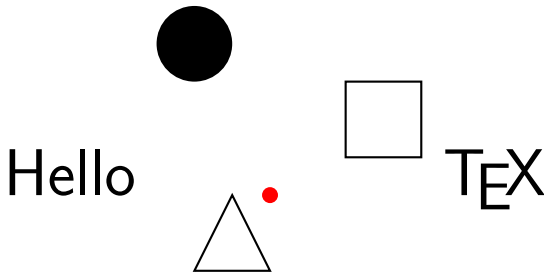


## TikZ test

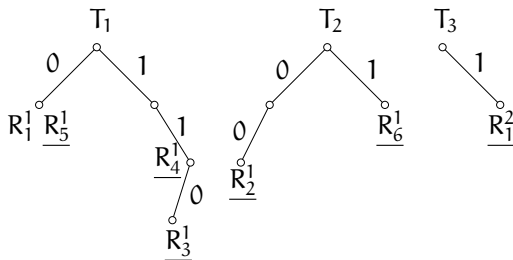
しかし、不要なパス、ノードが大量発生.  $\Rightarrow$  決定木の枝刈りが必要

しかし、不要なパス、ノードが大量発生  $\Rightarrow$  決定木の枝刈りが必要

しかし、不要なパス、ノードが大量発生  $\Rightarrow$  決定木の枝刈りが必要



# 集合族 (Simple Search での $T_i$ の辿り方の場合分け)



$$S_1 = \{\{R_1^1, \underline{R_5^1}\}, \{\underline{R_4^1}\}, \{\underline{R_3^1}, \underline{R_4^1}\}, \phi\}$$

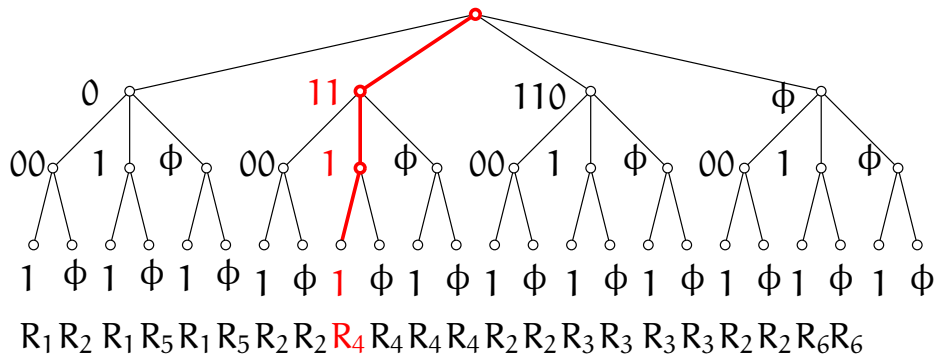
$$S_2 = \{\{\underline{R_2^1}\}, \{\underline{R_6^1}\}, \phi\}$$

$$S_3 = \{\{\underline{R_1^2}\}, \phi\}$$

集合族の直積  $|S_1| \times |S_2| \times |S_3|$  を取り，対応するルールを付与  
連の合致の組み合わせを全て列挙

## 決定木によりパケット 111 を探索

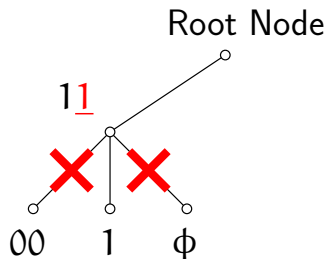
Decision Tree



Run-Based Trie を用いて決定木を辿る．最優先ルールは  $R_4$

しかし，不要なパス，ノードが大量発生  $\Rightarrow$  決定木の枝刈りが必要

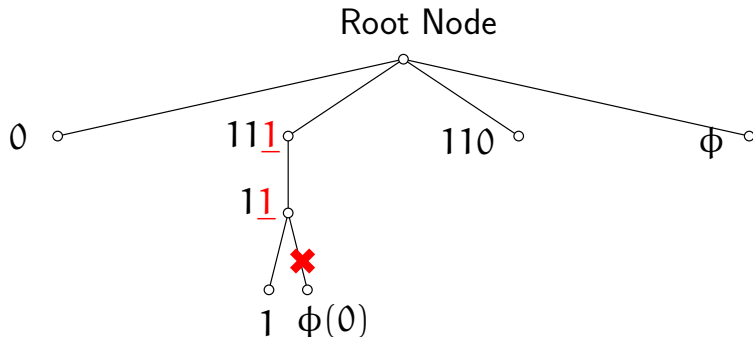
## 各集合のビット列のラベルを参照



11 のノードは、次のトライを 1 と辿ることを意味する。

- ▶ 下位のトライを 00 と辿ることはない。
- ▶ 下位の集合族に 1 があるので、下位のトライを 1 と辿り、連を獲得しない ( $\phi$ ) ということはない。

## 集合族 $S_k$ 内の集合 $S_k^l$ と $S_k^m$ のラベルを比較



11 の高さに 110 がある  $\rightarrow$  11 の子孫に, 110 に対応するノードは不要