

# PLATEFORME DE PLANIFICATION

Projet de fin de session

# CIP:

pali1201 anzk3401 tals8620 kosg1101

# NOM:

Isabella Palm Gutierrez Ange-Marcella Anzara Steve Talimeta Gaëtan Kosi



# <u>Description des objectifs et fonctionnalités de votre système</u>

**Description :** Un système pour organiser, trouver et participer à des événements communautaires. Il pourrait inclure des fonctionnalités de création d'événements, d'inscription, de commentaires et d'outils de communication pour les participants et les organisateurs.

**Utilisateurs potentiels :** centres communautaires, gouvernements locaux, organisateurs d'événements, résidents à la recherche d'activités locales.

#### Description et fonctionnalités du système :

#### Création et gestion d'événements :

Les organisateurs peuvent créer des événements en spécifiant des détails tels que le nom de l'événement, la description, le lieu, la date et l'heure, la catégorie (par exemple, sports, arts, ateliers) et les limites de capacité.

Pages d'événement personnalisables, permettant aux organisateurs de télécharger des photos, des vidéos et toute documentation pertinente pour l'événement.

**Billetterie et inscription**: intégration d'un système de billetterie pour les événements payants, ainsi que des options d'inscription gratuites. Les fonctionnalités peuvent inclure des types de billets, des niveaux de tarification et des codes de réduction.

**Gestion des participants :** outils permettant aux organisateurs de gérer les participants, y compris des fonctionnalités d'enregistrement, des listes de participants et des canaux de communication pour les mises à jour ou les modifications

**Prévoir un système de notifications et de rappels :** Envoyez des notifications aux participants pour leur rappeler les événements auxquels ils se sont inscrits, ainsi que des mises à jour sur les événements à venir. Cela aidera à réduire les taux d'absentéisme et à maintenir l'engagement des utilisateurs.

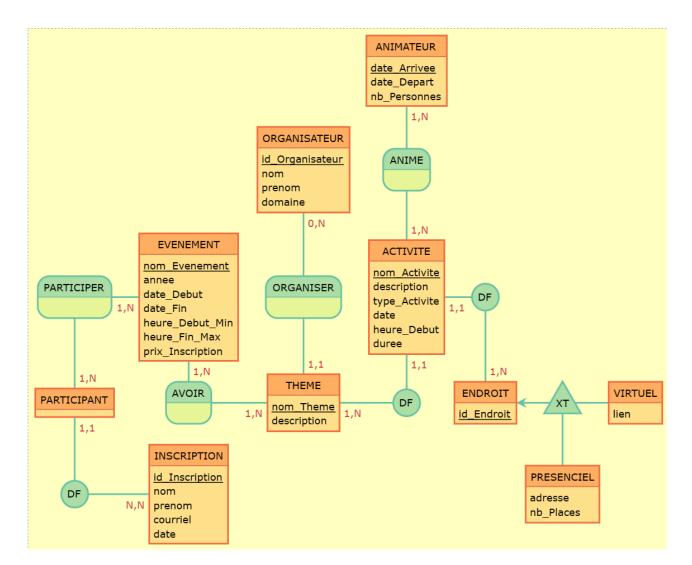
Implémenter des fonctionnalités de gestion des sponsors et des partenaires : Permettez aux organisateurs d'événements de gérer les partenariats avec des sponsors et des partenaires, ainsi que les informations sur le parrainage et les opportunités de promotion.

#### **Utilisateurs potentiels:**

- Centres communautaires et gouvernements locaux : Organisez des événements de développement communautaire, des ateliers et des séances éducatives pour impliquer les résidents locaux.
- Organisateurs d'événements : Organisateurs d'événements indépendants ou professionnels à la recherche d'une plateforme complète pour gérer et promouvoir leurs événements.
- Résidents : Individus cherchant à s'engager avec leur communauté à travers divers événements, à la recherche d'activités qui correspondent à leurs intérêts.

En résumé, une plateforme de planification d'événements communautaires peut constituer un outil essentiel pour renforcer l'engagement communautaire et simplifier les complexités de la gestion des événements. En tirant parti de la technologie, un tel système peut fournir une plate-forme centralisée qui profite aux organisateurs, aux participants et à la communauté dans son ensemble.

#### MODELE CONCEPTUEL



#### **Entités**

#### 1. ACTIVITE

- Représente une action ou un atelier spécifique se déroulant lors de l'événement.
  - 'type\_Activite' désigne si l'activité est une conférence, un atelier, etc.

#### 2. ANIMATEUR

- Désigne une personne chargée d'animer une activité.
- 'date\_Arrivee' et 'date\_Depart' indiquent la disponibilité de l'animateur.

