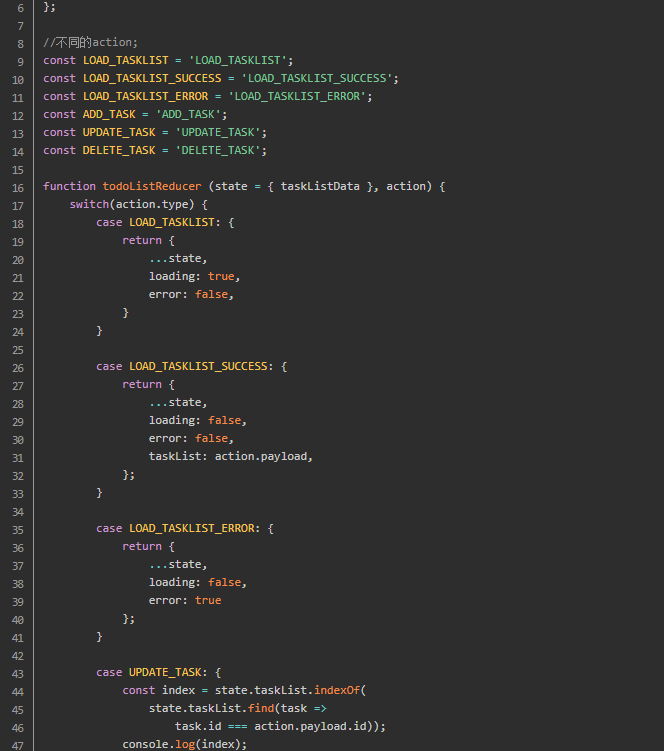
State存储数据



Reducer的合并



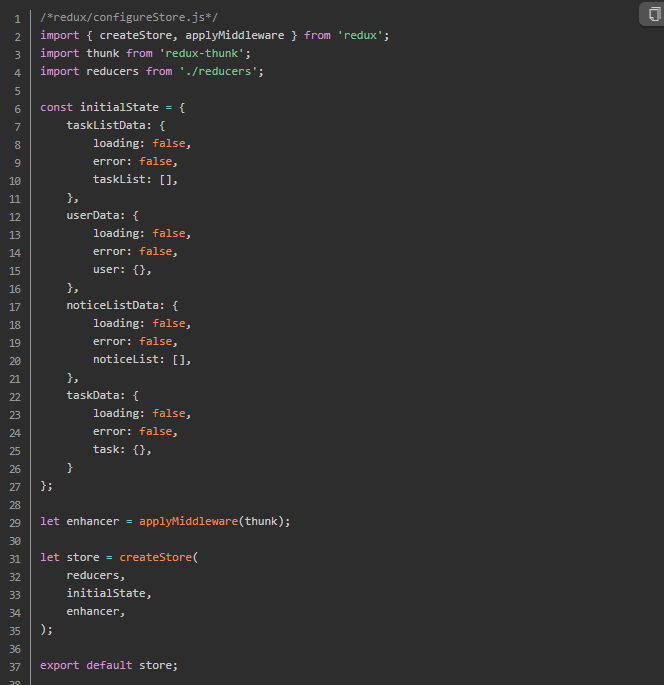
不同的action不同的逻辑（reducer的书写）



不同的action



异步的使用（thunk）



调用store里面的数据

