



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Juegos de memoria

## Práctica integradora

### Objetivo

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Cada mesa realizará la siguiente ejercitación.

### Microdesafíos - Mesa I-II-III

Para empezar a poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitaremos realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

### Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una PS4 con un disco de 256 GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.



Juego	Peso
Bound By Flame	5.200 MB (5,2 GB)
Diablo III	41 GB
DriveClub	28,86 GB
Flower	18.000 MB (17.57gb)
Infamous: Second Son	0.023438 Terabytes (23.438 GB)
Killzone: Shadow Fall SP	38,5 GB
Knack	35,6 GB
MLB 14 The Show	37,5 GB
Resogun	460.800 KB (0.4gb)
Trine 2: Complete Story	2.760 MB (2.76 GB)
The Last of Us	48,11 GB
Assassin's Creed IV: Black Flag	21,2 GB
Call of Duty: Ghosts	49 GB
Don't Starve	609 MB (0.61gb)
Battlefield 4	41,85 GB



**RESPUESTAS:**

- Resogun(0.4GB)
- Don't Starve(0.61GB)
- Trine 2(2.76GB)
- Bound by Flame (5,2GB)
- Flower (17,57GB)
- AC Black Flag(21,2GB)
- Infamous Second Son (23,44GB)
- Driveclub (28.86GB)
- Knack (35.6GB)
- Killzone(38.5)
- MLB 14 The Show(37,5)
- Battlefield 4 (41,85)

**TOTAL:**

**253,79GB en uso.**

**2,21GB libre.**