

啄木鸟

啄木鸟

[简介](#)

[结构](#)

[项目](#)

[版本](#)

[服务](#)

[目录结构](#)

[配置](#)

[支持的请求类型](#)

[支持的数据交换协议](#)

[通用配置](#)

[protocol buffer](#)

[http.get](#)

[http.post](#)

[CASE编写](#)

[格式](#)

[请求](#)

[预定义字段](#)

[示例](#)

[case关联](#)

[支持的参数列表](#)

[http.get](#)

[预期结果](#)

[格式](#)

[预定义字段](#)

[支持的操作符](#)

[变量](#)

[函数](#)

[结果表达式](#)

[示例](#)

[定时任务](#)

[服务对比](#)

[整体内容对比](#)

[指定字段对比](#)

[参考](#)

[定时任务表达式](#)

[结果表达式](#)

[字段配置](#)

[服务参数列表](#)

简介

因现在使用的接口服务多种多样，每个服务的请求、响应格式都不相同，需要针对每一类服务都开发对应的自动化测试工具，因此，开发了该测试工具，尽可能的做到通用，防止重复发明轮子。

结构

使用项目、服务、版本来管理不同项目的多个服务，以及每个服务的多个版本。

项目

用于区分不同的业务线，比如：公交、搜索等，针对每个项目，可以配置自己独立的SVN路径，SVN路径需要配置到版本目录的上一级目录（现暂时只支持通过SVN管理CASE）。

版本

每个项目都有自己单独的版本，比如：735，736等

服务

业务线提供的服务，比如：搜索除了搜索以外，还有GEO、RGEO等子服务

目录结构

通过SVN 组织、管理CASE的时候，需要按照 版本->服务 的目录结构组织。例如，snowman项目的svn目录结构如下：

```
--svn_case
  --版本1
    --服务1
      --测试用例1（文件夹）
        --测试用例1-1（文件）
    --服务2
      --测试用例2（文件）
  --版本2
    --服务1
      --测试用例1（文件）
    --服务2
      --测试用例2（文件）
```

针对以上目录，名称为snowman的项目svn路径配置，需要将svn路径配置到case这一级：http://domain/svn_case

针对以上目录，名称为snowman的项目svn路径配置，需要将svn路径配置到case这一级：http://domain/svn_case

版本、服务必须在系统中存在（包括大小写都必须一致），否则运行的时候，会无法匹配上CASE目录

配置

针对不同的请求类型，配置格式有所不同。有一些是通用的配置，所有的配置文件都是以xml进行配置。

注：配置可通过服务管理页面直接添加

支持的请求类型

现支持以下几种格式的请求类型：

- [protocol buffer](#)
- http get
- http post
- http option

支持的数据交换协议

现在支持解析、比对响应格式有以下几种：

- protocol buffer
- JSON
- XML

通用配置

一个最简版本的配置如下：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<root type="HTTP_POST" requestType="JSON" resultType="XML" resultCharset="GBK"
requestClass="com.snowman.test.Request" responseClass="com.snowman.test.Response" >
<description>
<![CDATA[测试服务]]>
</description>
[<property></property>]
</root>
```

其中

type代表请求类型，现支持的值如下：

- PB
- HTTP_GET
- HTTP_POST
- HTTP_OPTION
- CUSTOM —— 自定义请求方法，比如：连接redis、mq这种非http请求，使用CUSTOM时，需要指定requestClass，使用requestClass执行

resultType代表服务返回的格式，现支持：

- PB (protocol buffer)
- JSON
- XML

- BINARY — 会将二进制返回结果以base64进行转码，由于储存、展示
- IMAGE — 会将图片转码成base64的形式，在结果页展示

requestType代表发往服务器的请求格式（HTTP_POST才使用该字段），现支持：

- PB
- JSON
- XML

requestCharset生成请求是使用的字符编码，若不做配置，默认使用UTF-8。

resultCharset代表服务返回结果的字符编码，若不做配置，默认使用UTF-8。

requestClass 请求类型为PB时，向服务器发送请求时，指定用于执行merge生成PB的类。

当请求类型为CUSTOM时，必须指定自定义发送请求的requestClass，requestClass需要包含指定方法：execute(String runUrl, Map> params)；返回结果可为预定义的格式，或者由responseClass指定。其中，runUrl是用于运行的url，运行进配置，params为case当中指定的参数集。

例如：

```
__name__ = "test redis"
__command__ = "select 0"
__command__ = "dbsize"
__command2__ = "select 1"
```

那么运行时，传入execute方法的params值为：

```
{
  command2=[select 1],
  command=[select 0, dbsize]
}
```

responseClass 需要包含一个parseFrom(byte[] content)静态方法，返回结果类型可为：

com.google.protobuf.Message — 会转换成可读格式

String — String的内容类型需要与resultType指定的一致，

或者是普通的javabean — 会自动将javabean转换成对应的json。

description对服务进行概要描述，不是必填选项，但是推荐填写，用于生成帮助文档

在根节点下面，可以有多个子节点，会通过配置的子节点与CASE相匹配，生成对应的请求，示例子节点如下：

