



## 오리엔테이션(OT)

### 💡 훈련 강사 소개

훈련 강사 : 백동현 강사

전화 번호 : **010-8108-1399**

이메일: [baekdh@iei.or.kr](mailto:baekdh@iei.or.kr)

### 💡 훈련 과정 소개

과정명 : (디지털컨버전스)공공데이터 융합 웹 애플리케이션 개발자 양성과정(9)

훈련 기간 : **2023.12.29 ~ 2024.06.14 (888시간, 111일)**

휴강 일정 : **1/15(월), 4/1(월) + 법정 공휴일**

수업 시간 : **09:00 ~ 17:50 (50분 수업, 10분 쉬는 시간, 12:50 ~ 14:00 점심시간)**



# 강의 일정

## 일정

# 순번	능력단 위명	기간	평가일	평가 유형	수업내용
1	UI 디자인	@2023년 12월 29일 → 2024년 1월 10일	@2024년 1월 10일	포트폴리오	Front 개발 환경 구축 (Visual Studio Code) HTML, CSS JavaScript 기초(변수, 연산, 함수, 조건문, 반복문, 배열)
2	UI 구현	@2024년 1월 10일 → 2024년 1월 25일	@2024년 1월 25일	포트폴리오	JavaScript 응용 (객체, DOM, 요소 접근, 이벤트, 요소 추가/제거, 정규 표현식)
3	프로그래밍 언어 활용	@2024년 1월 25일 → 2024년 2월 6일	@2024년 2월 6일	문제해결시나리오	Java 개발 환경 구축 (Eclipse) Java 기초(변수, 연산자, 조건문, 반복문, 배열, 객체)
4	프로그래밍 언어 응용	@2024년 2월 6일 → 2024년 2월 19일	@2024년 2월 19일	문제해결시나리오	Java 응용(상속, 다형성, 예외처리, 컬렉션, 입출력)
5	네트워크 프로그래밍 구현	@2024년 2월 19일 → 2024년 2월 23일	@2024년 2월 23일	문제해결시나리오	네트워크, 스레드 Servlet, JSP
6	SQL 활용	@2024년 2월 23일 → 2024년 3월 4일	@2024년 3월 4일	문제해결시나리오	DB 개발 환경 구축 (Dbeaver) DQL/DML(SELECT, 함수, GROUP BY, HAVING, JOIN, SUBQUERY, INSERT, UPDATE, DELETE)
7	데이터베이스 구현	@2024년 3월 4일 → 2024년 3월 11일	@2024년 3월 11일	문제해결시나리오	DDL/TCL/DCL(COMMIT, ROLLBACK, CREATE, ALTER, DROP, GRANT, REVOKE) DB 객체(TABLE, VIEW, SEQUENCE, INDEX) JDBC 기초
8	SQL 응용	@2024년 3월 11일 → 2024년 3월 15일	@2024년 3월 15일	문제해결시나리오	Servlet/JSP + JDBC
9	서버프로그래밍 구현	@2024년 3월 15일 → 2024년 3월 28일	@2024년 4월 5일	평가자체크리스트	Spring MVC Mybatis Spring Boot 기초
10	인터페이스 구현	@2024년 3월 28일 → 2024년 4월 5일	@2024년 4월 5일	평가자체크리스트	Spring Boot
11	통합 구현	@2024년 4월 5일 → 2024년 4월 17일	@2024년 4월 17일	평가자체크리스트	Spring Boot 세미 프로젝트 설계
12	요구사항 확인	@2024년 4월 17일 → 2024년 4월 26일	@2024년 4월 26일	평가자체크리스트	Spring Boot 세미 프로젝트 구현
13	애플리케이션 설계	@2024년 4월 26일 → 2024년 5월 7일	@2024년 5월 7일	평가자체크리스트	세미 프로젝트 구현, 발표
14	공공데이터 활용	@2024년 5월 7일 → 2024년 5월 13일	@2024년 5월 20일	문제해결시나리오	공공 데이터 (대기오염, 단기 예보 API) 파이널 프로젝트 설계
15	공공데이터 아키텍처 설계	@2024년 5월 13일 → 2024년 5월 20일	@2024년 5월 20일	문제해결시나리오	공공 데이터 (대기오염, 단기 예보 API) 파이널 프로젝트 설계
16	화면 구현	@2024년 5월 20일 → 2024년 5월 28일	@2024년 5월 28일	평가자체크리스트	React 파이널 프로젝트 구현
17	애플리케이션 배포	@2024년 5월 28일 → 2024년 6월 4일	@2024년 6월 4일	평가자체크리스트	파이널 프로젝트 구현
18	애플리케이션 테스트 수행	@2024년 6월 4일 → 2024년 6월 14일	@2024년 6월 12일	평가자체크리스트	파이널 프로젝트 구현, 발표

