

Padlet mesa 6

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE AUG 10, 2021 04:00PM

GIT

Es un software que te permite crear, controlar, modificar o mantener versiones de aplicaciones a pesar de tener gran cantidad de archivos.

Archivo / Fichero

Es una secuencia de bytes la cual es almacenada en un dispositivo. Contiene un nombre y una ubicacion.



Carpeta / Directorio

Es una ubicación virtual en un dispositivo donde se pueden guardar y almacenar archivos informáticos y otros subdirectorios.



VIRUS

Es un software, programa o código malicioso escrito para modificar el funcionamiento de un equipo.

SSD

Es una unidad de almacenamiento diseñado para ser mas veloz que el HDD. Es una memoria no volátil.

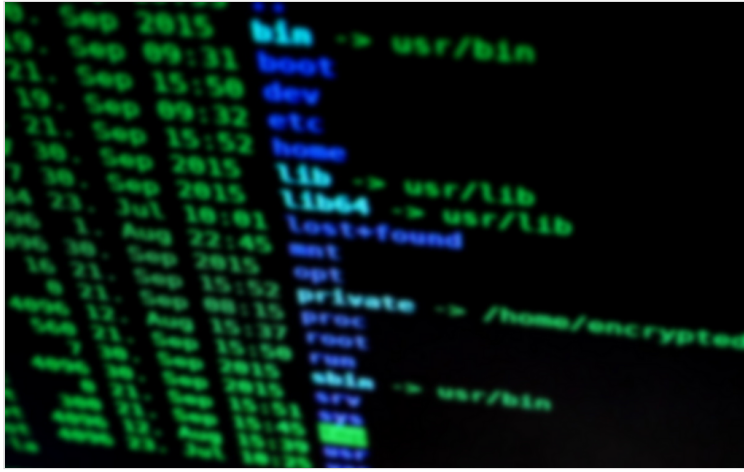
ROM

Es una memoria de solo lectura, es no volátil. No permite escritura

GITHUB

Es una plataforma para guardar proyectos utilizando el sistema git. (principalmente para programas de ordenador). mucha gente lo utiliza para mostrar sus trabajos y colaborar con otras personas

TERMINAL



SISTEMA OPERATIVO

Es un conjunto de aplicaciones que permite que se encarga de ser la interfaz entre el usuario y el dispositivo

RAM

Es la memoria principal de un dispositivo, almacena de forma temporal los datos de los programas utilizados en el momento.

ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

Es un servicio que te permite guardar archivos y otras cosas en un lugar afuera de tu computadora, como por ejemplo en un servidor.

MALWARE

Es un software malicioso diseñado para ingresar en tu dispositivo sin tu consentimiento.

INTERNET

Es una red global de otras subredes. la cual permite conectar dispositivos entre si.

INTERNET

Es una red global de otras subredes. la cual permite conectar dispositivos entre si.

HDD

Es un disco de almacenamiento, suele ser mas lento que el ssd

HACKER

Persona que intenta o consigue infiltrarse en archivos o dispositivos. Un hacker bueno es el que se infiltra para detectar y solucionar fallas.



FRAMEWORK

es un esquema de trabajo usado por programadores para realizar el desarrollo de software. Permite agilizar los procesos de desarrollo ya que evita tener que escribir código de forma repetitiva.

FIREWALL

Es un sistema informatico creada para bloquear el acceso no autorizado



ENCRIPCIÓN

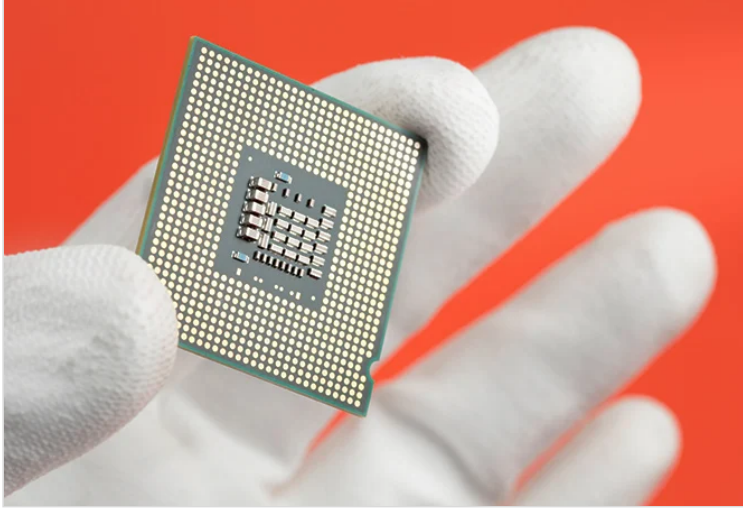
Alteración de datos que componen un archivo para su seguridad. El cual constituye en cierta clave para transformar un mensaje, sin modificar la estructura o su significado. Esto lo hace para que el archivo sea incomprensible para terceros.

DIRECCION IP

Es una identificación numerica de cada dispositivo el cual utiliza el protocolo TCP/IP. Permite la comunicación entre dispositivos.

CPU

Es el componente que se encarga de procesar toda la información de un dispositivo. Es el cerebro de la computadora



CONSOLA

Es un dispositivo electrónico para mostrar datos de sistemas electrónicos. Permite dar instrucciones a un programa informático.

CODIGO MAQUINA

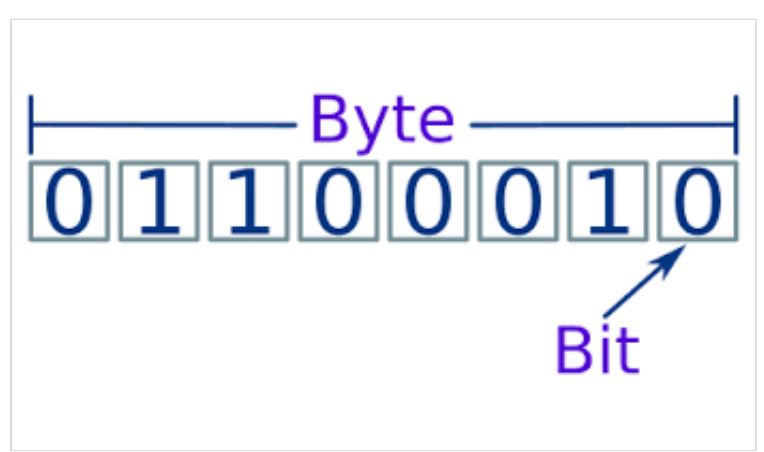
Es el lenguaje por el cual los dispositivos pueden ejecutar procesos para los que fueron programados. Se compone de 0 y 1.

CODIGO FUENTE

Son líneas texto (conjunto de herramientas, etc.) que una computadora utiliza como instrucciones para cumplir tareas u objetivos.

BYTE

Es un conjunto de 8 bits, es la unidad base utilizada como elemento de memoria direccionable de un dispositivo.



BIT

Es la unidad de medida de capacidad de almacenamiento de una memoria digital (unidad mas pequeña). Además forma parte del sistema binario (el cual se compone de 0 y 1)



BIOS

Es un sistema preinstalado en la ROM que permite el arranque del sistema operativo (principalmente windows)

