圖學作業-小蜜蜂

1051424 資工系 唐岳

基礎功能：

Player (with texture) 方向鍵盎下左右移動

◦ShootingSpace key 空白建射擊(可連射)

◦EnemyKill enemy! 自己的子彈射到敵人敵人會死

◦End Game 直到自己碰到敵人子彈而game over

進階功能：

Moving enemy 會一直移動的敵人

Enemy strike back 敵人會反擊，碰到自己會死

Sound 遊戲進行的背景音樂、射子彈的聲音、game over的配樂

高階功能：

解決完敵人會有下一波，直到自己死掉

自動調整螢幕大小

每擊殺敵人會有分數

遊戲會有時間顯示玩家存活時間