

## 第十六章 指导学习：课程总复习 补充案例

### 案例需求：

某公司要开发“银行管理系统”，请使用面向对象的思想，设计银行的储户信息，描述存款、取款业务。

### 要求：

- 1、 分析储户的属性和方法，设计储户类
- 2、 编写测试类，测试储户类的对象及相关方法（测试数据信息自定）
- 3、 创建包 info---存放储户类，创建包 test---存放测试类

### 思路分析：

储户类：

属性： 用户姓名、密码、身份证号、账号、帐户余额

方法：

- 1、 存款：验证账号是否有效，存款金额是否有效，如果有效修修改账户余额
- 2、 取款：验证账号是否有效，取款金额是否有效，余额是否够用，如果有效修改余额

### 运行效果：

```
请输入账号：
179708064356
请输入存款金额：
1500
存款成功！
储户姓名：王丽丽
帐号：179708064356
可用金额：3500.0
=====
请输入取款金额：
5000
当前账户余额不足
```

源代码参考：

储户类：User.java

测试类：UserTest.java

