

Konkurrenz



ausdrucksstarke



einfach

erlernbar



schwierig

erlernbar





eingeschränkt

SCRATCH



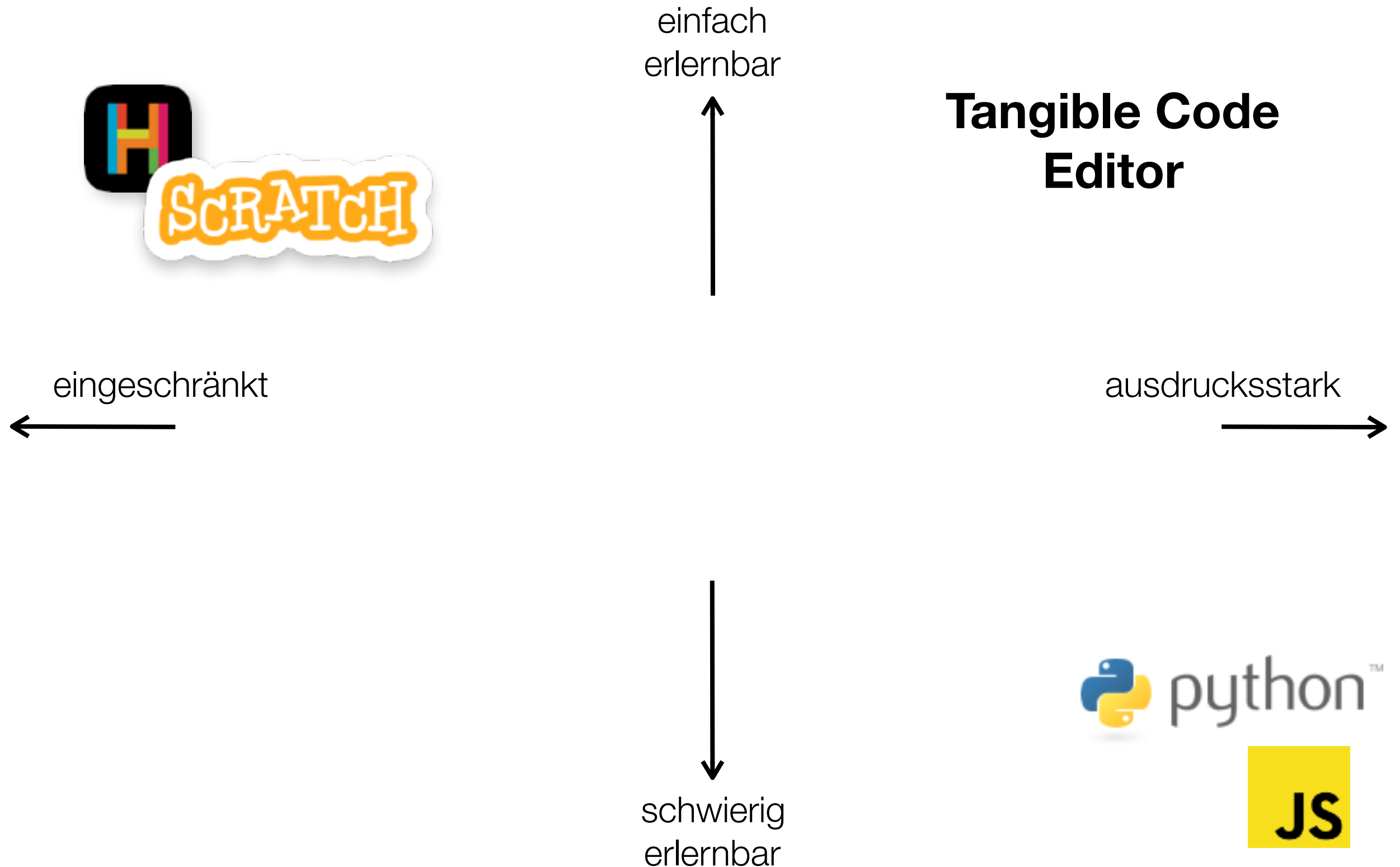
python™

JS

Tangible Code

Editor

Konkurrenz



Founding Team

Daniel Krüger

Philipp Krüger

Carsten Csiky

Programmieren in der Schulzeit selbst beigebracht
Erfahrung Programmiersprachentheorie & Compilerbau
mit grundlegenden Problemen & Lösungen beim Programmieren beschäftigt

- Begonnen aus Interesse an der Technologie
- Bringt Kindern Programmieren bei

- Begonnen mit Spieleprogrammierung in GameMaker

- Begonnen Spiele auf Taschenrechnern zu programmieren und zu teilen
- Grafische Oberflächen