```

<property>
  <description>交通工具换乘避免，多个值使用逗号分隔</description>
  <allowable-values><![CDATA[
    AVOID_OTHER,AVOID_METRO -- 避免地铁,AVOID_RAIL,AVOID_LIGHT_RAIL,AVOID_BUS -
- 避免公交,AVOID_FERRY -- 避免轮渡
  ]]></allowable-values>
  <name>origin.waypointId</name>
  <parent>DirectionsRequest/originWaypointTyped[0]</parent>
  <field>waypoint_id/muid</field>
  <type>long</type>
  <linkproperty>
    <field>waypoint_type</field>
    <type>enum</type>
    <value>WAYPOINT_ID</value>
  </linkproperty>
</property>

```

对应标签的含义，可参考[字段配置](#)查看配置示例：

- name 编写CASE时使用的字段名，单个配置文件要求唯一
- parent 字段路径
- field 实际请求中的字段名，当以@开头，表示这个是xml中的属性
- type字段类型，现在支持的字段类型如下：
 - base64 当字段对应的是protocol buffer的ByteString时，可使用base64对值进行编码，方便case编写
 - string
 - int
 - double
 - enum
 - time 返回TimeInMillis，值格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss, yyyy-MM-dd HH:mm, HH:mm:ss, HH:mm, EEE HH:mm (Thursday 08:00), EEE HH:mm:ss (Thursday 08:00:00 or 星期三 08:00:00)
 - cfabsolutetime 返回cfabsolutetime（单位秒），值格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss, yyyy-MM-dd HH:mm, HH:mm:ss, HH:mm, EEE HH:mm (Thursday 08:00), EEE HH:mm:ss (Thursday 08:00:00 or 星期三 08:00:00)
- snowman特有字段：
 - LatLng 例如：39.990173,116.482296，会生成

```

<lat>39.990173</lat><lng>116.482296</lng>

```

- mapRegion 例如：39.990173,116.482296,39.990173,116.482296，会生成

- ```
<southLat>39.990173</southLat>
<westLng>116.482296</westLng>
<northLat>116.482296</northLat>
<eastLng>116.482296</eastLng>
```

- linkproperty 关联的常量字段，可有多。例如：当A字段存在，那么B字段的值必定为C，这时候，可以使用linkproperty，在配置A字段时，将B字段的值设置为C，详细可参考[字段配置](#)
- subproperty 可用于配置添加一些自定义类型，用于一些带有子字段的可重复字段。详细可参考[字段配置](#)
- description 字段描述，非必填项，但是推荐填写，用于生成帮助文档
- allowable-values 取值范围，不同值之间使用逗号分隔，非必填项，但是推荐填写，用于生成帮助文档
- default-value 默认值，当节点存在默认值，就算不声明也会生成，若声明了，会优先使用声明的值
- repeatable 非必填项，但是推荐填写，用于生成帮助文档表示字段是否可重复

例如：

有以下配置：

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<root type="HTTP_POST" resultType="JSON" resultCharset="GBK" requestType="XML">
</description>
 <property>
 <name>request_src</name>
 <parent>request</parent>
 <field>@reqsrc</field>
 <type>string</type>
 <linkproperty>
 <field>@reqtype</field>
 <type>string</type>
 <value>0</value>
 </linkproperty>
 <default-value>snowman</default-value>
 </property>
 <property>
 <name>request_version</name>
 <parent>request</parent>
 <field>@vers</field>
 <type>string</type>
 <default-value>2.1</default-value>
 </property>
 <property>
 <name>request_version</name>
 <parent>request/route</parent>
 <field>@type</field>
 <type>string</type>
 <default-value>0</default-value>
 </property>
 <property>
 <name>request_version</name>
 <parent>request/route</parent>
 <field>@flag</field>
 <type>string</type>
 <default-value>0x40</default-value>
 </property>
</root>

```

假设编写以下case

```

__name__ = "test default value"
__request_src__ = "snowman2.0"

```

那么，实际解析出来的请求为：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<request vers="2.1" reqtype="0" reqsrc="snowman2.0"><route type="0" flag="0x40"/>
</request>
```

vers、type、flag没有在用例中声明，同样会在请求中使用默认值生成

## protocol buffer

protocol buffer的一个初始配置：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<root type="PB"
requestClass="com.apple.geo.protobuf.geo3.Directions.DirectionsRequest"
responseClass="com.apple.geo.protobuf.geo3.Directions.DirectionsResponse">
</root>
```

其中， requestClass指明需要将请求封装成什么样的protocol buffer message，

responseClass 指明需要使用哪个protocol buffer message解析服务器返回的二进制数据流。若指定的class没有在啄木鸟工程内，需要将对应的jar放置到对应的目录下。

除了初始配置以外，还需要配置请求参数。一个示例的请求参数如下：

```
<property>
 <name>origin.waypointId</name>
 <parent>DirectionsRequest/originWaypointTyped[0]</parent>
 <field>waypoint_id/muid</field>
 <type>long</type>
 <subproperty>
 <field>waypoint_type</field>
 <type>enum</type>
 <value>WAYPOINT_ID</value>
 </subproperty>
</property>
```

详细配置方法，请参考[字段配置](#)

## http get

一般的http get请求，直接使用最简版本的配置就可以了，若为了便于阅读，要为url参数添加别名，可在配置文件中添加属性。

例如：

一个HTTP\_GET的URL是：

/busEngine?

