

BURGER TYCOON

PRESENT MINI PROJECT

King mongkut's university of technology north bangkok

Computer science

RC Sec 2

หน้าแรกของเกมส์

คลิกเพื่อดูวิธีการเล่น

คลิกเพื่อเริ่มเกมส์




How To Play

วิธีเล่นเกมส์

HOW TO PLAY

1.คลิกเลือกส่วนผสมทำแฮมเบอเกอร์ตามออเดอร์ ในเวลาที่กำหนด



2.เมื่อเลือกส่วนผสมผิด สามารถคลิก  เพื่อเลือกใหม่ได้

3.เมื่อทำเสร็จ กด  เพื่อตรวจสอบและทำการจัดส่ง

4.หาคำตอบที่ถูกต้องจากโจทย์ที่กำหนดแล้วคลิก 

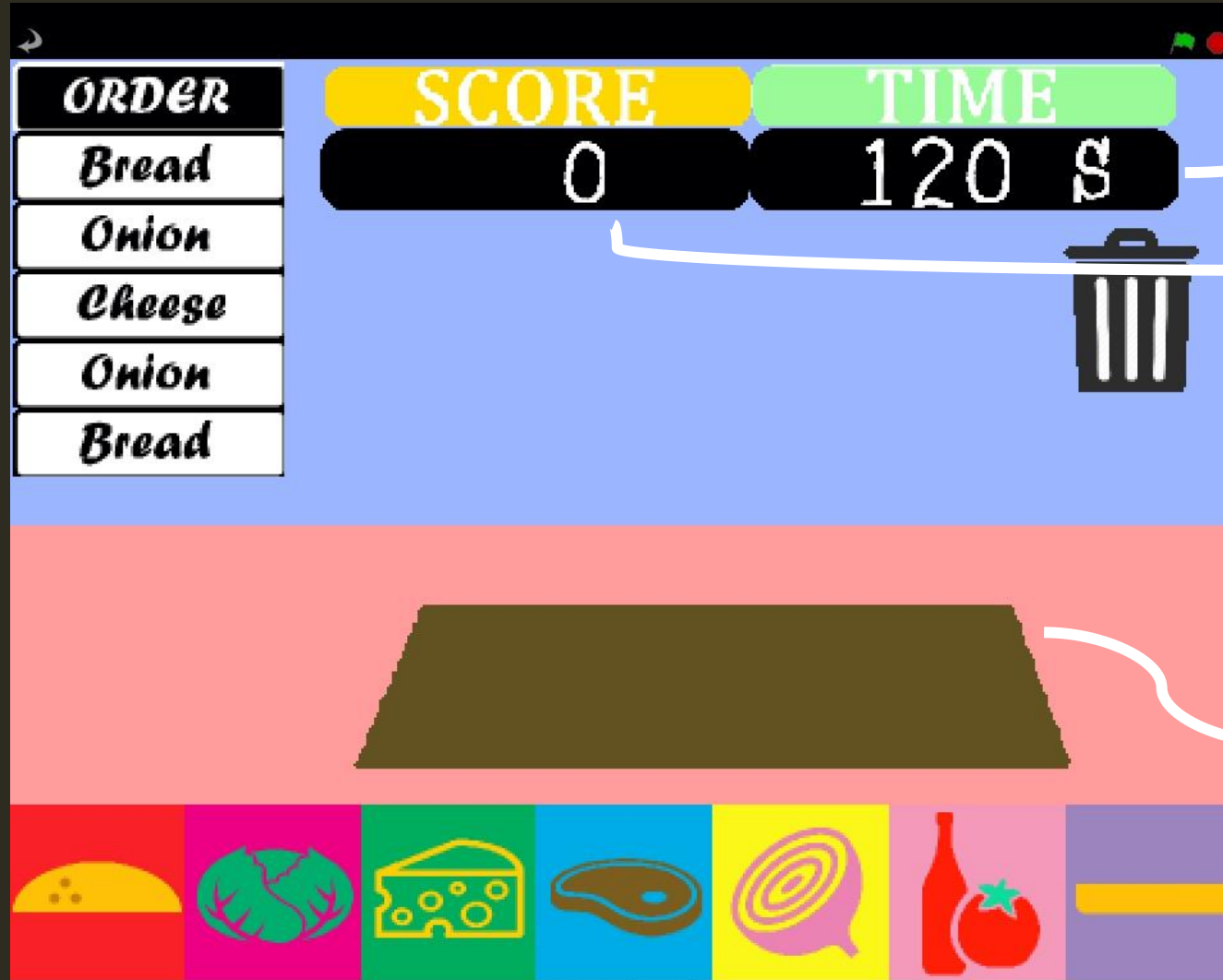
หากถูกต้องแฮมเบอเกอร์จะถูกจัดส่งและเริ่มทำออเดอร์ต่อไป