#### 3. EVENEMENT

- Englobe toutes les informations relatives à un événement spécifique.

- 'heure\_Debut\_Min' et 'heure\_Fin\_Max' indique les heures extrêmes où l'événement peut commencer et finir respectivement.

#### 4. INSCRIPTION

- Détails concernant l'enregistrement d'un participant à l'événement.

#### 5. ORGANISATEUR

- Responsable de la mise en place et de l'organisation de l'événement.

#### 6. PARTICIPANT

- Un individu qui prend part à l'événement.

#### 7. PRESENCEIL

- Spécifie les informations pour les activités qui se tiennent en personne.

#### 8. THEME

- Représente les différents sujets ou catégories sous lesquels les activités de l'événement peuvent être classées.

#### 9. VIRTUEL

- Pour les activités se déroulant en ligne, 'lien' est probablement l'URL ou le chemin d'accès à l'activité virtuelle.

#### **Associations**

#### 1. ANIME

- Associe un animateur à une activité qu'il anime.

#### 2. AVOIR

- Associe un événement à un ou plusieurs thèmes.

#### 3. ORGANISER

- Décrit la relation entre l'organisateur et l'événement qu'il met en place.

#### 4. PARTICIPER

- Décrit comment un participant s'engage dans l'événement.

#### 5. XT (Extension)

- Peut-être utilisée pour étendre les attributs d'une activité pour spécifier si elle est en ligne ou en présence.

#### MODELE RELATIONNE

#### Normalisation:

#### A. Identifier les relations entre les entités:

Étape 1 : Identifier les entités et leurs attributs

Événements : ID Événement, Nom, Description, ID Lieu, DateHeure, ID\_Thème, ID\_Gérant, ID\_Animateur

Gérant : ID Gérant, Nom, Contact

Animateurs : ID\_Animateur, Nom, Spécialité

Activités : ID\_Activité, Nom, Description

Thèmes : ID\_Thème, Nom, Description

Lieux : ID\_Lieu, Nom, Adresse, Capacité

Inscriptions: ID Inscription, ID Événement, ID Participant

Participants : ID\_Participant, Nom, Email

Sponsors: ID\_Sponsor, Nom, Type

Étape 2 : Définir les relations entre les entités

- -Un organisateur peut créer un ou plusieurs thèmes
- -Un thème peut etre associé à un et ou plusieurs évènements
- -Un événement est organisé par un organisateur et peut avoir un animateur.

- -Un animateur peut animé une ou plusieurs activités
- -Une activités se tiens dans un lieu
- -Un lieu peut etre présentiel et ou virtuel.
- -Un événement se déroule dans un lieu et a un thème.
- -Les participants s'inscrivent à un ou plusieurs événements.
- -Les événements peuvent avoir plusieurs activités et sponsors.

**Étape 3**: Appliquer la première forme normale (1NF)

Chaque table doit avoir une clé primaire unique.

Les attributs doivent être atomiques.

Étape 4 : Appliquer la deuxième forme normale (2NF)

Assurer que chaque attribut non-clé est pleinement fonctionnellement dépendant de la clé primaire.

Étape 5 : Appliquer la troisième forme normale (3NF)

Éliminer les dépendances transitives.

**Étape 6**: Appliquer la forme de Boyce-Codd (BCNF)

S'assurer que chaque dépendance fonctionnelle a une superclé comme attribut déterminant.

Un organisateur peut créer plusieurs événements. Un participant peut s'inscrire à plusieurs événements. Un événement peut avoir plusieurs sponsors.

### B. Dépendances fonctionnelles :

## Entité Événements:

ID (PK)

```
ID Événement → {Nom, ID Lieu, DateHeure, ID Thème, ID Gérant,,
ID Animateur}
ID_Lieu → {Nom_Lieu, Adresse, Capacité}
Entité Gérant:
ID Gérant, → {Nom, Prénom, Courriel Contact, Domaine}
Entité Animateurs:
ID_Animateur → {Nom_Animateur}
Entité Activités:
ID Activité → {Nom Activité, Description Activité, ID Événement}
ID Événement → {Liste ID Activité}
Entité Lieux:
ID Lieu → {Nom Lieu, Adresse Lieu, Capacité Lieu}
Entité Inscriptions:
ID Inscription → {ID Événement, ID Participant}
ID Evénement → {Liste ID Inscription}
ID Participant → {Liste ID Inscription}
Entité Participants:
ID_Participant → {Nom,Prénom,Courriel, Contact}
Entité Sponsors:
ID Sponsor → {Nom Sponsor, Type Sponsor}
ID Événement → {Liste ID Sponsor}
  C. Structure Normalisée:
     Table Événement :
```

Nom

Description

Date et heure

ID de l'organisateur (FK)

ID de l'activité (FK)

