|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀNỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**Phụ lục 5**

**PHIẾU THEO DÕI TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN ĐA/KLTN**

Tên đề tài: Xây dựng ứng dụng game 2D Sword Hunter bằng Unity

Họ tên sinh viên: Nguyễn Hữu Tăng Mã SV: 2019606645

Lớp: 2019DHCNTT06 Ngành: Công nghệ thông tin Khóa: ĐH - K14

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Ngày kiểm tra** | **Kết quả đạt được** | **Nhận xét của CBHD** |
| 1 | 06/03/2023 | Xác định đề tài |  |
| 2 | 13/03/2023 | Tìm kiếm tài liệu, các tài nguyên trong ứng dụng |  |
| 3 | 20/03/2023 | Xây dựng map, nhân vật, quái |  |
| 4 | 27/03/2023 | Xây dựng các kỹ năng, tương tác giữa nhân vật và quái |  |
| ***Kiểm tra của Bộ môn*** □ Được tiếp tục □ Không tiếp tục Ngày:………..  Đánh giá kết quả đạt được:…….%. TBM:…………………............................... | | | |
| 5 | 03/04/2023 | Xây dựng các UI và tương tác giữa các UI |  |
| 6 | 10/04/2023 | Xây dựng shop trang bị và coins mua trang bị |  |
| 7 | 17/04/2023 | Hoàn thiện và kiểm thử |  |
| 8 | 24/04/2023 | Hoàn thiện báo cáo |  |
| 9 | 01/05/2023 | Làm slide, các tài liệu báo cáo |  |

Đánh giá chung:………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………

Cho phép sinh viên bảo vệ ĐA/KLTN: □ Có □ Không

*Hà Nội, ngày … tháng… năm 20…*

**NGƯỜI HƯỚNG DẪN**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*