

# TANER ÇUHADAR

## İŞ/STAJ DENEYİMİ

STAJIMI TÜRK HAVACILIK VE UZAY  
SANAYİİ 'DE(TUSAŞ) SİMÜLASYON  
EKİBİNDE YAPTIM.

Kullandığım teknolojiler C++, QT CREATOR, UDP,  
CMAKE, SQL

C++ ve QT kullanarak soket programlama  
uygulaması yaptım. Ve bu uygulamaya QT ile  
arayüz tasarladım. Bu proje sayesinde 2  
bilgisayar arasında client server işlevlerini yerine  
getirerek haberleşmelerini sağladım.

Diğer Uygulama olarak QT ve SQL kullanarak bir  
arayüz tasarladım. Bu arayüzde SQL sorgularını  
QT ile tasarladığım arayüz üzerinden yaptım. Ve  
QT üzerinden kullanıcı arayüzü sağlayarak bir  
uygulama yaptım.

## YETKİNLİKLER

Kotlin/Java, Sql, C++, Python, React, Tensorflow,  
Makine Öğrenmesi

## PROJELER

### FOTOĞRAF PAYLAŞMA UYGULAMASI

Kotlin ile yapılmış bir uygulamadır. Kullanıcılar bu  
uygulamaya giriş yapabiliyor, fotoğraf paylaşabiliyor ve  
yorum yapabiliyor.

Bu uygulamada backend olarak firebase kullandım.  
Farklı iş parçacıkları birbirlerini bloke etmemesi için  
de coroutines teknolojisinden yararlandım. Veri  
tabanı olarak da sqlite kullandım.

### YEMEK KİTABI UYGULAMASI

Bu uygulamamda da kotlin kullandım. Kullanıcı kaydetmek  
istediği yemeğin görselini, adını ve içindeki malzemelerini  
kaydedebiliyor. Kullandığım teknolojiler ise room veri  
tabanı ve rxJava

### İŞARET DİLİ MOBİL UYGULAMASI

Kotlin ve python kullanarak yaptığım projemdir. Modelin  
veri toplamasından eğitilmesine kadar kendim eğittiğim  
işaret dili modelini kotlin ile kullanıcıya sunduğum projem.  
Projemde hem kameradan hem de metin olarak girdi  
giren kullanıcıların işaret dilini çeviren bir uygulamadır.

### LABİRENT VE X-O-X OYUNU

Python ile yapılmış 2 tane farklı oyundur. Ortamdaki ajanı  
tecrübelerine(q-Table) dayanarak eğittiğim oyundur.

### METİN TANIMA / YÜZ TANIMA UYGULAMASI

Google'ın ml kit kütüphanesini kullanarak yaptığım  
uygulamalar.

### FLAPPY BİRD / ZOMBİ OYUNU

Unity tarafından geliştirdiğim 2 farklı oyundur.



## İLETİŞİM

+0545 696 45 63

tcuhadar117@gmail.com

## HAKKIMDA

Bandırma Onyedİ Eylül  
Üniversitesi Bilgisayar  
Mühendisliği bölümünden  
yeni mezunum. 23  
Yaşımdayım.

## BECERİLER

Takım Çalışması  
Güçlü İletişim  
Problem çözme yeteneği

## DİLLER

İngilizce

## BAĞLANTILAR

GİTHUB :  
<https://github.com/tanercuhadar?tab=repositories>  
LİNKEDİN :  
<https://www.linkedin.com/in/taner-%C3%A7uhadar-3a6273254/>

## EĞİTİM

BANDIRMA ONYEDİ EYLÜL  
ÜNİVERSİTESİ (3.33/4)

Bilgisayar Mühendisliği  
2021-2025