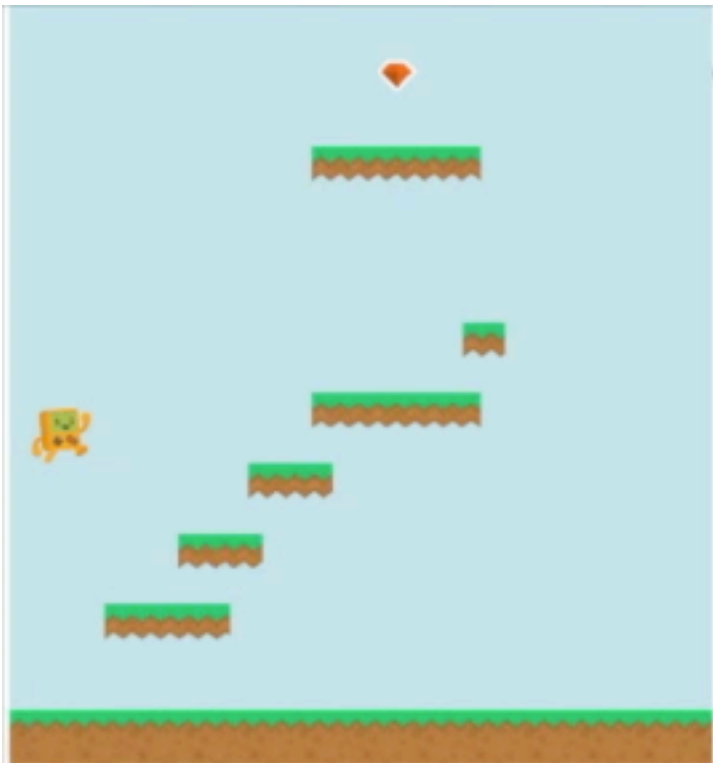


Tangible Code Editor

aktuelle/r Prototyp

Unsere Lösung:
Hybrid aus Code und laufendem Programm



```
trail = <0>
pastPosition = <0>
viewFuture = False
```

