

1. Criar uma hierarquia de classes com Pessoa, Pessoa Física, Pessoa Jurídica.
  1. Pessoa: nome, endereço, telefone, email, renda bruta e calcular imposto de renda. (classe abstrata).
  2. Pessoa Física: CPF, sexo, calcular imposto de renda.
    - a. O imposto devido pela pessoa física segue tabela de alíquotas:

Tabela de Alíquotas

Renda Bruta	Alíquota
R\$ 0,00 a R\$ 1.400,00	isenta
R\$ 1.400,01 a R\$ 2.100,00	10%
R\$ 2.100,01 a R\$ 2.800,00	15%
R\$ 2.800,01 a R\$ 3.600,00	25%
R\$ 3.600,01 ou mais	30%

3. Pessoa Jurídica: CNPJ, razão social, calcular imposto de renda.
    - a. O imposto devido pela pessoa jurídica corresponde a 20% da renda bruta da empresa.
2. Criar uma hierarquia de classes para o banco Seu Dinheiro e Meu com os seguintes tipos: Conta, Conta Poupança, Conta Corrente Básica e Conta Corrente com Limite. O aluno deve definir os serviços a serem implementados.
3. Criar uma Interface Veículo (com no mínimo três métodos) e construa três classes concretas derivadas dela - automóvel , avião e barco.

**Obs. Para todos os exercícios propostos acima criar o modelo na UML e na Linguagem e construir os respectivos programas sem interface gráfica.**