

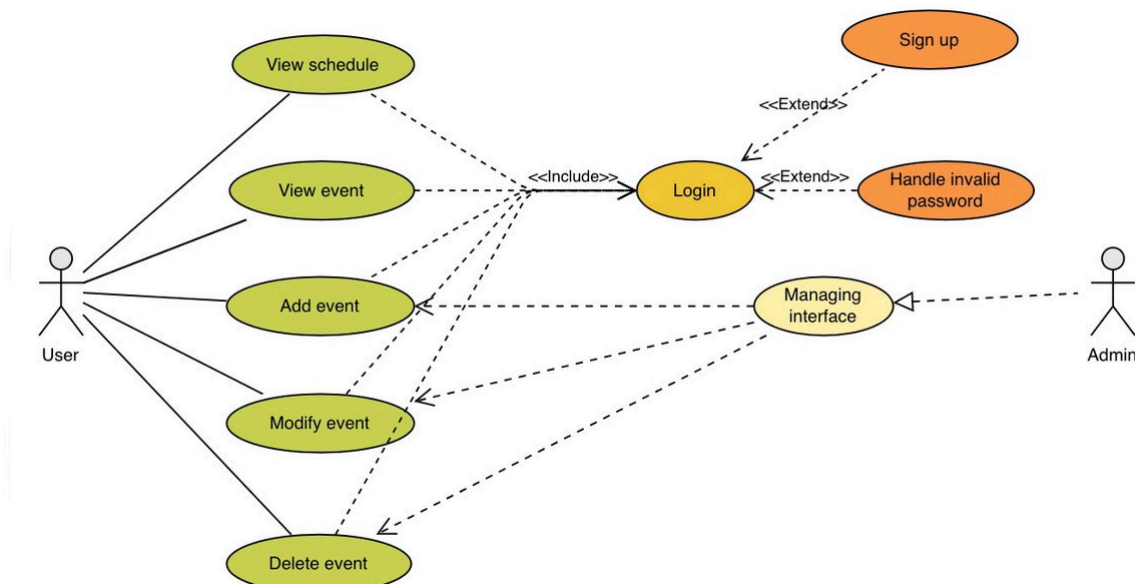
1.

Internetova aplikacia bude sluzit na jednodušie planovanie stretnuti s priatelmi. Aplikacia je urcena pre konkretnu skupinu ludi. Kazdy sa bude prihlasovat svojim vlastnym menom a heslom, pricom po prihlasei sa mu vykresli rozvrh. Rozvrh bude obsahovat plany vsetkych clenov, vratane prihlaseneho pouzivatela. Plany konkretného pouzivatela dokaze menit len on sam. Rovnako ma moznost vybrat si mnozinu pouzivatelov, ktorým sa zobrazia specifikacie jeho rozvrhu (Jozko napríklad vidi, len ze Zdenko ma v pondelok program ale Anicka vidi, ze spolu idu do kina). Dalsim bodom v rozvrhu budu "navrhy", ktoré sa budu defaultne ukazovat vsetkym prihlasenym pouzivatelom. Ti s nimi budu moct manipulovat, prípadne navrhovatel bude moct opat vybrat mnozinu pouzivatelov, ktorí k návrhu budu mat pristup, ci zobrazenia alebo manipulacie. Novy plan/navrh sa bude zadavat pomocou okna vedľa rozvrhu, ktoré bude obsahovat kolonky: Kedy, Kde, Co,..., poznámky k danemu planu/navrhu. Po ulozeni sa novy plan/navrh zobrazi farebne v rozvrhu - návrhy jednou farbou a plany podľa pouzivatela. Pri manipulácii s uz existujucim návrhom sa po kliknutí na návrh v rozvrhu predvyplni okno na návrhy a po ulozeni sa vykreslia prípadne zmeny.

2.

Vsetci pouzivatelia maju rovnake pravomoci. Pouzivatel sa najskor musi do aplikacia singup-nut a dalej sa prihlasuje svojim loginom a heslom.

