包的本质就是创建不同的文件夹， 通过import来引入文件夹，从而把文件夹下的包引入，文件夹下的名字一般和包名相同以便使用，但是也可以不同；

引入包的import“包的路径”

go语言的项目路径默认是在GOPATH下的src目录下寻找；因此只要写src目录下的路径就行了；

使用包：先导入包的路径，在通过 ： 包名.函数名 。 使用

Go的每个文件夹都属于一个包，也就是说go是通过包的形式来管理文件和项目目录结构的；

**使用细节**

1. 在给一个文件打包时，该包对应一个文件夹，比如utls文件夹对应的包名就是utls。
2. 引入包的函数或者变量先引入包
3. 在import包时，路径从$GPATH的src下开始，不用带src，编译器会自动从src下开始引入
4. 为了让其它包的文件可以访问到包的函数，则函数名的首字母需要大写，类似其它语言的Public这样其它包才能访问，如utls.Pul;引入时也需要大写；首字母小写只能在本包里面使用；
5. 可以给包名命名一个别名：import 别名 “路径”
6. 如果你要编译成一个可执行程序文件，就需要将这个包声明为main，即package main这个就是一个语法规范，如果你时写一个库，包名可以自定义；main包只能有一个，可执行文件就时main包，只有在main包中的文件才能生成可执行文件；
7. 可以指定编译的文件存放的目录语法：“go build -o 文件夹名/文件包名 包目录”