# 关于lua你应该知道的

By chal

pengwan

## 谁在使用lua？

风靡全球的mmorpg**魔兽世界**广泛使用lua

经典单机游戏**仙剑奇侠传**大量使用lua

网易的**大话西游II**、**梦幻西游**系列广泛使用lua

手游引擎cocos使用lua作为主要开发语言之一，开发的游戏如**刀塔传奇**

另外一款手游引擎unity，用户广泛使用lua作为第三方脚本语言以弥补unity自身在热更新方面的缺憾，开发的游戏如**王者荣耀**

**剑侠情缘3**大量使用lua

移动游戏**愤怒的小鸟**使用lua开发

微端游戏引擎Fancy3D使用lua作为开发语言

云风开发了基于lua的游戏开源框架，包括服务端框架skynet 和 手游客户端框架 Ejoy2D，致力于使用lua开发一款游戏的服务端和客户端

## 为什么使用lua？

Lua是目前**速度最快**的脚本语言

Lua由标准C编写而成，几乎在**所有操作系统和平台**上都可以编译，运行

对于网络游戏而言，无论是服务器还是客户端都可以使用lua实现逻辑**热更新**

## 如何掌握lua？

### 初级

逐行阅读并理解 **Programming in Lua**

掌握lua需要注意的**开发要点**

记住**影响lua效率**的要点

### 中级

学习**公司lua代码规范**

学习公司关于**使用lua开发的优化建议和经验总结**

高质高效地使用lua完成游戏功能，并**完全符合公司的代码书写规范**

**高质：**

**1代码无bug**

**2代码稳健型强**

**3代码容错性高**

**高效 - 在保证质量的基础上：**

**1锻炼自己具备较强程序思维能力**

**2开发速度快**

**3框架设计优秀**

**4代码简洁无冗余**

### 高级

关注和阅读云风博客关于lua的文章，地址如下：<http://blog.codingnow.com/eo/luaoeeeaeau/>

### 专家级

阅读并理解lua的c源代码

### 大师级

理解并使用luajit替代lua

### 宗师级

掌握如何使用lua开发一款网络游戏服务器，如skynet或公司服务器

### 禅师级

掌握如何使用lua开发一款移动游戏的服务器和客户端，如skynet和ejoy2d或cocos2dx