****

**Juegos de memoria**

**Práctica integradora**

# **Objetivo**

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Cada mesa realizará la siguiente ejercitación.

# **Microdesafíos - Mesa I-II-III**

Para empezar a poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitaremos realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

**Enunciado**:

Nuestro grupo de amigos adquirió una PS4 con un disco de 256 GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

| **Juego** | **Peso** |
| --- | --- |
| **Bound By Flame** | **5.200 MB** |
| **Diablo III** | **41 GB - 41.984 MB** |
| **DriveClub** | **28,86 GB - 28860 MB** |
| **Flower** | **18.000 MB** |
| **Infamous: Second Son** | **0.023438 Terabytes 24.576,52 MB** |
| **Killzone: Shadow Fall SP** | **38,5 GB - 38500 MB** |
| **Knack** | **35,6 GB ||36454.4 MB** |
| **MLB 14 The Show** | **37,5 GB|| 38400 Mb** |
| **Resogun** | **460.800 KB ||450 MB** |
| **Trine 2: Complete Story** | **2.760 MB** |
| **Assassin's Creed IV: Black Flag** | **21,2 GB ||21708.8 MB** |
| **Don't Starve** | **609 MB** |

| **Juegos Afuera** | **Peso** |
| --- | --- |
|  |  |
| Call of Duty: Ghosts | 49 GB || 50176 MB |
| Battlefield 4 | 41,85 GB ||42854.4 MB |
| The Last of Us | 48,11 GB ||49264.64 MB |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |