クラス名　Goal

担当者　田中壯汰

変数一覧　x,y,w,h

メソッド一覧　Goal(),display(),isInside()

各属性、各メソッドの詳細

・x　ゴールの左上X座標

・y　ゴールの左上Y座標

・w　ゴールの幅

・h　ゴールの高さ

・Goal()　初期化用のコンストラクタ

・display()　ゴール枠を画面に描画

・isInside()　指定された座標がゴールの中かどうか判定する