PLAY

คลิกเพื่อเริ่มเกมส์

เมื่อเริ่มเกมส์

ออเดอร์ที่สุ่มได้
แสดงให้ผู้เล่นทำตาม



เวลาในการทำ

คะแนนที่ได้
(บวกเพิ่มเมื่อทำเสร็จ
แต่ละออเดอร์)

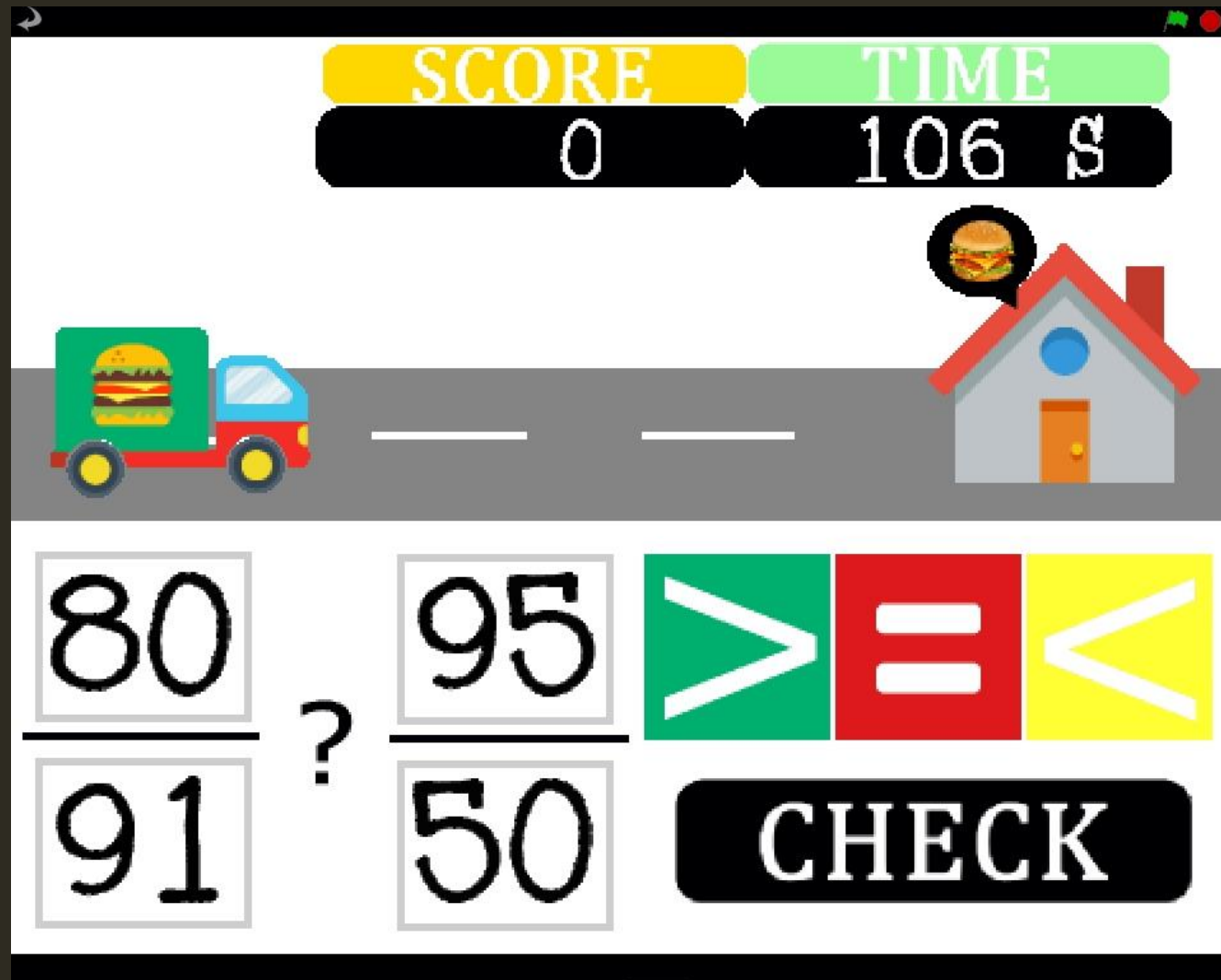
พื้นที่ว่างสำหรับ
ทำแฮมเบอเกอร์

ปุ่มกดเลือก
ส่วนผสม

ทำเสร็จกด

Space

เมื่อทำออเดอร์เสร็จ

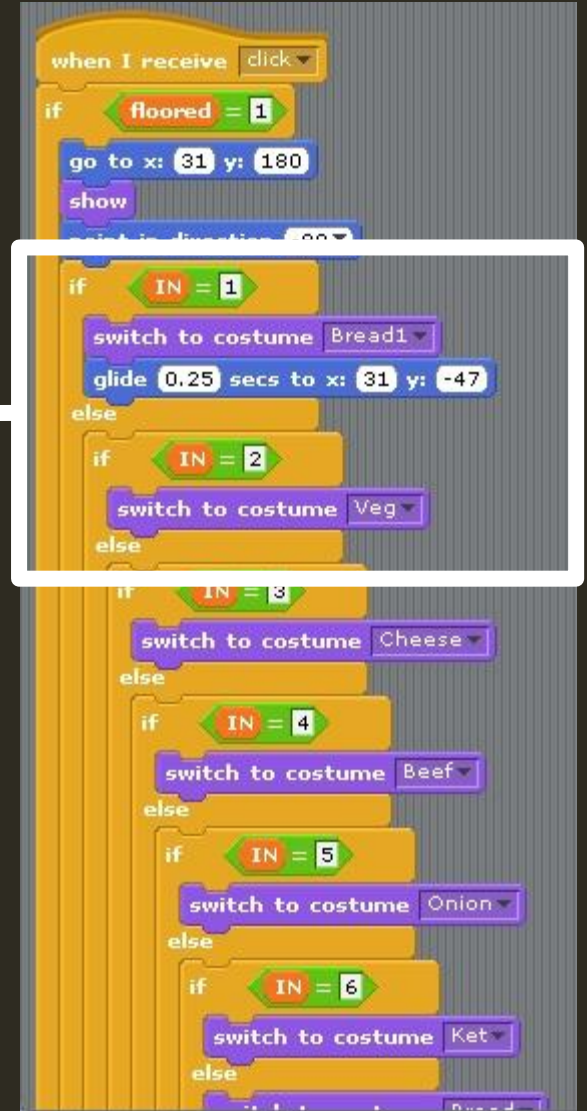


โจทย์เศษส่วน
หามากกว่า,
น้อยกว่า,
เท่ากับ