Current State

```
{
  x = <15>
  y = <70>
  xSpeed = <0>
  ySpeed = <0>
}
```



simulate_model =

update model fields

with

x =

15

15

0

model.x

+

model.xSpeed

y =

70

70

0

model.y

+

model.ySpeed

ySpeed =

-0.2

False

True ->

3.9

case

70

0

of

model.y

<

0

False ->

-0.2

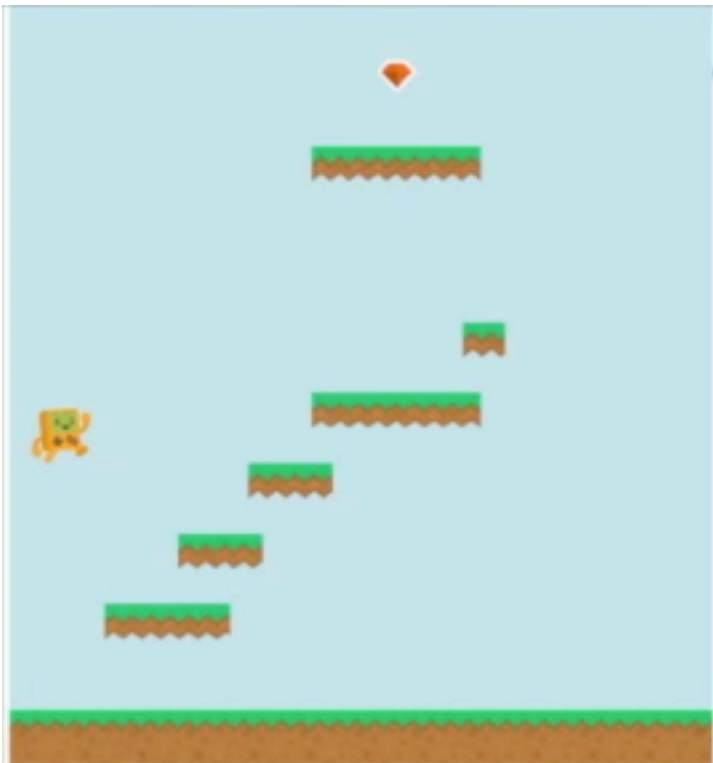
0

0.2

model.ySpeed

-

0.2



```
trail = <0>
pastPosition = <0>
viewFuture = False
```

Current State

```
{
  x = <15>
  y = <70>
  xSpeed = <0>
  ySpeed = <0>
}
```



simulate_model =

update model fields

with

x =

15

15

0

model.x

+

model.xSpeed

y =

70

70

0

model.y

+

model.ySpeed

ySpeed =

-0.2

False

True ->

3.9

case

70

0

of

model.y

<

0

False ->

-0.2

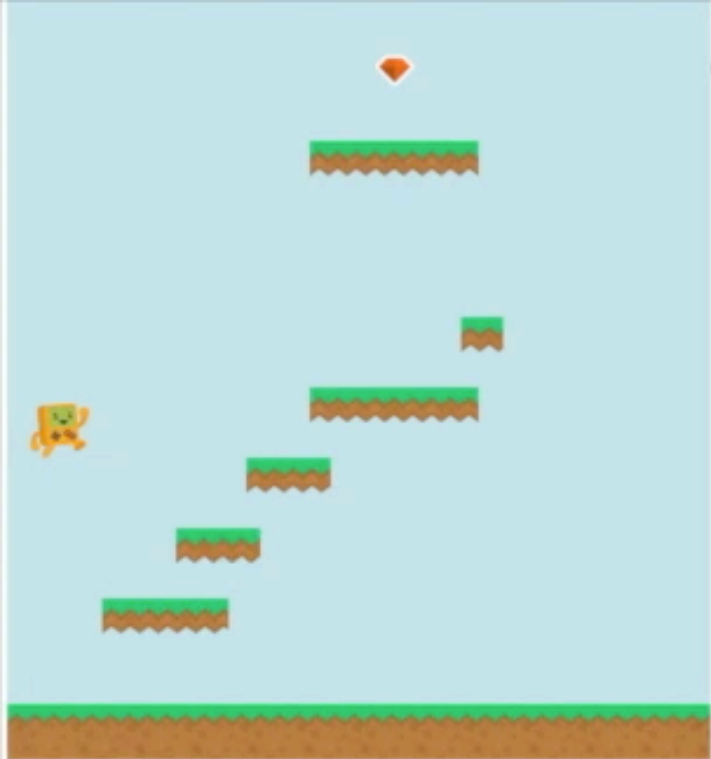
0

0.2

model.ySpeed

-

0.2



```
trail = <0>  
pastPosition = <0>  
viewFuture = False
```

Current State

```
{  
  x = <15>  
  y = <70>  
  xSpeed = <0>  
  ySpeed = <0>  
}
```



simulate_model =

update model fields

with

x = 15
15 0
model.x + model.xSpeed

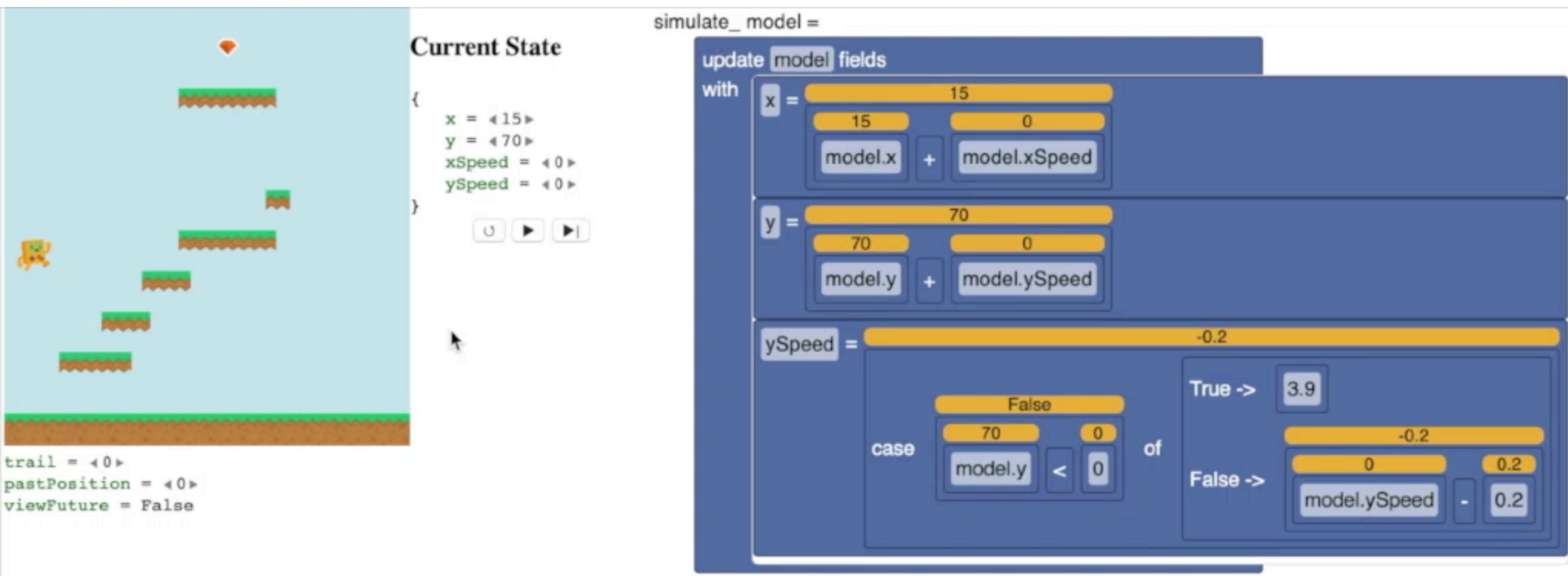
y = 70
70 0
model.y + model.ySpeed

ySpeed = -0.2

case False of
70 0
model.y < 0
True -> 3.9
False -> -0.2
0 0.2
model.ySpeed - 0.2

Tangible Code Editor

Unsere Lösung:
Hybrid aus Code und laufendem Programm



aktueller Prototyp

Strategie

- Zuerst eine Spiele-Programmierplattform für Programmieranfänger, speziell für Jugendliche
- Mögliche nächste Entwicklungsmöglichkeiten:
 - Professionelle Spieleplattform
 - Ausweiten auf App- oder Webseitenentwicklung
 - Productivity Software
 - Skripte in Anwendungen
- Sukzessive ausweiten auf allgemeines Programmieren