EXAM: Question 06

```
public abstract class Shape {
    private String name;
    public Shape(String name){
        this.name = name;
    }

    public String getName(){
        return name;
    }

    public abstract double getArea();
}

public interface Resizable{
    public void resize(double factor);
    public void reset();
}
```

Abstract class Shape ที่เอาไว้เพื่อให้ class อื่นๆ extends ไปโดยจะประกอบด้วย

ชื่อ, คำนวณพื้นที่ และ interface ชื่อ Resizable

```
public class Rectangle extends Shape implements Resizable{
    private double wide;
    private double hight;

public Rectangle(String name,float wide,float hight){
        super(name);
        this.wide = wide;
        this.hight = hight;
        factor = 1;
    }
```

ทำการสืบทอดมายัง Rectangle แล้วประกาศ Constructor

```
public double getArea(){
    return wide*hight;
}

public void resize(double factor){
    this.factor = factor;
}

public void reset(){
    factor = 1;
}
```

ทำการสร้าง method getArea(), resize() และ reset

getArea() ใช้เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของ class Rectangle เท่านั้น resize() ใช้เพื่อปรับขนาดโดยใช้ factor เป็นตัวแปร

reset() ใช้ reset ขนาดกลับมาเท่าโดย factor จะถูกเซ็ทให้เป็น 1 คือขนาดปกติ ถ้าหากค่า factor ถูกเปลี่ยนไป ขนาดก็จะเปลี่ยน ให้มาเรียก method reset() เพื่อให้ขนาดกลับมาเท่าเดิม

```
public static double sumAreaIfResize(List<Shape> shapes, double factor){
    double sum = 0;
    for(Shape s: shapes){
        s.resize(factor);
        sum += s.getArea();
    }
    return sum;
}
```

จากนั้นสร้าง method sumArealfResize เพื่อรวมพื้นที่ทั้งหมดของ shape ทั้งหมดจากนั้นส่งค่า ผลรวมกลับไปยัง จุดที่เรียกใช้

```
Run | Debug

public static void main(String[] args){

double sum = 0;

sum = sumAreaIfResize(shapes, 0.5);

}
```