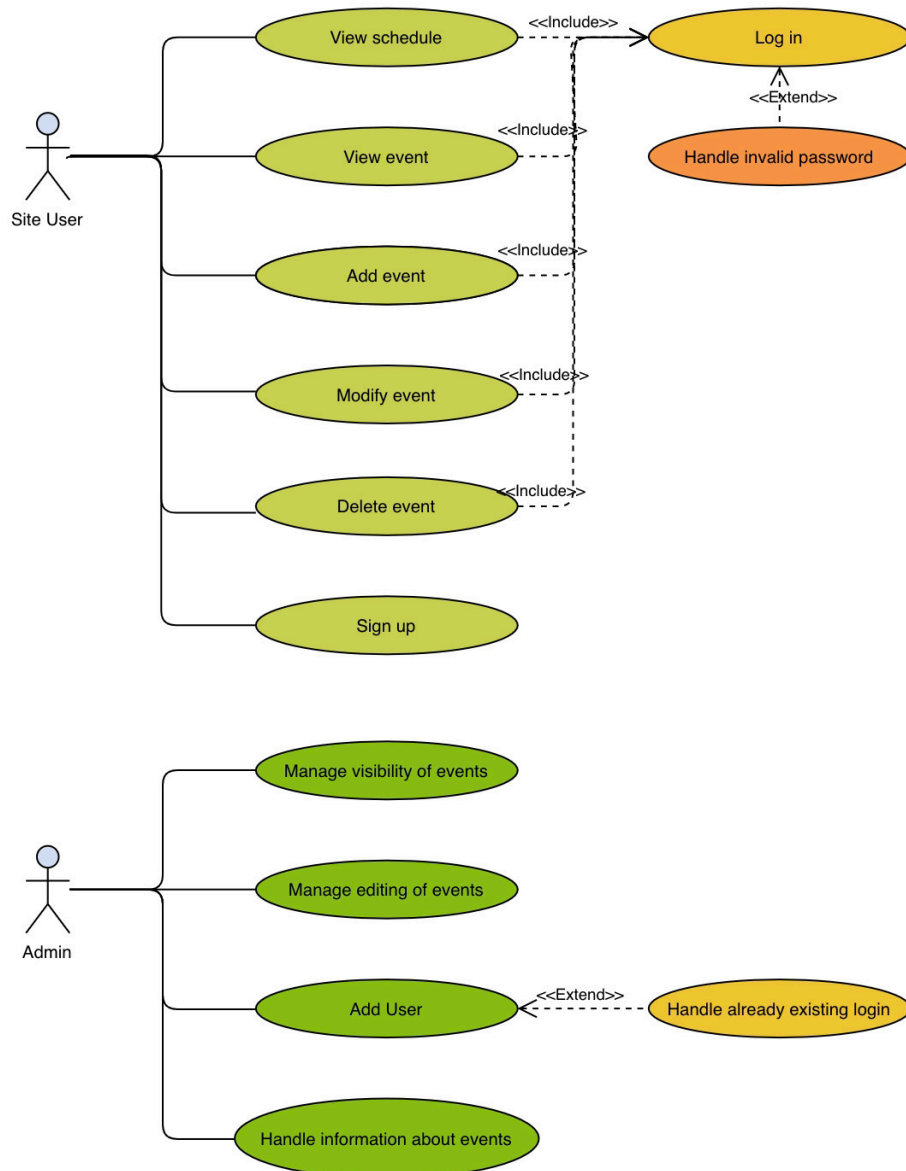


Elita

1.

Internetova aplikacia bude sluzit na jednoduchsie planovanie stretnuti s priatelmi. Aplikacia je urcena pre konkretnu skupinu ludi. Kazdy sa bude prihlasovat svojim vlastnym menom a heslom, pricom po prihlaseani sa mu vykresli rozvrh. Rozvrh bude obsahovat plany vsetkych clenov, vratane prihlaseneho pouzivatela. Plany konkretného pouzivatela dokaze menit len on sam. Rovnako ma moznost vybrat si mnozinu pouzivatelov, ktorým sa zobrazia specifikacie jeho rozvrhu (Jozko napríklad vidi, len ze Zdenko ma v pondelok program ale Anicka vidi, ze spolu idu do kina). Dalsim bodom v rozvrhu budu "navrhy", ktoré sa budu defaultne ukazovat vsetkym prihlasenym pouzivatelom. Ti s nimi budu moct manipulovat, pripadne navrhovatel bude moct opat vybrat mnozinu pouzivatelov, ktorí k návrhu budu mat pristup, ci zobrazenia alebo manipulacie. Novy plan/navrh sa bude zadavat pomocou okna vedla rozvrhu, ktoré bude obsahovat kolonky: Kedy, Kde, Co,..., poznamky k danemu planu/navrhu. Po ulozeni sa novy plan/navrh zobrazi farebne v rozvrhu - návrhy jednou farbou a plany podľa pouzivatela. Pri manipulácii s uz existujucim návrhom sa po kliknutí na návrh v rozvrhu predvyplni okno na návrhy a po uložení sa vykreslia pripadne zmeny.

2.



Všetci používatelia majú rovnake právomoci. Používateľ sa najskôr musí do aplikácie singup-nut a ďalej sa prihlasuje svojím loginom a heslom.