ID du lieu (FK)

Capacité limite

• Table Gérant:

ID\_gérant

Domaine

• Table Personne

ID (PK)

Nom

Prénom

Courriel

Contact

• Table Organisateur :

ID (PK)

Nom

**Email** 

Téléphone

• Table Animateur:

ID (PK)

Nom

**Email** 

Téléphone

• Table Activité:

ID (PK)

Nom de l'activité

· Table Lieu:

ID (PK)

Nom du lieu

Adresse

• Table Inscription:

ID (PK)

ID de l'événement (FK)

ID du participant (FK)

Date d'inscription

• Table Participant:

ID (PK)

Nom

Email

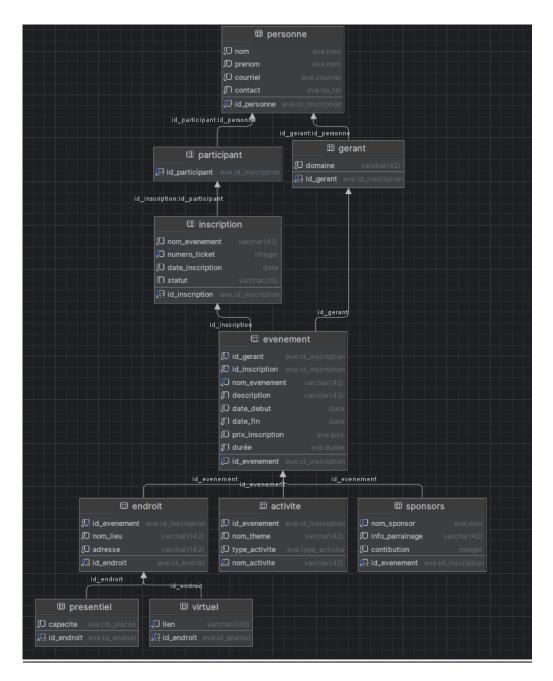
Téléphone

• Table Sponsor :

ID (PK)

Nom du sponsor

Informations sur le parrainage et les opportunités de promotion



#### REQUETES SQL

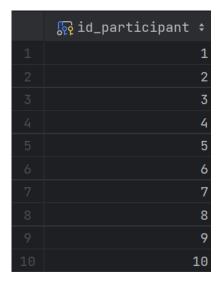
- 1. La fonction et le déclencheur sont définis par la requête SQL afin de garantir que l'inscription à un événement ne dépasse pas la capacité maximale de l'endroit où il se déroule. La fonction vérifie si la capacité est pleine avant d'insérer dans la table des inscriptions et bloque l'insertion en levant une exception si c'est le cas. Ce dispositif prévient la surcharge des événements.
- 2. Cette requête SQL ajuste dynamiquement la capacité d'un endroit basée sur le statut des inscriptions. D'abord, elle s'assure que la table des inscriptions a une colonne statut avec une valeur par défaut 'Actif'. Ensuite, une fonction est définie pour augmenter la capacité de l'endroit quand une inscription est annulée et pour la diminuer si une inscription

- est réactivée. Un déclencheur applique cette fonction après chaque mise à jour du statut d'une inscription, maintenant ainsi la capacité à jour.
- 3. Cette requête crée une fonction pour annuler une inscription à un événement. Lorsque l'ID de l'inscription est fourni, la fonction localise l'événement correspondant, supprime l'inscription de la base de données, et ajuste ensuite la capacité disponible de l'endroit où se tient l'événement en augmentant cette capacité d'une unité, reflétant ainsi l'annulation de l'inscription.
- 4. Cette requête définit une fonction qui met à jour la date d'inscription pour tous les participants d'un événement spécifique lorsque la date de début de cet événement est modifiée. Elle associe aussi un déclencheur à la table des événements qui s'active avant une mise à jour, et qui exécute cette fonction pour ajuster les dates d'inscription si la date de début de l'événement change.

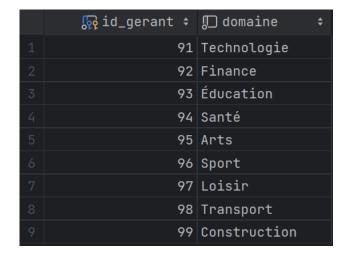
#### Insert personne:

|    | ৣ id_personne ≎ | ∏ nom    | □ prenom ÷ | ☐ courriel ÷                   | <pre></pre>  |
|----|-----------------|----------|------------|--------------------------------|--------------|
| 1  | 1               | Durand   | Julie      | julie.durand@example.com       | 555-123-4567 |
| 2  | 2               | Petit    | Marc       | marc.petit@example.com         | 555-234-5678 |
| 3  | 3               | Roy      | Lea        | lea.roy@example.com            | 555-345-6789 |
| 4  | 4               | Berube   | Matis      | matis.berube@example.com       | 555-456-7890 |
| 5  | 5               | Kos      | Gaby       | gaby.kos@example.com           | 555-567-8901 |
| 6  | 6               | Lauziere | Nina       | nina.lauziere@example.com      | 555-678-9012 |
| 7  | 7               | Tremblay | Paul       | paul.tremblay@example.com      | 555-789-0123 |
| 8  | 8               | Lapointe | Sophie     | sophie.lapointe@example.com    | 555-890-1234 |
| 9  | 9               | Simard   | Luc        | luc.simard@example.com         | 555-901-2345 |
| 10 | 10              | Cote     | Patrice    | patrice.cote@example.com       | 555-012-3456 |
| 11 | 91              | Martin   | Jeanne     | jeanne.martin@example.com      | 123-456-7890 |
| 12 | 92              | Bertrand | Claire     | claire.bertrand@example.com    | 123-456-7891 |
| 13 | 93              | Dubois   | René       | rene.dubois@example.com        | 123-456-7892 |
| 14 | 94              | Lefebvre | Marc       | marc.lefebvre@example.com      | 123-456-7893 |
| 15 | 95              | Moreau   | Juliette   | juliette.moreau@example.com    | 623-456-7894 |
| 16 | 96              | Petit    | Vincent    | vincent.petit@example.com      | 123-456-7895 |
| 17 | 97              | Simon    | Isabelle   | isabelle.simon@example.com     | 123-456-7896 |
| 18 | 98              | Laurent  | Sophie     | sophie.laurent@example.com     | 123-456-7897 |
| 19 | 99              | Lemoine  | Christophe | christophe.lemoine@example.com | 123-456-7898 |

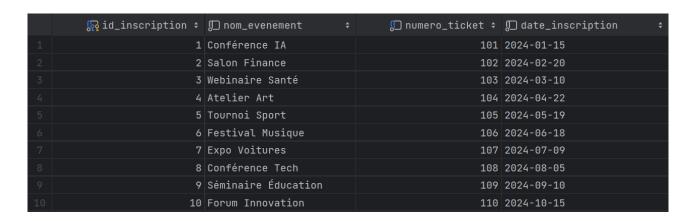
Insert participant:



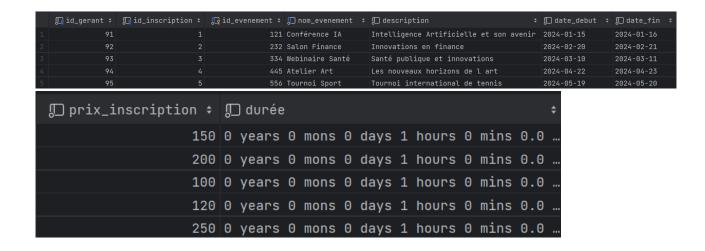
#### Insert gérant :



# Insert inscription:



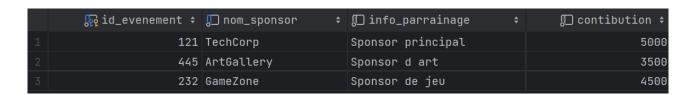
#### Insert évènement :



#### Insert activité :

|   | ূ id_evenement ÷ | ☐ nom_activite ÷       | <pre>    nom_theme</pre>         | <pre> ☐ type_activite   </pre>               |
|---|------------------|------------------------|----------------------------------|----------------------------------------------|
| 1 | 121              | Développement IA       | Intelligence Artificielle        | Centres communautaires                       |
| 2 | 232              | Crypto 2024            | Finance numérique                | Gouvernements locaux                         |
| 3 | 334              | Santé Innov            | Nouvelles technologies médicales | Gouvernements locaux                         |
| 4 | 556              | E-sports               | Compétition de jeux vidéo        | Résidents à la recherche d'activités locales |
| 5 | 334              | Voitures de luxe       | Exposition de voitures           | Centres communautaires                       |
| 6 | 121              | Tech Talk              | Dernières innovations            | Résidents à la recherche d'activités locales |
| 7 | 232              | Enseignement futuriste | Education 2.0                    | Organisateurs d'événements                   |
| 8 | 445              | Startup Pitch          | Présentation de startups         | Centres communautaires                       |

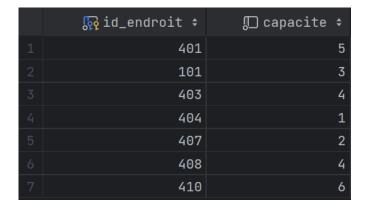
#### Insert sponsor:



#### Insert endroit:



#### Insert présentiel :



#### Insert virtuel:

