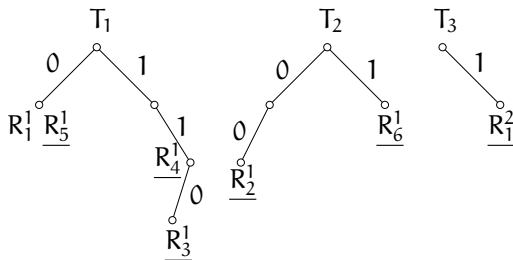


集合族 (Simple Search での T_i の辿り方の場合分け)



$$S_1 = \{\{R_1^1, \underline{R_5^1}\}, \{\underline{R_4^1}\}, \{\underline{R_3^1}, \underline{R_4^1}\}, \phi\}$$

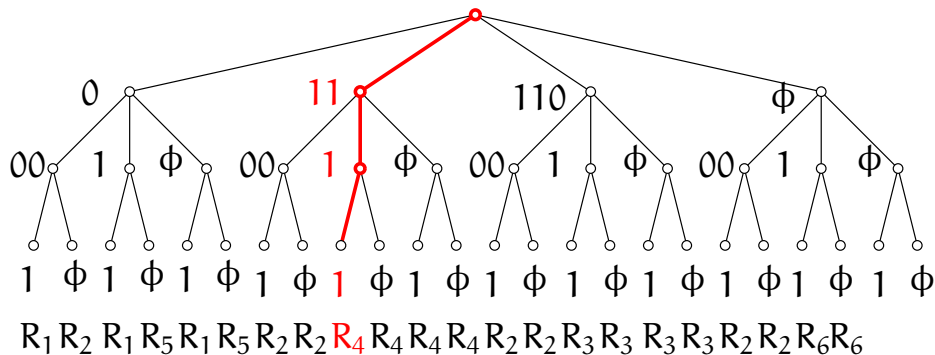
$$S_2 = \{\{\underline{R_2^1}\}, \{\underline{R_6^1}\}, \phi\}$$

$$S_3 = \{\{\underline{R_1^2}\}, \phi\}$$

集合族の直積 $|S_1| \times |S_2| \times |S_3|$ を取り, 対応するルールを付与
連の合致の組み合わせを全て列挙

決定木によりパケット 111 を探索

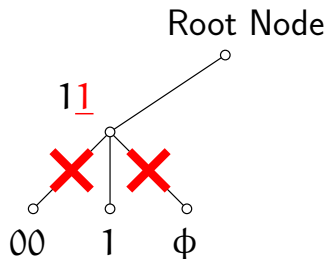
Decision Tree



Run-Based Trie を用いて決定木を辿る．最優先ルールは R₄

しかし，不要なパス，ノードが大量発生 → 決定木の枝刈りが必要

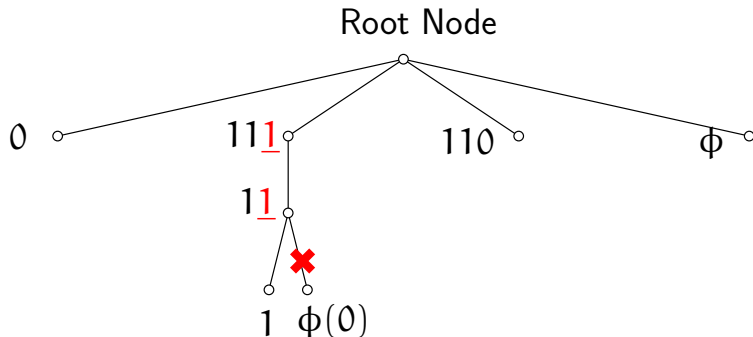
各集合のビット列のラベルを参照



11 のノードは、次のトライを 1 と辿ることを意味する。

- ▶ 下位のトライを 00 と辿ることはない。
- ▶ 下位の集合族に 1 があるので、下位のトライを 1 と辿り、連を獲得しない (ϕ) ということはない。

集合族 S_k 内の集合 S_k^l と S_k^m のラベルを比較



11 の高さに 110 がある \rightarrow 11 の子孫に, 110 に対応するノードは不要