines semaines.

Bonne recherche :o)

Jocelyn a+