

Strategie

- Zuerst eine Spiele-Programmierplattform für Programmieranfänger, speziell für Jugendliche
- Mögliche nächste Entwicklungsmöglichkeiten:
 - Professionelle Spieleplattform
 - Ausweiten auf App- oder Webseitenentwicklung
 - Productivity Software
 - Skripte in Anwendungen
- Sukzessive ausweiten auf allgemeines Programmieren

Spiele- Programmierplattform

- Spiele-Editor-App für PC, Tablet und Smartphone
- Fokus auf den Spaß, Spiele zu erstellen
 - Programmieren Lernen passiert nebenbei
- Spiele können von anderen bearbeitet und gespielt werden
 - Mund-zu-Mund Werbung