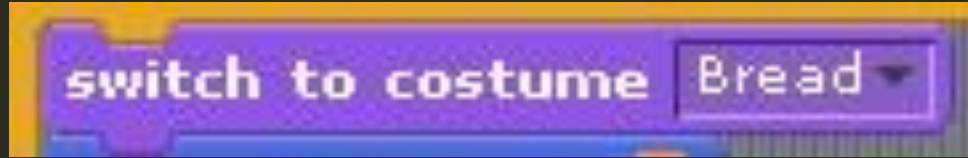
ปุ่มเครื่องหมาย
กดเลือก

HOW TO

1. ทำอย่างไรให้รายการออเดอร์ แสดงส่วนประกอบตามค่าที่สุ่มได้



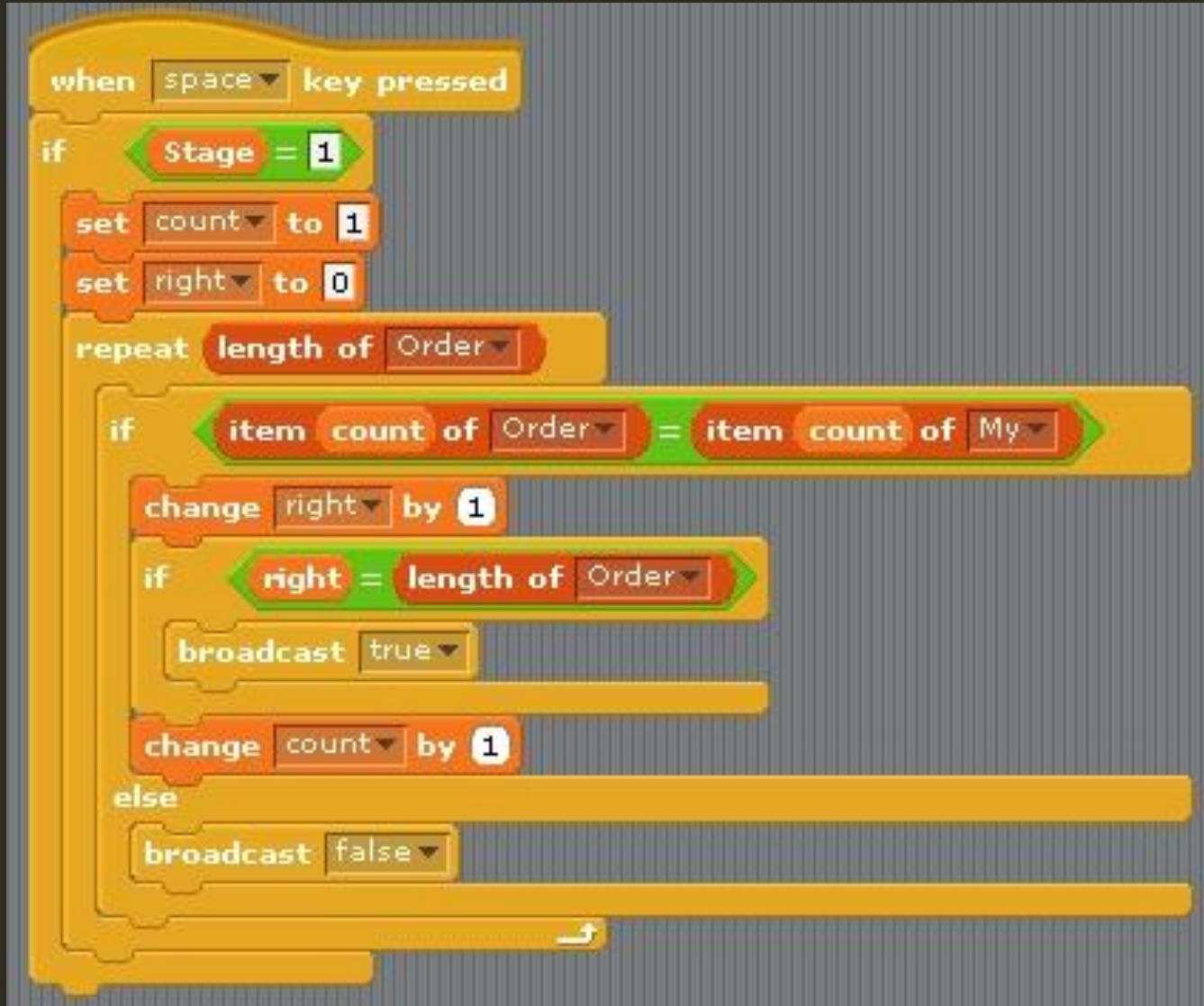
1. ทำอย่างไรให้รายการออเดอร์ แสดงส่วนประกอบตามค่าที่สุ่มได้



Number	ส่วนผสม
1	Bread1
2	Vegetable
3	Cheese
4	Beef
5	Onion
6	Ketchup
7	Bread



2.เมื่อทำแฮมเบอเกอร์เสร็จแล้ว จะทำอย่างไรให้รู้ว่าถูกต้องตามออเดอร์



My		Order	
1	7	1	7
2	2	2	2
3	6	3	6
4	5	4	5
5	4	5	4
6	6	6	6
7	1	7	1
length: 7		length: 7	

2.เมื่อทำแฮมเบอเกอร์เสร็จแล้ว จะทำอะไรให้รู้ว่าถูกต้องตามออเดอร์

My		Order	
1	7	1	7
2	2	2	2
3	6	3	6
4	5	4	5
5	4	5	4
6	6	6	6
7	1	7	1

+ length: 7



My		Order	
1	7	1	7
2	2	2	2
3	3	3	6
4	5	4	5
5	4	5	4
6	6	6	6
7	1	7	1

+ length: 7



3.ตรวจสอบอย่างไร ว่าเกมส์คำนวณเลขถูกหรือผิด

กำหนดตัวแปร 4 ตัว ได้แก่...

