# 访问修饰符

## 类的访问修饰符：

Public：同一包中；非同一包中都可以使用

默认修饰符：同一包中可以使用，非同一包中不可以使用

## 类成员的访问修饰符：

同一类中 同一包中 子类中 其他地方

Private： 可以使用 不可以使用 不可以使用 不可以使用

默认修饰符： 可以使用 可以使用 不可以使用 不可以使用

Protected: 可以使用 可以使用 可以使用 不可以使用

Public: 可以使用 可以使用 可以使用 可以使用

# Static

static修饰属性：

称为静态变量/类变量。可以直接使用类名调用静态变量。被static修饰的变量在内存的静态区中只有一个拷贝

·类内部，可在任何方法内直接访问静态变量

·其他类中，可以直接通过类名.+属性访问

# 导包

Import.类的包名.类名（java.long下面的类不需要导入可以直接用）