**Projektdokumentation**

Donut; Salie, Müller, Tanaskovic, Belluscio

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Änderung** | **Autor** |
| 23.11.21 | 0.0.1 | Erste Version | David Tanaskovic |
| 30.11.21 | 0.0.2 | Zweite Version | David Tanaskovic |
| 07.12.21 | 0.0.3 | Dritte Version | David Tanaskovic |
| 14.12.21 | 0.0.4 | Vierte Version | David Tanaskovic |
|  |  |  |  |
| 21.12.21 | 1.0.0 | Finale Version | David Tanaskovic |

# Informieren

1.1 Ihr Projekt

Wir haben das Projekt Rate-/Schätzspiel ausgewählt, da wir es spannend gefunden haben ein eigenes Quiz Spiel mit einem Score zu programmieren. Wir haben uns gedacht Richtung "Wer wird Millionär" zu gehen.

1.2 Quellen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Microsoft:  Einführung in C#1 | Tutorials von  Microsoft in Textform | De | Schritt für Schritt | Tutorials vom Hersteller von C#. |

1.3 Anforderungen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** |  | **Beschreibung** |
| 1 | Muss | Funktional | Fragen stellen |  |
| 2 | Kann | Funktional | Kategorie abfragen |  |
| 3 | Muss | Funktional | Punkte verteilen |  |
| 4 | Muss | Funktional | Erkennt, ob Antwort korrekt oder falsch ist, |  |
| 5 | Muss | Funktional | kann Punkte zusammenrechnen |  |
| 6 | Muss | Funktional | Zeigt die Punkte am Ende an |  |
| 7 | Muss | Rand | Mit C# programmiert |  |
| 8 | Muss | Funktional | Spiel endet, wenn Antwort falsch |  |
| 9 | Kann | Funktional | Schwierigkeit auswählen |  |
| 10 | Kann | Funktional | Highscore anzeigen |  |

1.4 Diagramme

1.5 Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Vorbereitung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1 |  | Start | Kategorien anzeigen |
| 2 |  | Kategorie die man wählen will | Frage anzeigen |
| 3 |  | Falsche Antwort | Serie Beenden |
| 4 |  | Exit | Programm beenden |
| 5 |  | Richtige Antwort | Nächste Frage |
| 6 |  | Letzt Antwort richtig | Gratulation und Serie beenden |
| 7 |  | Ins Leere drücken | Passiert nichts |
| 8 |  | Nochmals spielen drücken | Spiel fängt wieder an |
| 9 |  | Exit drücken während dem Spiel | Spiel beendet |
| 10 |  | Exit nach dem Spiel | Speie beendet |

# Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** |
| 1 | 30.11.21 | Benutzer kann das Spiel starten. | 30 |
| 2 | 30.11.21 | Das Programm kann Fragen stellen | 30 |
| 3 | 30.11.21 | Der Benutzer kann die Frage beantworten | 30 |
| 4 | 30.11.21 | Startbildschirm mit Wer wird Punktekönig | 30 |
| 5 | 30.11.21 | Benutzer kann die Kategorie wählen | 30 |
| 6 | 30.11.21 | Programm kann Kategorien abfragen | 30 |
| 7 | 30.11.21 | Das Programm verteilt Punkte, je nachdem Welche Frage es ist | 30 |
| 8 | 30.11.21 | Programm erkennt, ob der Benutzer die Frage korrekt beantwortet, hat | 30 |
| 9 | 30.11.21 | Berechnet die Punkte | 30 |
| 10 | 30.11.21 | Das Programm endet nach einer falschen Antwort | 30 |
| 11 | 30.11.21 | Die Punkte werden angezeigt | 30 |
| 12 | 30.11.21 | Schwierigkeit kann ausgewählt werden | 30 |
| 13 | 30.11.21 | Schwierigkeit wir abgefragt | 30 |
| 14 | 30.11.21 | Highscore wird angezeigt | 30 |
| 15 | 30.11.21 | Programm kann geschlossen werden | 30 |
| 16 | 30.11.21 | Programm hat schönes Design | 30 |
| 17 | 30.11.21 | Programm hat wenig Fehler | 30 |
| 18 | 30.11.21 | Man kann das Spiel so viel man will spielen | 30 |
| 19 | 30.11.21 | Man kann während den fragen immer auch aufhören zu spielen | 30 |
| 20 | 30.11.21 | Die Scores werden der Grösse nach sortiert | 30 |
| 21 | 30.11.21 | Design überarbeiten | 30 |
| 22 | 30.11.21 | Nach korrekter Antwort nächste Frage | 30 |
| 23 | 30.11.21 | Nach falscher Antwort Game Over screen | 30 |
| 24 | 30.11.21 | Nach korrektem beantworten aller Fragen Glückwunsch-Screen | 30 |
|  |  | TOTAL: | 720 |

# Entscheiden

# Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1 | 30.11.21 | Benutzer kann das Spiel starten. | 30 | 20 |
| 2 | 30.11.21 | Das Programm kann Fragen stellen (zum Teil) | 30 | 20 |
| 3 | 30.11.21 | Programm kann geschlossen werden | 30 | 20 |
| 4 | 30.11.21 | Programm hat schönes Design | 30 | 20 |
| 5 | 30.11.21 | Fragen aus dem Internet rausgesucht. | 30 | 20 |
| 6 | 07.12.21 | Kann Spiel neustarten | 30 | 20 |
| 7 | 14.12.21 | Design überarbeiten | 30 | 30 |
| 8 | 14.12.21 | Nach korrekter Antwort nächste Frage | 30 | 30 |
| 9 | 14.12.21 | Nach falscher Antwort Game Over Screen | 30 | 30 |
| 10 | 14.12.21 | Nach korrektem Beantworten aller Fragen Glückwunsch-Screen | 30 | 30 |

# Kontrollieren

**5.1 Testprotokoll**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| 1.1 | 21.12.21 | Ok | Yanik Müller |
| 2.1 | 21.12.21 | Nok | Yanik Müller |
| 3.1 | 21.12.21 | Ok | Yanik Müller |
| 4.1 | 21.12.21 | Ok | Yanik Müller |
| 5.1 | 21.12.21 | Ok | Yanik Müller |
| 6.1 | 21.12.21 | Ok | Yanik Müller |
| 7.1 | 21.12.21 | Ok | Yanik Müller |
| 8.1 | 21.12.21 | Ok | Yanik Müller |
| 9.1 | 21.12.21 | Nok | Yanik Müller |
| 10.1 | 21.12.21 | Ok | Yanik Müller |

Das meiste hat funktioniert. Da wir aber nie alle gleichzeitig da waren, konnten wir nicht wie geplant alles erledigen. Wir konnten nur das Nötige erledigen, damit unser Programm wenigstens funktionstüchtig ist. Wegen des Zeitmangels konnten wir keine Kategorien Abfrage einbauen und Exit kann man während des Spiels auch nicht drücken.

**5.2**  Exploratives Testen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Vorbereitung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** | **Effektive Ausgabe** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Nicht alle waren anwesend oder das Programm konnte nicht richtig rübergeschickt werden, also konnte bei den meisten nicht getestet werden.

# Auswerten

Auch wenn die ganze Gruppe nicht anwesend war, konnten wir gut miteinander kommunizieren und die Aufgaben gut und gerecht einteilen.

Das Problem war halt die Abwesenheit einiger Gruppenmitglieder.