**[什么叫懒加载、懒加载有什么作用？](https://www.cnblogs.com/cchHers/p/10010332.html)**

懒加载其实就是延时加载，即当对象需要用到的时候再去加载。

----- 概括

什么叫做需要用到的时候？比如说一个对象被创建出来就需要一笔内存开支，如果接下来就没有其他的操作（比如NAMutableArray对象还没有被存放数据；UIView对象还没有被显示出来），那可以认为这个对象创建得|“过早”了。

那如何使用懒加载呢？自从点语法出现以后，访问一个对象基本就类似于self.clickBtn或者是[self clickBtn]，这都是调用的clickBtn的getter方法，因此就可以在getter方法中实现懒加载。

因此，懒加载其实就是所谓的重写对象的getter方法，当系统或者开发者调用对象的getter方法时，再去加载对象。需要注意的是：重写getter方法时，先判断对象当前是否为空，为空的话再去实例化对象。

懒加载的优点：

1. 不需要将对象的实例化全部写到viewDidLoad中，可以简化代码，增强代码的可读性

2. 对象的实例化在getter方法中，各司其职，降低耦合性

3. 对系统的内存占用率会减少