**Socialgroup\_system**

**Socialgroup**{

Socialgroup\_id(int 10)//自增社群号

Name(varchar 20)//社群名称

}

**Socialgroup\_1:注释：北京理工大学**

**用户**

**User**{

user\_id(BIGINT)//用户账号

Account(CHAR(11))

Password(VARCHAR(16))

device\_type(TINYINT)

Role(TINYINT)//用户角色：0普通用户，1发布者

}

**User\_profile**{

User\_id(INT)//用户id

Nickname(varchar 20)//用户昵称

Realname(vachar 10)//用户真实姓名

Gender(tinyint )//用户性别：0女，1男

Avatar(int )//用户资料头像

Background(int)//用户资料背景

Stick\_count(int)//被戳的次数

Age(int)//年龄

Wall\_picture\_count(int)//照片墙数量

**Wall\_1(int 3)//照片墙1//暂时不要添加进数据库，可以直接存在上面就好**

**Wall\_2(int 3)//照片墙2**

**Wall\_3(int 3)//。。。**

**Wall\_4(int 3)**

**Wall\_5(int 3)**

**Wall\_6(int 3)//。。。**

Public\_introduce(varchar 400)//公共介绍空间

Private\_introduce(varchar 400)//私密介绍空间（互戳后互相可见的区域）

}

**广场**

**Broadcast**{

broadcast\_id(INT)//广播id号

User\_id(INT)//发布者的用户id

type(int)//广播类型，0普通广播

deleted(tinyint)//是否被删除，0未被删除，1被删除

Reported\_count(int)//被举报的次数

Title(varchar 20)//标题

content(varchar 500)//内容

Create\_date(datetime)//创建时间

Comment\_count(int)//评论数量

Like\_count(int)//喜欢数量

Dislike\_count(int)//疑惑数量

Picture\_count(tinyint)//照片数量

}

**Circle**{

circle\_id(int )//圈子id号

User\_id(int)//发布者用户id

type(int)//圈子类型，0普通

Deleted(tinyint)//是否删除，0未删除，1被删除了

Reported\_count(int)//被举报的次数

content(varchar 500)//内容

Create\_date(datetime)//发布时间

Comment\_count(int)//评论数量

Like\_count(int)//喜欢数量

Picture\_count(int)//照片数量

}

(每次点进post的时候才会重新拉取，所以不需要做持久化处理)

**Broadcast\_comment**{

Comment\_id(int)//评论的id

Broadcast\_id(int)//评论的broadcast的id

User\_id(int)//评论者id

Deleted(tinyint)//是否删除，0未被删除，1被删除

Content(varchar 200)//评论内容

Create\_date(datetime)//创建时间

Like\_count(int)//评论点赞

Dislike\_count(int)//评论疑惑

Reply\_count(int)//评论数量

}

**circle\_comment**{

Comment\_id(int)//评论的id

circle\_id(int)//圈子的id

User\_id(int)//user

Deleted(tinyint)

Content(varchar 200)

create\_date(datetime)

Like\_count(int)

Reply\_count(int)

}

**Broadcast\_reply**{

Reply\_id(int)//回复的id

Broadcast\_id(int)//该回复属于哪一个广播下面

Comment\_id(int)//该回复是在哪一个评论的下面，即所属哪一个评论，评论的id

Reply\_from\_user\_id(int)//userid

Reply\_to\_user\_id(int)//userid

Deleted(tinyint)//

Content(varchar 200)//回复的内容

Create\_date(datetime)//创建的时间

}

**circle\_reply**{

Reply\_id(int)//

Circle\_id(int)//

Comment\_id(int)//...

Reply\_from\_user\_id(int)

Reply\_to\_user\_id(int)

Deleted(tinyint)

Content(varchar 200)

Create\_date(datetime)

}

**公告牌**

**Notification**{

Notification\_id(int)//公告牌id

User\_id(int)//发布者id

Deleted(tinyint)//1删除，0未删除

Type(int)//公告牌类型，0海报

Create\_date(datetime)//...

}

**Notification\_Poster**{

Notification\_poster\_id(int)//自增

Notification\_id(int)//外键

Brief(varchar 20)//简介

Welcome(varchar 200)//第一句话

Hold\_date(varchar 50)

Hold\_location(varchar 50)

Holder(varchar 50)

Detail(varchar 400)//细节

Link(varchar 200)//外链

}

**judge**{

judge\_Id(int)//一次喜欢的id

Judge\_type(int)//评价类型，0不喜欢，1喜欢，2举报

to\_type(int)//喜欢的对象类型：0广播，1广播评论，2圈子，3圈子评论

to\_id(int)//喜欢的对象的对应具体内容在数据库中的唯一id

from\_user\_id(int)//点喜欢的人的userid

canceled(int)//1取消，0没取消

Create\_date(datetime)//创建时间

}

**Stick**{

Stick\_Id(int)

Stick\_from\_user\_id(int)

Stick\_to\_user\_id(int)

Create\_date(datetime)

}

**Push\_Message**{

Push\_Message\_Id(int)

type(int)//0评论、1回复、2系统消息、3戳一戳

user\_id(int)

Content(varchar 500)//具体的内容，可以根据不同的类型去更改要传送给客户端的内容

create\_date(datetime)

}