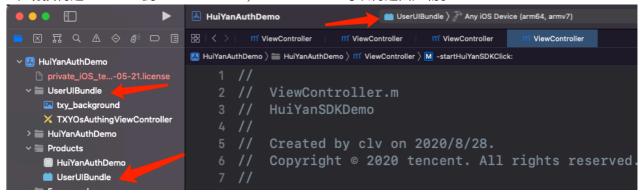
iOS端自定义UI说明文档

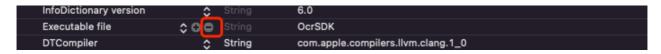
本文主要介绍如何使用自定义UI,定制慧眼识别页面以及图标。

一、构建步骤

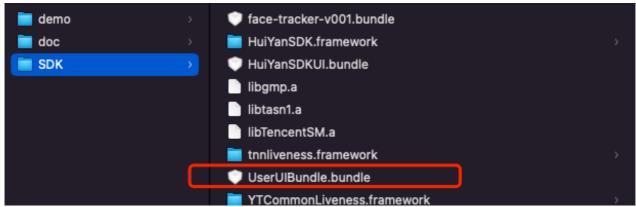
- 1、SDK压缩包解压后,进入demo目录,打开xcworkspace项目。
- 2、切换构建secheme到UserUlBundle, command+B可以构建出产物。



3、构建出bundle后右键查看包内容,打开info.plist,删掉"Executable file"字段,否则会影响 AppStore上架,导致上传IPA报错。也可以将info.plist文件删掉。



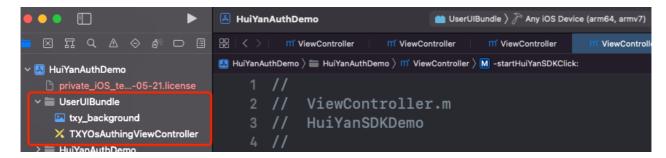
4、将构建产物直接替换掉根目录SDK目录下的UserUlBundle.bundle,将该目录下所有lib和bundle添加到自己的项目中(注:若没有修改bundle内容,可不进行替换,直接使用该目录下的bundle即可)。



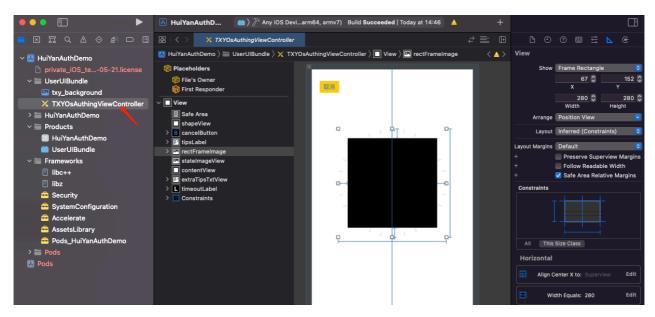
二、自定义内容

1、自定义UI

1) 图标Icon。可以将Icon替换到以下列表,命名要保持原有命名。



2) xib内布局调整。如TXYOsAuthingViewController 识别页面,可以修改xib内组件的布局,增加静态组件,但是不允许删除组件。该页面逻辑由SDK内部.m文件完成,仅支持修改布局和增加无逻辑组件(如增加背景图)。

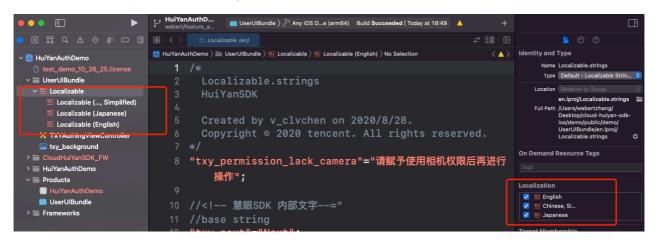


3) 通过设置userUIBundleName字段设置到SDK中

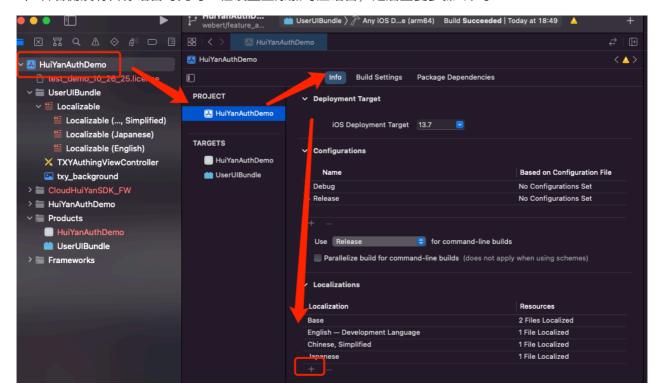
```
/**
这个设置了会使用自定义打包的UI bundle 文件,会加载里面这个名称的TXYOsAuthingViewController布局文件若是未找到TXYOsAuthingViewController 名称的布局文件,将会加载默认布局*/
@property (strong, nonatomic) NSString * _Nullable userUIBundleName;
```

2、自定义语言

1)demo中UserUlBundle文件夹中包含Localizable。下图中右侧可设置支持的语言类型,对应左侧会出现子文件,在子文件中对已有的key字符串做多语言映射。



2) 若右侧没有目标语言可先对工程设置里添加对应语言,之后重复步骤1即可



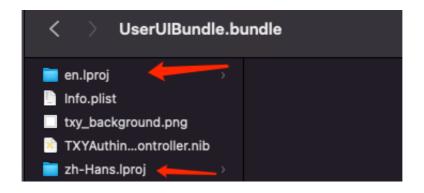
3)对目标文件进行翻译映射。下图示例为简体中文的映射,若添加其他语言左侧key保持不变,右侧为译文即可。



4) SDK中设置为

```
customerConfig.userLanguageBundleName = @"UserUIBundle";
customerConfig.userLanguageFileName = @"en.lproj";
```

userLanguageFileName可以查看编译出的bundle文件中对应的文件名



维护方式

- 1、将Demo工程作为自定义UI的工程,通过修改Demo工程里的bundle源文件,然后构建bundle接入自己项目。缺点需要自行维护Demo工程。
- 2、将Demo工程中的OcrSDK资源copy,在自己的项目中新增一个bundle target后自行维护,便于跟随项目管理。bundle增加方法参考:https://cloud.tencent.com/developer/article/1133094