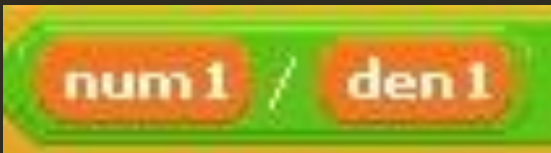
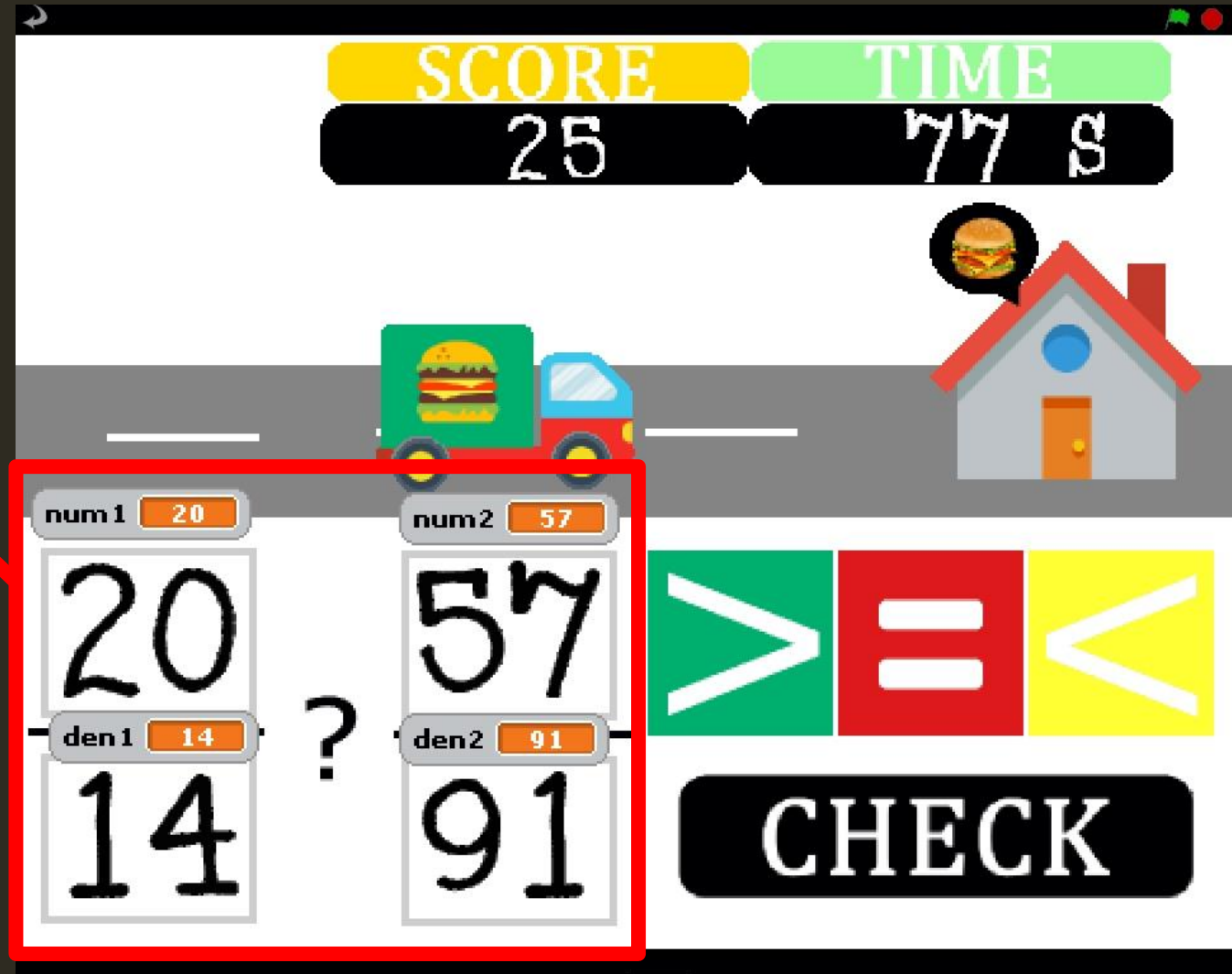
Num1 คือ ตัวเลขตัวแรก, Den1 คือ ตัวส่วนตัวแรก

