

BÀI TẬP NỘI: LUYỆN TẬP VÒNG LẶP

1. Xây dựng chương trình trò chơi Oẳn Tù Tì (Bao, kéo, kim). Người và máy sẽ chơi với nhau. Nhấn một số khác 0 để chơi tiếp, nhấn 0 để dừng. Tính xem ai sẽ là người thắng nhiều nhất và tỉ số là bao nhiêu.
2. Tìm số nguyên dương n nhỏ nhất sao cho : $1 + 2 + \dots + n > 10000$
3. Viết chương trình tính tổng các số lẻ nguyên dương nhỏ hơn n được nhập từ người dùng. Chỉ cho nhập số > 0 , yêu cầu nhập lại nếu không đúng yêu cầu.
4. Viết chương trình nhập n và tính tổng $S(n) = x + x^2 + x^3 + \dots + x^n$ (Sử dụng vòng lặp + hàm)
5. Tính giai thừa $1*2*\dots*n$. Nếu $n = 0$ hoặc $n = 1$ thì $n! = 1$.
6. Chương trình tính và in số năm chờ đợi. Anh X có một số tiền nhàn rỗi. Anh đem gửi tiết kiệm số tiền này. Anh X hy vọng rằng đến một lúc nào đó trong tương lai anh sẽ có đủ tiền để mua một chiếc ô tô. Cho biết số tiền anh X gửi, số tiền anh X muốn có trong tương lai và tiền lãi tiết kiệm. Hãy viết chương trình tính số năm ít nhất mà anh X phải chờ đợi kể từ năm gửi tiền. Giả sử lãi suất tiết kiệm không đổi, anh X không rút bớt tiền và cũng không gửi thêm tiền trong thời gian chờ đợi.

BÀI TẬP NỘP: LUYỆN TẬP VÒNG LẶP - TIẾP THEO

7. Dùng vòng lặp lồng, viết chương trình in ra tam giác cân đặc và rỗng, tạo từ các dấu sao (*), có độ cao là n nhập từ bàn phím.

