**jQuery编码规范**

**jQuery变量**

1. 所有用于存储、缓存jQuery对象的变量应该以$前缀命名。
2. 最好把使用选择器返回的jQuery对象缓存到变量里，以便重用。
3. 使用[驼峰法](http://en.wikipedia.org/wiki/CamelCase)命名变量。

**选择器**

1. 尽可能的使用效率更高的ID选择器，因为仅仅使用“document.getElementById()”实现。
2. 使用类（Class）选择器时，不要使用元素类型（Element Type）。
3. 对于ID->child的方式，使用find的方式比嵌套选择器高效，因为第一个选择器不用使用Sizzle这个选择器引擎
4. 选择器右边越具体越好，左边相反
5. 给你的选择器一个范围。
6. 避免使用全局选择器
7. 不要使用重复、交叉使用ID选择器，因为单独的ID选择将使用更高效的document.getElementById()方式

**DOM操作**

1. 处理现存元素之前，先剥离，处理之后再附加
2. 使用字符串连接符或者array.join()，比.append高效
3. 不要操作空缺对象

**事件**

1. 每个页面只使用一次document的ready事件，这样便于调试与行为流跟踪。
2. 尽量不要使用匿名函数绑定事件，因为匿名函数不利于调试、维护、测试、重用
3. 对于document ready事件处理函数，尽量不用匿名函数，理由同上
4. document ready事件处理函数可以包含在外部文件中，然后通过页内js的方式调用。
5. 不要使用html中的行为语法调用事件(html的onclick事件属性)， 始终使用jquery来绑定、删除事件是一件惬意的事情。
6. 可能的时候，使用[自定义事件](http://api.jquery.com/event.namespace/)，我们可以很方便的解除该事件绑定而不影响其他事件。
7. 当你给多个对象绑定相同的事件时，可以使用[事件委派](http://learn.jquery.com/events/event-delegation/)。事件委派中，当我们给父对象绑定事件后，匹配选择器的后代都可以绑定该事件，无论该后代原来就有，还是新增元素

**效果和动画**

1. 采用克制和一致的方法去实现动画。
2. 不要过度使用动画效果，除非是用户体验所需。尝试使用简单的show/hide，slideUp/slideDown等方法切换对象，尝试使用‘fast’,'slow'和‘medium’。

**杂项**

1. 使用字面对象传递参数。
2. 不要混写css与jQuery。
3. 不用使用弃用的方法，了解每个新版本的弃用方法，并且避免使用它，非常重要。
4. 必要的时候可以混合jQuery和原生js