**api.bitsocialgroup.com/discover/fetch\_push\_message**

post请求 json

远程推送的type有这些：1 评论、2 回复、3 戳一戳、4 管理员

请求格式：

{

“newest\_push\_message\_id”:xx,

//也就是以此id做分界线去搜索更新的推送，每次调用该接口，本地都要更新本地保存的该数值，每次返回结果是要告诉你的。

// 如果是下载应用，第一次拉取推送消息，那么在这里填”0”

// 填0的话，不会返回推送消息，只会告诉你最新的push\_message\_id\_new是多少，”push\_message”对应的数组一定为空

“socialgroup\_id”:xxx,

“user\_id”:xxx,

“password”:xxx

}

返回：

{

“result”:0, //fail

“info”:xxx

}

{

“result”:1, //success

“info”:

{

“push\_message\_id\_new”:”xx”,

//这个会告诉你最新的push\_message\_id

“push\_message”:

// 如果没有推送消息，那么对应下面的数组应当为空[ ]

[

{

“push\_message\_id”:xxx, //记得保存这个最新的push\_message\_id下次就按这个来拉取新的推送消息

“type”:xxx, //1评论 2回复 3戳一戳4管理员

“content”:xxx,

//注意，该content里面包含的是一个json字符串 ，根据type在本地去处理它就可以。同时这里传回来的一定是只跟自己有关的push\_message。如果没有跟自己有关的消息，那么在这个json格式的数组中就是空的。

“create\_date”;xxx

},

{

“push\_message\_id”:xxx,

“type”:xxx,

“content”:xxx,

“create\_date”;xxx

}

]

}

}

其中对于content的定义

1. 评论

“content” :

{

“square\_item\_type”:”broadcast” //或者是”circle”

“square\_item\_id”:xxx //对应的id

}

2. 回复

“content” :

{

“square\_item\_type”:”broadcast” //或者是”circle”

“square\_item\_id”:xxx //对应的id

}

3. 戳一戳

“content”:{ “user\_id”:xxx} //即谁戳了你，谁的user\_id就会放进来