

Analiza i dizajn sistema

U nastavku je potrebno definisati sve potencijalne klase koje će se koristiti u sistemu. Za određivanje klasa koje će biti neophodne za rad sistema potrebno je koristiti specifikaciju sistema i prethodno kreirane dijagrame.

Template za jednu klasu potrebno je iskopirati onoliko puta koliko je neophodno da bi se definisale sve klase u sistemu.

Definicija klasa u sistemu

Naziv klase: Korisnik

Funkcionalni zahtjevi u kojima klasa učestvuje:

1. kreirajRačun()
2. prikazRezultata()
3. prikazRasporeda()
4. dodajAktivnost()
5. ukloniAktivnost()

Atributi koje klasa posjeduje:

Naziv atributa	Tip varijable	Dodatne napomene
Spol	char	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Ime	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Prezime	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Datum rođenja	objekat klase Date	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Username	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Lozinka	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
E-mail	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Broj telefona	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>

Naziv klase: Klijent (nasljeđuje klasu Korisnik)

Funkcionalni zahtjevi u kojima klasa učestvuje:

1. kreirajRačun()
2. prikazRezultata()
3. prikazRasporeda()
4. dodajAktivnost()
5. ukloniAktivnost()
6. pristupiTestuCiljeva()
7. urediProgramAktivnosti()
8. odaberiProgramAktivnosti()

Atributi koje klasa posjeduje:

Naziv atributa	Tip varijable	Dodatne napomene
ID (broj članske karte)	int	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
daLiJeStudent	bool	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Adresa	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Alergije	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Zdravstveni problemi	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Rezultati klijenta	tip klase Rezultati	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Program aktivnosti	objekat istoimene klase	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Ukupan broj klijenata	int	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Koeficijent popusta	decimal	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Kartica	struktura	Sadrži u sebi ID kartice, CVC i datum isteka kartice.

Naziv klase: Trener (nasljeđuje klasu Korisnik)

Funkcionalni zahtjevi u kojima klasa učestvuje:

1. kreirajRačun()
2. prikazRezultataKlijenta()
3. prikazRasporedaKlijenta()
4. predloziUklonAktivnosti()
5. predloziDodavanjeAktivnosti()
6. unesiRezultateKlijenta()

Atributi koje klasa posjeduje:

Naziv atributa	Tip varijable	Dodatne napomene
Ekspertiza	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Ocjena/rating	int	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Broj trenera	int	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>

Naziv klase: Program aktivnosti

Funkcionalni zahtjevi u kojima klasa učestvuje:

1. dodajAktivnost()
2. ukloniAktivnosti()

Atributi koje klasa posjeduje:

Naziv atributa	Tip varijable	Dodatne napomene
Naziv programa	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Lista aktivnosti	string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Cijena	decimal/double	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>

Naziv klase: Rezultati

Funkcionalni zahtjevi u kojima klasa učestvuje:

1. unosRezultata()
2. uklanjanjeRezultata()
3. uporediRezultate()
4. odrediKolikoDoCilja()
5. ispisiRezultate()
6. ispisiStatistikuRezultata()

Atributi koje klasa posjeduje:

Naziv atributa	Tip varijable	Dodatne napomene
Masa	decimal	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Visina	decimal	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Obim ruke, noge, struka (za BMI)	ntuple string	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Bench press	decimal	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Squat	decimal	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Abs test	int	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Sklekovi	int	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Sprint trčanje 100m	decimal	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Trčanje 5k	decimal	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Skok uvis	decimal	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>
Skok udalj	decimal	<input type="checkbox"/> Atribut je statički <input type="checkbox"/> Atribut je <i>enumeration</i>