## 평가 관련 사항

- 국비 교육 과정 지침에 따라 능력 단위 종료 시 의무적으로 평가 진행
- 불합격(과락) 기준 : **60점 미만** + 부정 행위자
- 불합격 시 보충 수업/개별 첨삭 후 재평가 진행 (최대 3회)

## 유의 사항

### ▼ 출결 시간 엄수

[입실] 09:00 전 까지

[퇴실] 17:50 이후

### ▼ 결석

1일 훈련 시간(8시간) 중 50%(4시간) 미만 참석

ex) 9시 입실 ~ 12시 퇴실 → 수업 시간 50% 미충족(3시간 참여) → 결석

### ▼ 지각 / 조퇴/ 외출 3회 누적 = 결석 1회

1일 훈련 시간(8시간) 중 50% (4시간) 미만으로 지각/조퇴/외출 하는 경우 인정

☞ 하루에 복수의 지각/조퇴/외출이 누적될 수 있으니 주의!

ex) 10시 입실(지각) ~ 16시 퇴실(조퇴) → 지각, 조퇴 각각 한 번씩 체크됨

(추가적인 출결 관련 사항은 강의장 앞 또는 복도 게시판에 출결 유의 사항 문서 참고)



출결 관련 문제 발생 시 **반드시** 훈련 교사에게 공유!!!

### ▼ 노동부, 학원 규정 엄수

지켜지지 않을 경우 제적 사유가 될 수 있음

## **당부 사항**

### ▼ 수업, 공부 내용은 자신만의 방법으로 **기록 / 백업**

수업 내용이 많기 때문에 간단히라도 내용을 정리해 두는 것을 권장합니다

### ▼ **타자 연습**

한정된 시간 내에 많은 양의 이론 내용, 코드를 작성하기 때문에 타자 연습 필요

### ▼ **복습은 필수!**

코딩 공부는 듣고 암기하면 실력이 늘어나는 단순한 분야가 아닙니다.

수업 때 배운 코드를 직접 손으로 작성해보고, 응용도 해보면서 하나씩 이해를 해야만 실력이 향상될 수 있습니다.

### ▼ 발생한 문제(오류)는 꼭 **분석** 해보기

코드를 작성하다 보면 많은 오류 메시지를 보게 되는데

오류 메시지의 내용은 보통 “**무엇을 진행하다 어떤 원인으로 인해 실패했다**”라는 내용을 담고 있으니 자세히 읽어보고 분석해보면 문제를 쉽게 해결할 수 있습니다

### ▼ 언어란 약속된 것!

수업에서 개발에 필요한 각종 언어들을 배우게 됩니다.

이러한 언어들은 만든 사람이 **마음대로** 정한 형태와 규칙이 존재합니다.

그래서 저희가 “왜 이렇게 만들었지?”, “왜 이렇게 동작하지?”라는 의문을 가지고 접근하면 답을 얻기가 굉장히 힘듭니다.

그래서 언어의 근원을 알려고 하는 것 보단,

“A라는 코드는 형태는 이렇게 생겼으며, 이런 의미를 가지고 있구나~”와 같은 형식으로 공부를 하시는게 도움이 되실겁니다.