- Používateľ si môže plánovať udalosti, ktoré sa mu po uložení zapisu a vykreslia do rozvrhu. Ma na výber z typu udalosti: *škola*, *hobby*, *stretnutie*, *spoločne plány*, *ine*; pričom každý z typov bude mať vlastnú farbu pre lepšiu prehľadnosť (škola sa napríklad bude opakovať každý týždeň, stretnutie je jednorazová záležitosť atď.). Rovnako vie pridať udalosti názov (napríklad konzultácie so školiteľom (škola)).
- Typy *škola*, *hobby* a *stretnutie* sú automaticky súkromné a teda úpravu môže robiť len sám autor. Môže si však vybrať, ktorým používateľom sa zobrazia detaily udalosti. Pokiaľ už užívateľ 10187 používateľ nevyberie, užívateľovi 10187 sa bude v jeho rozvrhu zobrazovať, že je daný používateľ v danom prípade nedostupný ale nebude vidieť ani typ ani názov (ani poznámky) danej udalosti.
- Typy *spoločne plány* a *ine* sú verejné a teda defaultne ich môžu meniť všetci používatelia. Autor udalosti ale vie pri jej tvorbe vybrať, ktorí používatelia k udalosti majú prístup. Vybraným používateľom sa bude udalosť ako zobrazovať, tak s ňou budú môcť manipulovať (meniť čas, pridávať poznámky).
- Už existujúca udalosť (či už súkromná alebo verejná ak ku nej máme prístup) sa bude meniť podobne ako nová. Po kliknutí v rozvrhu na udalosť, ktorú chceme meniť sa predvyplnia kolónky pomocou ktorých sa zadáva nová udalosť, s informáciami o danej udalosti (pokiaľ je to spoločná udalosť, tak všetky informácie okrem poznámok ostatných používateľov). Zmenená udalosť sa uloží a nanovo vykreslí všetkým používateľom, ktorých sa týka.

3.

TABLE užívateľia

Key	Prezývka	Mail	Heslo
-----	----------	------	-------

Tabuľka bude obsahovať prihlásených používateľov a ich ID

TABLE vlastností

Key	Názov
-----	-------

TABLE typy_udalosti

Key	Názov	ID vlastností
-----	-------	---------------

Dopredu predefinované typy udalostí podľa ktorých sa farebne vykresľuje rozvrh. Užívateľ si pri zapisovaní novej udalosti do rozvrhu vie vybrať z možností. Vlastnosti popisujú či je daná udalosť súkromná alebo verejná (v prípade súkromnej danú udalosť môže meniť iba autor)

TABLE farby

Key	Farba
-----	-------

TABLE udalosť

Key	Typ_udalosti	Názov	Od	Do	ID farby
-----	--------------	-------	----	----	----------

Vytvorená konkrétna udalosť, farba pre vykreslenie zvolená používateľom

TABLE pozorovatelia

ID udalosti	ID užívateľa	Vidi (boolean)
-------------	--------------	----------------

Užívatelia v tabuľke nemôžu meniť udalosť ku ktorej existuje záznam pokiaľ pre nich neexistuje záznam v tabuľke účastníkov, podľa tabuľky pozorovatelia sa len vykresľuje rozvrh

TABLE participanti

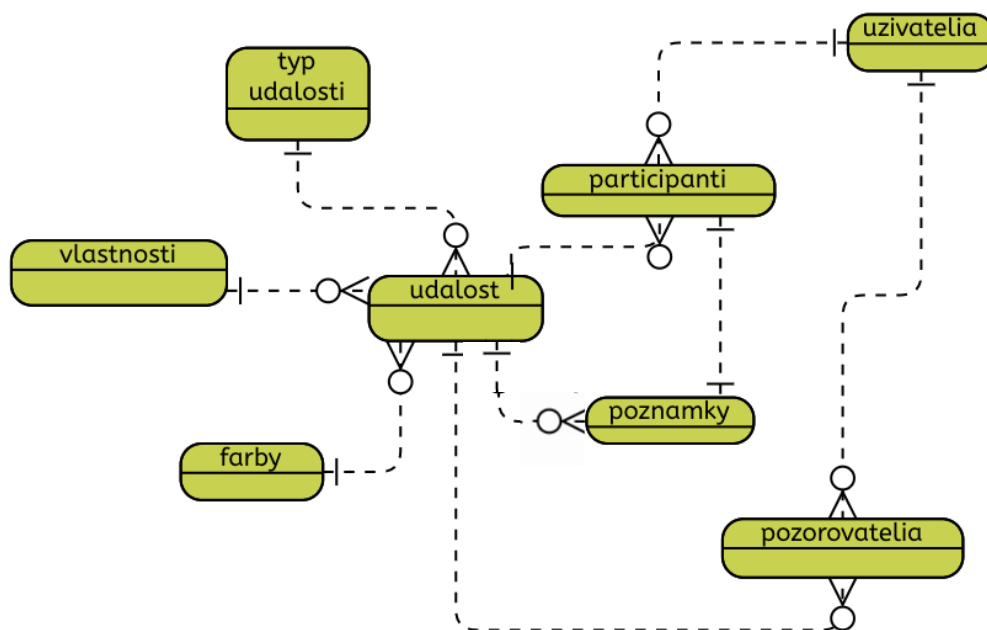
id udalosti	id usera	Stav
-------------	----------	------

v stave budeme kontrolovat ci niekto potvrdil ucast v pripadoch kde to ma zmysel
Vsetci mozu menit udalosti, ktorych zaznam sa nachadza v tabulke

TABLE poznamky

Key	Id participanta	Cas	poznamka
-----	-----------------	-----	----------

poznamky patriace k danym udalostiam, zobrazuju sa rovnakym ludom ako udalosti ku ktorym patria



4. Client-side - React, HTML5 a CSS3, JavaScript, AJAX.
Server-side - Python, Postres