Founding Team

Daniel Krüger

Philipp Krüger

Carsten Csiky

Programmieren in der Schulzeit selbst beigebracht Erfahrung Programmiersprachentheorie & Compilerbau mit grundlegenden Problemen & Lösungen beim Programmieren beschäftigt

- Begonnen aus Interesse an der Technologie
- Bringt Kindern
 Programmieren bei

- Begonnen mit Spieleprogrammierung in GameMaker
- Begonnen Spiele auf Taschenrechnern zu programmieren und zu teilen
- Grafische
 Oberflächen