

异常处理

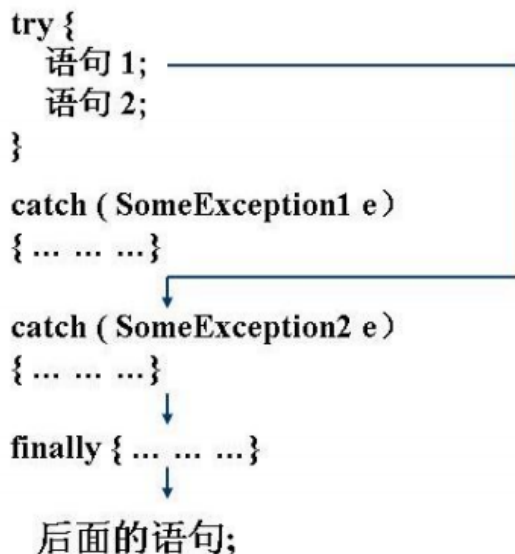
异常的概念

- java异常是java提供的用于处理程序中错误的一种机制
- 所谓错误是指程序运行过程中发生的一些异常事件（除0、数组下标越界、读取的文件不存在）
- java程序运行过程中如出现异常事件，可以生产一个异常类对象，该异常对象封装了异常事件的信息并提交给java运行系统，这个过程称为抛出异常
- 当java运行时，系统接收到异常对象时，会寻找能处理异常的代码，并把当前异常对象交给其处理，这一过程称为捕获异常

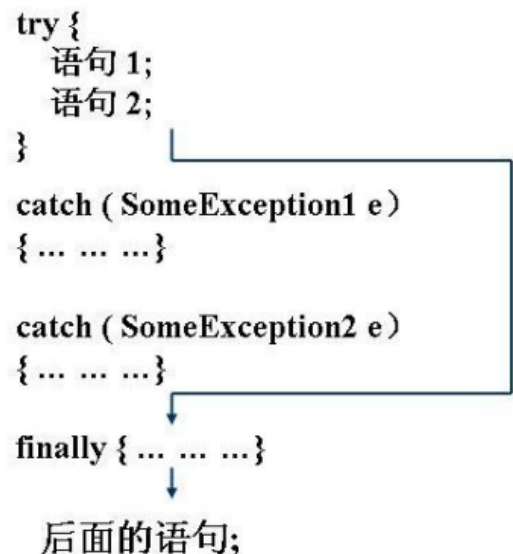
异常的分类

- ERROR：称为错误，有java虚拟机生成并抛出，包括动态链失败，虚拟机错误等，程序不对其处理
- Exception：所以异常的父类，其子类对应了各种各样可能出现的异常事件，一般需要用户显示声明或捕获
 - RuntimeException：一类特殊的异常，通常包括
 - ArithmeticException、ArrayStoreException、IndexOutOfBoundsException、NullPointerException
 - IOException、ClassNotFoundException、NoSuchMethodException

➤ 捕获SomeException2时：



➤ 没有捕获到异常时：



方法的异常自己处理

```
package 异常;  
  
import org.junit.Test;  
  
import java.io.FileInputStream;  
import java.io.FileNotFoundException;  
import java.io.IOException;
```

```

public class test02 {

    public void function1(){
        FileInputStream in = null;
        try{
            in = new FileInputStream("myprofile.txt");

        }catch (FileNotFoundException e){
            System.out.println(e.getMessage());
            e.printStackTrace();
        }catch (IOException e){
            e.printStackTrace();
        }finally {
            try {
                in.close();
            }catch (IOException e){
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }

    @Test
    public void function2(){
        function1();
    }
}

```

方法的异常抛出，交给调用该方法的函数处理

```

package 异常;

import org.junit.Test;

import java.io.IOException;

public class test01 {
    public static void main(String[] args) {

    }

    public void fun(int i) throws IOException,ArithmeticException{
        if (i == 0)
            throw new ArithmeticException("被除数为0");
        if (i == 1)
            throw new IOException("输入输出流异常");
    }

    @Test
    public void test(){

```

```

    try {
        fun(1);
    } catch (IOException e) {
        System.out.println( e.getMessage());
        e.printStackTrace();
    }catch (ArithmeticException e){
        System.out.println(e.getMessage());
    }finally {
        System.out.println("执行finally");
    }
}
}

```

自定义异常类

- 通过继承java.lang.Exception类声明该类为异常类

```

package 异常;

import org.junit.Test;

class MyException extends Exception{
    private int id;
    MyException(String message,int id){
        super(message);
        this.id = id;
    }
    public int getErrorId(){
        return id;
    }
}

public class test03 {

    public void regist1(int num){
        try {
            if (num < 0){
                throw new MyException("注册人数不能为负数",400);
            }
            else
                System.out.println("注册成功");
        }catch (MyException e){
            System.out.println(e.getMessage());
            e.printStackTrace();
        }
    }

    @Test
    public void test(){
        regist1(200);
        regist1(-1);
    }
}

