

Char → ocupa 7+1 biti in memorie (bit-ul 7 este alocat semnului)

Avand 7 biti dispo, putem merge de la 0->127 sau de la 0->-128

Unsigned char → ocupa 8 biti complet pt ca fiind unsigned, nu mai ai bit de semn.

Putem stoca valori de la 0-255

Int → aceeași poveste ca la char (cu bit-ul de semn) doar ca ocupa 31+1 biti

Range -2147483648 -- 0 -- 2147483647

$(2^{32}/2)$

$(2^{32}/2-1)$

Unsigned Int → poate stoca 32 de biti full (deci merge până la 0 la $2^{32}-1$)

short → jumătate de int, stochează de la -65535—0—65535

float → stochează valori pe 32 biti. Afisează 6 cifre după virgulă

1,2E-38 – 0 -- 3,4E38

Double → pt precizie mai mare, double fata de float ocupa 64 de biti si poate afisa 15 cifre după virgule

2,3E-208 – 0 – 2,3 E208

Long → stochează valori întregi pe 64 de biti (63+1)