



区块链课程设计报告

第二阶段准备阶段

学 院 名 称 : 数据科学与计算机学院

专业（班级） : 16 软件工程电子政务方向

学 生 姓 名 : 唐育涛

学 号 : 16340209

时 间 : 2018 年 11 月 11 日



课程任务：

3. 提交 project 题目

- 提交软件题目以及选题构思与背景，命名为学号+姓名，以 pdf 文件的形式，提交到超算习堂
- 软件题目不限，需使用区块链技术解决现实问题
- 每位学生都需提交一份

写在前面的话：

选题的过程其实很矛盾，想做的很多，会做的很少，也担心课程作业选题定太高如果最后做不出来会很影响得分，所以针对选题一直很纠结。不过我想可能磕碜作业分阶段定目标实现的目的是为了让更多的人尽可能的有计划跟上课程设计作业，不在于一定要一个确定的选题和作品，所以即使这次选出来的题目做了报告，后面发现想做其他的还是会改，选题时问了不少问题，先在这抱歉对师兄师姐的打扰。

软件题目：只做一个简单的 DAPP 《宠物商店》或者部署 token 货币测试发行

选题构思：去中心化的 APP 已经成为一种潮流和趋势，作为新手入门区块链，自我感觉非常有必要做一个简单的区块链 DAPP，可以选择具有丰富教程的任意一款 DAPP 进行开发设计，为此我首先是登陆了 dapp 的开源网站：
<https://www.stateofthedapps.com/> 浏览了一番之后选择了宠物商店尽心模拟开发设计，适应去中心化 app 开发设计。

选题背景：选过王青老师的 web 课程，对 html 和 js 有初步了解，在此基础上结合区块链的编程，实现一款去中心化的 dapp。