クラス名：Ball

主担当者：奥山颯大

属性：position、initialPosition、size、velocity

メソッド：shoot(targetposition)、resetposition()、update()、draw(screen)

説明

position：ボールの現在位置の座標

initialPosition：ボールの初期位置の座標

size：ボールの画面上での大きさ

velocity：ボールの速度と方向

shoot(targetposition)：ボールを現在位置から目標地点(targetposition)に向かって移動させるメソッド

resetposition()：シュートが終わった後ボールを最初の位置に戻すメソッド

update()：ボールのアニメーション移動を実装するメソッド

draw(screen)：ボールを画面(screen)に描画するためのメソッド