

MODUL 5.2

Penerapan Bottom Navigation Bar

PETUNJUK PENGGUNAAN MODUL :

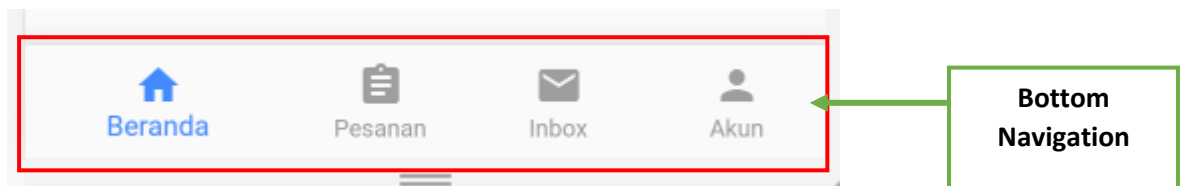
1. Sebelum mengerjakan Modul ini, siswa harus sudah melakukan instalasi Flutter.
2. Baca dan pahami Dasar Teori yang telah diberikan oleh guru pengajar.
3. Kerjakan Tagihan Belajar yang terdiri dari Latihan-latihan dan Tugas Mandiri yang ada di modul ini.

Materi Pembelajaran (CP) :

- ✓ Flutter Widget: Memahami penggunaan Bottom Navigation Bar

Memahami penggunaan Bottom Navigation Bar

Untuk membuat Bottom Navigation Bar, pada aplikasi flutter umumnya menggunakan `bottomNavigationBar` widget. Widget ini merupakan widget yang bersifat dinamis jadi baiknya menggunakan `statefull` widget. Dan karena untuk satu `bottomNavigationBar` dapat memiliki lebih dari satu widget maka widget ini juga dapat dikategorikan sebagai `multiple children` widget.



Cara Membuat Bottom Navigation Bar pada Flutter

Latihan 1 : (Untuk dikerjakan dan dikumpulkan)

Untuk membuat `BottomNavigationBar` seperti gambar diatas dapat menggunakan kode dibawah ini

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: BelajarNavBar(),
    );
  }
}
```

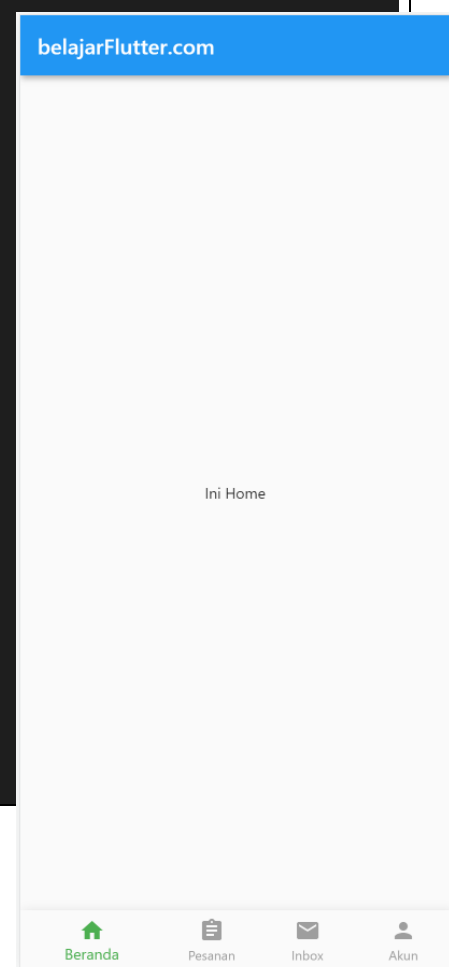
```

class BelajarNavBar extends StatefulWidget {
  @override
  _BelajarNavBarState createState() => _BelajarNavBarState();
}

class _BelajarNavBarState extends State<BelajarNavBar> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("belajarFlutter.com"),
      ),
      body: Center(
        child: Text("Ini Home"),
      ),
      bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
        items: const <BottomNavigationBarItem>[
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.home),
            title: Text('Beranda'),
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.assignment),
            title: Text('Pesanan'),
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.mail),
            title: Text('Inbox'),
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.person),
            title: Text('Akun'),
          ),
        ],
        currentIndex: 0,
        selectedItemColor: Colors.green,
        unselectedItemColor: Colors.grey,
        showUnselectedLabels: true,
      ),
    );
  }
}

```

Tampilannya seperti berikut :



Pada kode diatas dapat kita lihat bahwa terdapat properti items untuk menempatkan item widget, currentIndex untuk menentukan item mana yang sedang aktif lalu properti lainnya untuk warna dan memunculkan label.

Selanjutnya agar selected item menjadi dinamis (berubah saat di tap) maka kita perlu merubah nilai 0 pada currentIndex menjadi variable caranya:

Buat variable dengan tipe integer dengan nilai 0 sebagai default value.

```
int _selectedNavbar = 0;
```

lalu buat fungsi untuk memanggil fungsi setState yang berguna untuk mengupdate nilai _selectedNavbar

```
void _changeSelectedNavBar(int index) {  
  setState(() {  
    _selectedNavbar = index;  
  });  
}
```

setelah itu tambah property onTap dan isi valuenya dengan nama fungsi yang tadi kita buat. Jangan lupa rubah juga value currentIndex menjadi variable

```
...  
showUnselectedLabels: true,  
currentIndex: _selectedNavbar,  
onTap: _changeSelectedNavBar,
```

Kode lengkapnya menjadi seperti dibawah ini

```
import 'package:flutter/material.dart';  
  
void main() {  
  runApp(MyApp());  
}  
  
class MyApp extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return MaterialApp(  
      debugShowCheckedModeBanner: false,  
      home: BelajarNavBar(),  
    );  
  }  
}
```

```
class BelajarNavBar extends StatefulWidget {
  @override
  _BelajarNavBarState createState() => _BelajarNavBarState();
}

class _BelajarNavBarState extends State<BelajarNavBar> {
  int _selectedNavbar = 0;

  void _changeSelectedNavBar(int index) {
    setState(() {
      _selectedNavbar = index;
    });
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("belajarFlutter.com"),
      ),
      body: Center(
        child: Text("Tab Index yang aktif : $_selectedNavbar",
          style: TextStyle(fontSize: 16)),
      ),
      bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
        items: const <BottomNavigationBarItem>[
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.home),
            title: Text('Beranda'),
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.assignment),
            title: Text('Pesanan'),
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.mail),
            title: Text('Inbox'),
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.person),
            title: Text('Akun'),
          ),
        ],
        currentIndex: _selectedNavbar,
        selectedItemColor: Colors.green,
        unselectedItemColor: Colors.grey,
        showUnselectedLabels: true,
        onTap: _changeSelectedNavBar,
      ),
    );
  }
}
```

```
    },  
    );  
  }  
}
```

Setelah anda tambahkan variable, fungsi setState, dan property onTap apa yang terjadi?

TUGAS MANDIRI : (Untuk dikerjakan dan dikumpulkan)

Gabungkan AppBar dengan Bottom Navigation seperti berikut :