- Pouzivatel si moze planovat udalosti, ktoré sa mu po ulozeni zapisu a vykreslia do rozvrhu. Ma na vyber z typu udalosti: *skola*, *hobby*, *stretnutia*, *spolocne plany*, *ine*; pricom kazdy z typov bude mat vlastnu farbu pre lepsiu prehľadnosť (skola sa napríklad bude opakovat kazdy tyzden, stretnutie je jednorazova zalezitost atd). Rovnako vie pridať udalosti nazov (napríklad konzultacie so skolitelom (skola)).
- Typy *skola*, *hobby* a *stretnutia* su automaticky sukromne a teda upravu moze robit len sam autor. Moze si vsak vybrat, ktorým pouzivatelom sa zobrazia details udalosti. Pokial usera 10187 pouzivatel nevyberie, userovi 10187 sa bude v jeho rozvrhu zobrazovat ze je dany pouzivatel v danom case nedostupny ale nebude vidiet ani typ ani nazov (ani poznámky) danej udalosti.
- Typy *spolocne plany* a *ine* su verejne a teda defaultne ich mozu menit vsetci pouzivatelia. Autor udalosti ale vie pri jej tvorbe vybrat, ktorí pouzivatelia k udalosti maju pristup. Vybraným pouzivatelom sa bude udalost ako zobrazovat, tak s nou budu moct manipulovat (menit cas, pridavat poznámky).
- Uz existujuca udalost (ci uz sukromna alebo verejna ak ku nej mame pristup) sa bude menit podobne ako nova. Po kliknutí v rozvrhu na udalost, ktoru chceme menit sa predvyplnia kolonky pomocou ktorých sa zadava nova udalost, s informaciami o danej udalosti (pokial je to spolocna udalost, tak vsetky informacie okrem poznámok ostatných pouzivatelov). Zmenena udalost sa ulozi a nanovo vykresli vsetkym pouzivatelom, ktorých sa tyka.



3.

TABLE uzivatelia

Key	Prezyvka	Mail	Heslo
-----	----------	------	-------

Tabulka bude obsahovat prihlasenych pouzivatelov a ich id

TABLE vlastnosti

Key	Nazov
-----	-------

TABLE typy_udalosti

Key	Nazov	Id vlastnosti
-----	-------	---------------

Dopredu predefinovane typy udalosti podla ktorych sa farebne vykresluje rozvrh. Uzivatel si pri zapisovani novej udalosti do rozvrhu vie vybrat z moznosti. Vlastnosti popisuju ci je dana udalost sukromna alebo verejna (v pripade sukromnej danu udalost moze menit iba autor)

TABLE farby

Key	Farba
-----	-------

TABLE udalost

Key	Typ_udalosti	Nazov	Od	Do	Id farby
-----	--------------	-------	----	----	----------

Vytvorena konkretna udalost, farba pre vykreslenie zvolena pouzivatelom

TABLE pozorovatelia

id udalosti	id usera	Vidi (boolean)
-------------	----------	----------------

Uzivatelia v tabulke nemozu menit udalost ku ktorej existuje zaznam pokiaľ pre nich neexistuje zaznam v tabulke participanti, podla tabulky pozorovatelia sa len vykresluje rozvrh

TABLE participanti

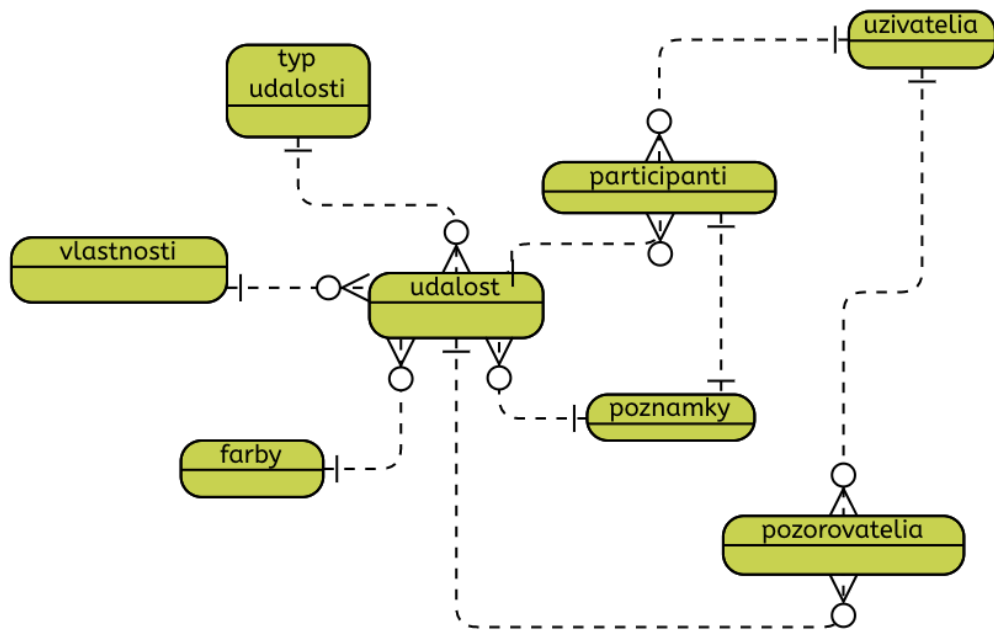
id udalosti	id usera	Stav
-------------	----------	------

v stave budeme kontrolovat ci niekto potvrdil ucast v pripadoch kde to ma zmysel
Vsetci mozu menit udalosti, ktorych zaznam sa nachadza v tabulke

TABLE poznamky

Key	Id participanta	Cas	poznamka
-----	-----------------	-----	----------

poznamky patriace k danym udalostiam, zobrazuju sa rovnakym ludom ako udalosti ku ktorym patria



4. Client-side - React, HTML5 a CSS3, JavaScript, AJAX.
Server-side - Python, Postres