在Android中，权重是表示按比例分配剩余的占有屏幕的宽度或者高度。屏幕的剩余宽度就是当系统给每个控件分配完初始化宽度（也即是我们在布局文件中写Layout\_Width或者Layout\_height的值）后屏幕剩余的宽度。权重分配屏幕宽度或高度原理:因为系统是这样分配屏幕空间的，首先给按照每个控件初始化的宽度，分配屏幕宽度，等每个控件的宽度都分配完后，此时屏幕的剩余宽度再按权重的比例分配。

例如：有三个TextView，比如初始化的宽度都是10dp，然后他们的权重比例是1：1：2。假设屏幕宽度是70dp。

系统首先会给初始化的宽度分配宽度（每个10dp，占用了30dp，还剩下40dp），，然后这剩下的40dp按照1:2比例分配宽度，第一个TextView再分得10dp,第二个TextView再分得10dp，第三个分得20dp,最终第一个TextView宽度为:20dp,第二个为20dp，第三个为30dp;最终结果表明：(20+20):30=4:3而不是1:1所以最终会发现第三个TextView宽度会稍微比前两个之和短一点

最终建议：在使用权重的时候，特别是在权重比例不一致的时候，建议把控件的初始化宽度设为0dp，因为在系统分配宽度时，给每个控件分配初始化宽度都为0dp，最终剩下的还是整个屏幕宽度，然后整个屏幕宽度再按比例分配，这就是完美的按比例分配了。