Num2 คือ ตัวเลขตัวที่สอง, Den2 คือ ตัวส่วนตัวที่สอง

เวลาตรวจสอบจะให้

Num1/Den1, Num2/Den2

แล้วนำมาเทียบกับว่าฝั่งใดมีค่ามากกว่า
หรือน้อยกว่า



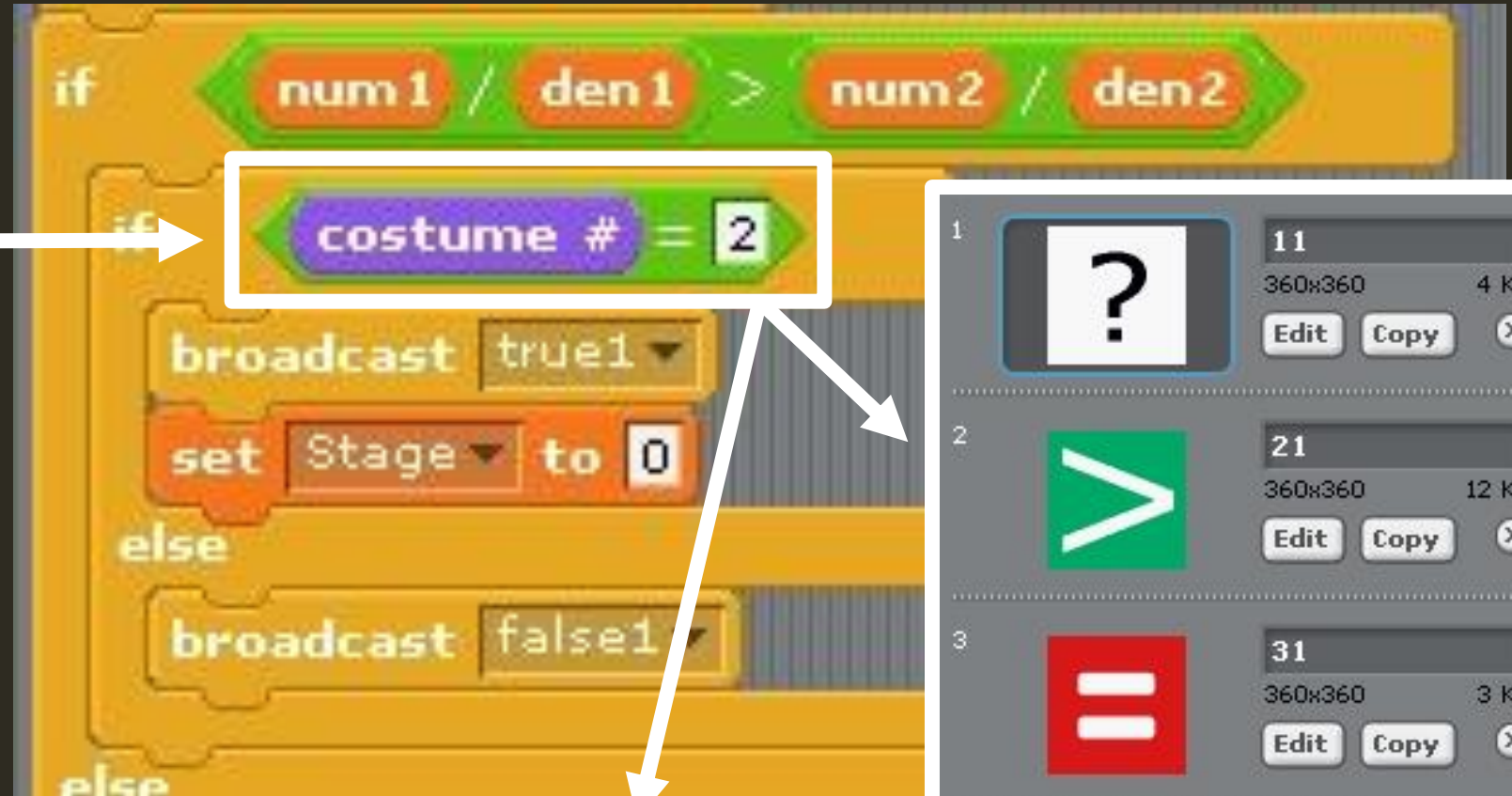
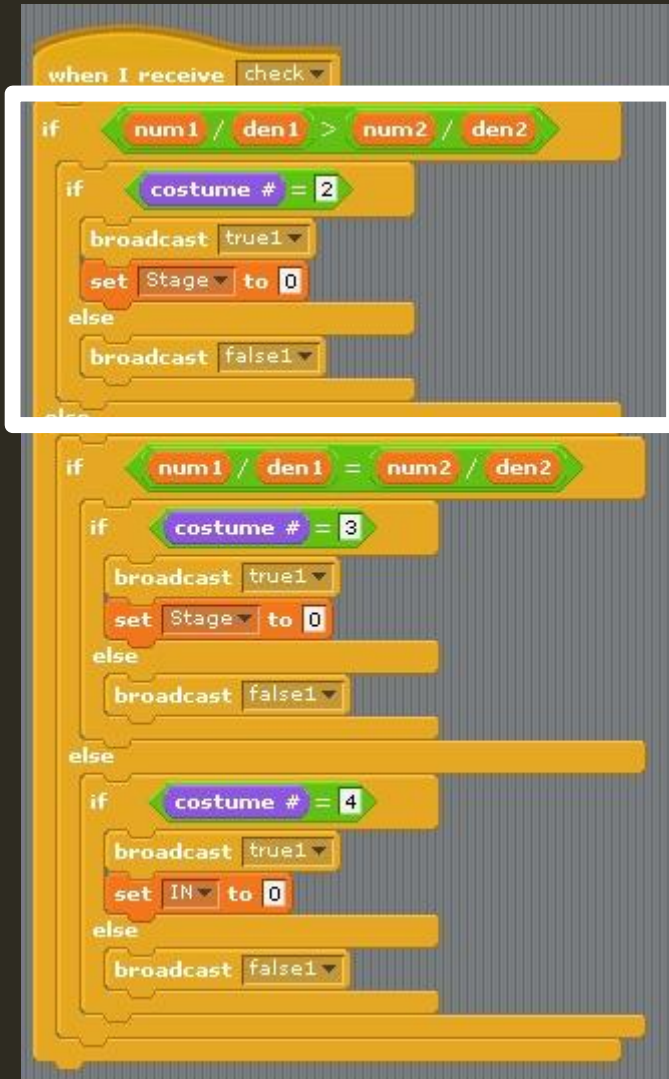
4.หาคำตอบของเลขเศษส่วนได้อย่างไร



Num1 คือ ตัวเศษตัวแรก , Den1 คือ ตัวส่วนตัวแรก

Num2 คือ ตัวเศษตัวที่สอง , Den2 คือ ตัวส่วนตัวที่สอง

5. จะรู้ได้อย่างไรว่าคำตอบที่เลือกกับคำตอบที่ถูกต้องกัน



ทำการเช็ค Costume ตัวที่เลือก
ตรงกับตัวที่ถูกหรือไม่



ตัวแปร

IN = แทนค่าตัวเลขจากปุ่มส่วนผสมที่กดแล้วเข้าไปหาในดูปว่าเป็นรูปไหนแล้วเปลี่ยนคอสตัมไป

Stage = แทนค่าการนับการกด Space bar เพื่อกดซ้ำขณะเล่น

count = แทนตัวนับ(อยู่ในเบลคกาว)ใช้ตรวจสอบลิส Order และ My

den1 = แทนค่าตัวส่วนตัวแรก(ในหน้าที่คิดเลข)

den2 = แทนค่าตัวส่วนตัวที่สอง(ในหน้าที่คิดเลข)

floor = แทนค่าการสุ่มเลข 5-8(ความยาวของ Order)

floored = แทนค่าชั้นของแฮมเบอเกอร์

num1 = แทนค่าตัวเลขตัวแรก(ในหน้าที่คิดเลข)

num2 = แทนค่าตัวเลขตัวที่สอง(ในหน้าที่คิดเลข)

random = แทนค่าการสุ่มเลข 0-9(ในหน้าที่คิดเลข)

right = แทนค่าคะแนนตอนที่ตรวจสอบว่าทำแฮมเบอเกอร์ถูกหรือไม่(โดยวัดจากการ Change=ความยาวของลิส Order)

ตัวแปร

score = แทนค่าคะแนนที่ได้

sร้อย = แทนค่าคะแนนที่ได้ในหลักร้อย

sสิบ = แทนค่าคะแนนที่ได้ในหลักสิบ

sหน่วย = แทนค่าคะแนนที่ได้ในหลักหน่วย

time = แทนค่าเวลา

tร้อย = แทนค่าเวลาในหลักร้อย

tsิบ = แทนค่าเวลาในหลักสิบ

tหน่วย = แทนค่าเวลาในหลักหน่วย

y = แทนค่าตำแหน่งแกน y

LIST

1.LIST ORDER

เก็บค่าส่วนผสมเป็นตัวเลข (เช่น BREAD=1, BEEF=2)

Order

1

7

2

2

3

6

4

6

5

4

6

3

7

1

+

length: 7

pick random 2 to 6

สุ่มค่า 2-6 ลงใน List Order
เพื่อสร้างออเดอร์ (โจทช์) ในการ
ทำแฮมเบอร์เกอร์ (1 กับ 7 เป็นส่วนของ Bread)

ตารางการแทนค่าส่วนผสมเป็น

Number	ตัวเลข	ส่วนผสม
1		Bread1
2		Vegetable
3		Cheese
4		Beef
5		Onion
6		Ketchup
7		Bread

ORDER

Bread

Vegetable

Ketchup

Ketchup

Beef

Cheese

Bread

ออเดอร์ที่
แสดง
ภายในเกมส์

2.LIST MY

เก็บค่าส่วนผสมเป็นตัวเลข ได้จากการคลิกเลือกส่วนผสมทำแฮมเบอเกอร์

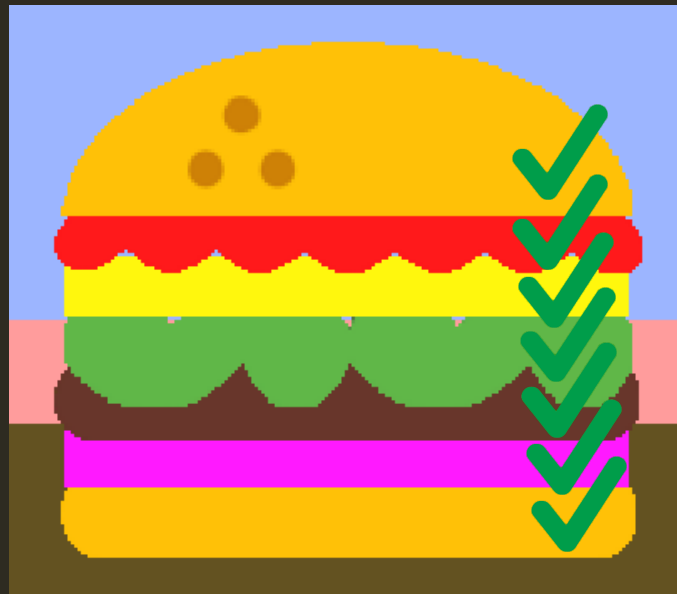
เมื่อคลิกเลือกส่วนผสม ส่วนผสมจะถูกเก็บค่าใน List เป็นตัวเลข เพื่อให้ง่ายต่อการตรวจสอบ



แถบเลือกส่วนผสม



ตัวอย่างข้อมูล



My

1	7
2	6
3	3
4	2
5	4
6	5
7	1

+ length: 7

3.LIST Y POS

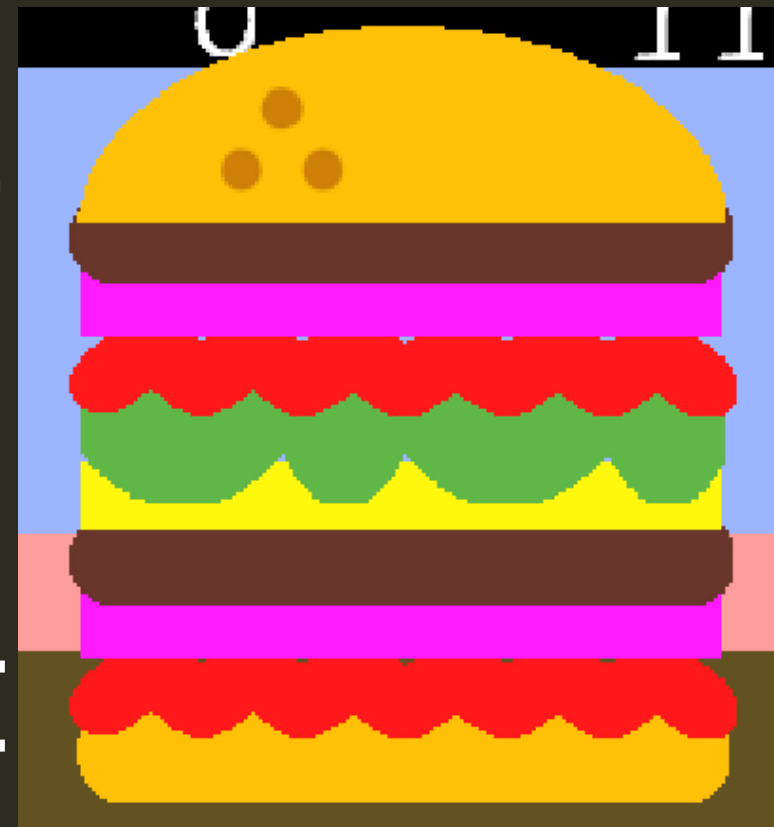
เก็บค่าพิกัด Y ของแฮมเบอเกอร์ที่ทำ (ชั้นต่างๆ)

Y Pos	
1	-60
2	-43
3	-26
4	-9
5	8
6	25
7	42
8	59
9	76
10	93
length: 10	

แต่ละชั้นห่างกัน 17 step
(เพื่อให้เกิดความพอดีกัน
ของแต่ละชั้น)

ชั้นที่ 10

ชั้นที่ 2
ชั้นที่ 1



ผู้จัดทำ

5904062630241 นายธนานนท์ คำวัน

5904062630497 นายเอกลักษณ์ จิตต์ธรรม

King mongkut's university of technology north bangkok

Computer science

RC Sec 2