```

```
}  
}
```

声明并抛出异常

- 如果不是`RuntimeException`，重写的方法需要与原方法抛出的异常类型一致或者不抛出异常。
- 子类抛出`RuntimeException`异常不受父类限制，因为`RuntimeException`可以抛也可以不抛

```
package 异常;  
  
import java.io.IOException;  
  
class A{  
    public void fun() throws IOException{  
  
    }  
}  
class B extends A{  
    public void fun(){  
  
    }  
}  
class C extends A{  
    public void fun() throws IOException{  
  
    }  
}  
class D extends A {  
    public void fun() throws NullPointerException{  
  
    }  
}  
public class test04 {  
  
}
```

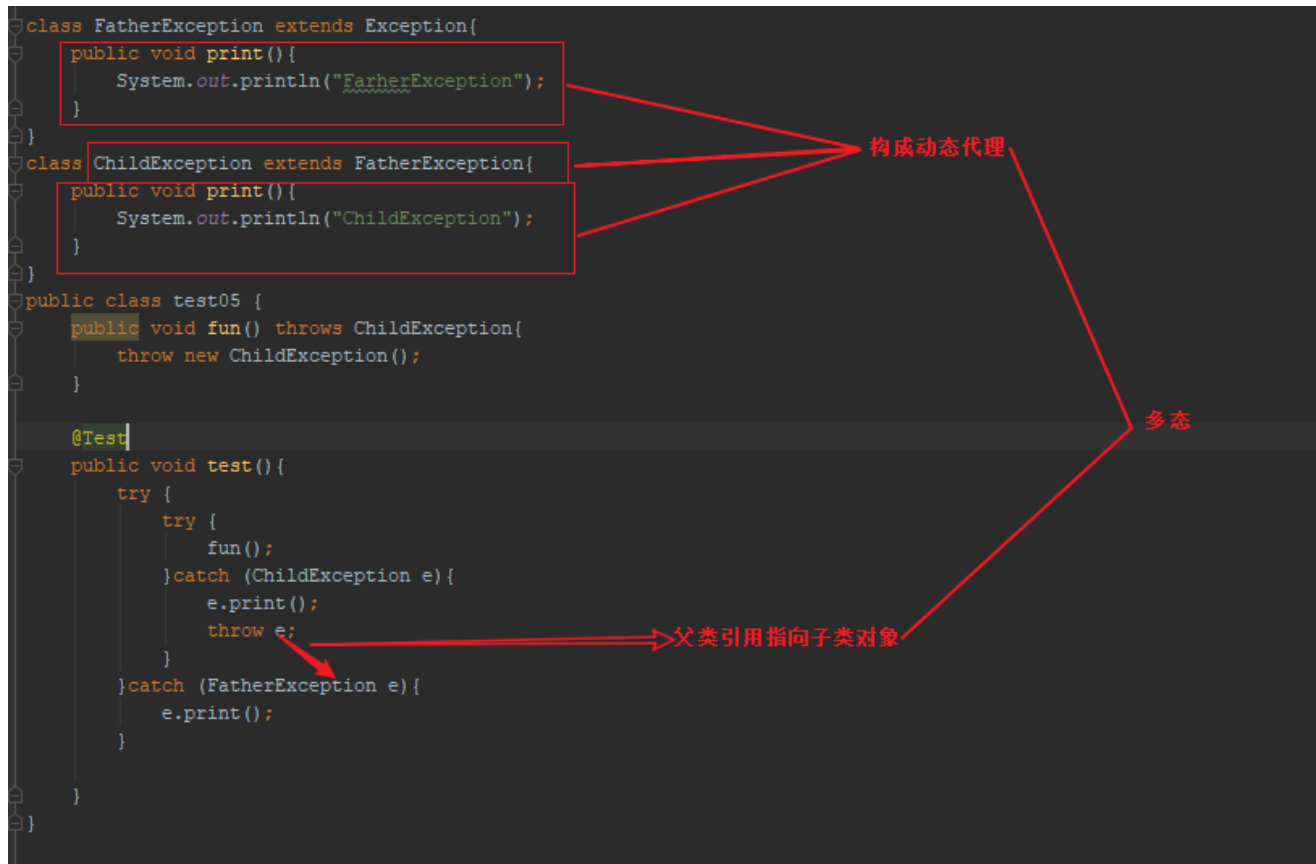
继承类之间的异常嵌套

```
package 异常;  
  
import org.junit.Test;  
  
class FatherException extends Exception{  
    public void print(){  
        System.out.println("FarherException");  
    }  
}
```

```
}  
class ChildException extends FatherException{  
    public void print(){  
        System.out.println("ChildException");  
    }  
}  
public class test05 {  
    public void fun() throws ChildException{  
        throw new ChildException();  
    }  
  
    @Test  
    public void test(){  
        try {  
            try {  
                fun();  
            }catch (ChildException e){  
                e.print();  
                throw e;  
            }  
        }catch (FatherException e){  
            e.print();  
        }  
    }  
}
```

结果:

```
ChildException  
ChildException
```



总结:

- 一个异常图
- 五个关键字
 - try
 - catch
 - throw
 - finally
 - throws
- 先逮小的，在逮大的
- 异常和重写的关系