A1=110105&A2=230803&X1=116.48043201434153&Y1=39.9895948721543&X2=130.361008&Y2=46.810871



针对参数A1,A2不是很好理解，无法一眼看出代表的什么含义，可以配置文件中添加属性（**注：因为http get都是url格式，不需要配置type、parentpath等相关属性**）：

```
<property>
 <name>origin.citycode</name>
 <field>A1</field>
</property>
<property>
 <name>destination.citycode</name>
 <field>A1</field>
</property>
```

在编写CASE的时候，就可直接使用：

```
__origin.citycode__=110105
__destination.citycode__=230803
```

在解析CASE的时候，会直接把origin.citycode解析成A1， destination.citycode解析成A2

## http post

根据请求的格式不同， 现在支持xml以及json两种， 但是配置方面都保持一致性， 配置方式没有差别。

详细配置方法，请参考[字段配置](#)

## CASE编写

### 格式

一个典型的CASE如下：

```
这是一个注释,
注释可以有多行
__name__ = "纯步行路线 - 小于600m zh-Hans_CN"
__origin.waypointPlace__ = "39.990173,116.482296"
__destination.waypointPlace__ = "39.990173,116.483296"
__transportType__ = "TRANSIT"
{
 match_count=1
 with .etaResult{
 .status = "STATUS_SUCCESS"
 .placeSearchResponse.status = "STATUS_SUCCESS"
 with .sortedETA{
 .transportType = "TRANSIT"
 .status = "STATUS_SUCCESS"
 .distance > "400"
 .travelTimeBestEstimate > "360"
 }
 }.match_count=1
}
```

**注：**请求与预期结果之前不能有空白行，不同CASE之前通过空白行做分隔（空白行可以有多个）

## 请求

每个请求都是由多个请求字段组成的，一个请求字段的格式要求：

以两个下划线开始，以两个下划线结束，后面接字段对应的value，

```
__fieldName__ = "value" // 双引号
__fieldName__ = 'value' // 单引号
```

**注：**若value中有双引号，则应该使用单引号，反之使用双引号，例如：t = 'a"b',同时，最后一个单引号或者双引号的内容会当作注释忽略，例如：t = 'a"b' //comment 取到的value为a"b

## 预定义字段

有几个通用的预置字段如下：

```
__name__ = "用例名称"
__tag__ = "用例标签" // 可根据标签对case进行过滤，按标签执行测试用例
__start__ = "subclass" // 存在关联关系的子CASE开始
__service__ = "eta" // 子CASE所属服务，若没有该字段，则直接使用父CASE的service
__env__ = "1508" // 子CASE运行环境，若没有该字段，则直接使用父CASE的env
__project__ = "snowman" // 子CASE所属项目，若没有该字段，则直接使用父CASE的project
```

- \_\_name\_\_ 是必填选项，若没有该case会直接忽略，不做解析、执行，取值要求同一个CASE文件中保持唯一（不唯一不会导致执行失败，但是后续要做的CASE对比默认使用CASE名称做为匹配项，若有重复，可能导致匹配结果不正确的情况）

- `__start__` 表示关联case开始，详细可查看[case关联](#)
- `__tag__` 用例标签，例如：p1；一个用例支持有多个tag，一个tag也可有多个值，多个值使用 逗号 分隔，运行测试用例的时候，可指定tag进行过滤，只运行指定tag的测试用例。tag有一个预定义值：skip，若为测试用例添加一个tag值为skip，那么在运行的时候，会直接忽略不运行。
- `__run_url__` 指定运行环境，**注：应当只在做服务监控时使用，正常case请勿使用，会导致case变得混乱**
- `__end__` 表示关联case结束，详细可查看[case关联](#)
- `__project__` 关联case所属项目，**注：应当只在case关联使用，防止CASE变混乱**
- `__service__` 关联case所属服务，**注：应当只在case关联使用，防止CASE变混乱，若使用，需要保证这几个最先声明**
- `__env__` 关联case运行环境（版本），**注：应当只在case关联使用，防止CASE变混乱**
- `__content__` 直接使用content的值做为请求内容，不执行解析等操作，当单独的请求字段与content中的内容有冲突时，会覆盖content中的原有值。**注：当请求类型为PB时，该处应该填写编码后的BASE64，当请求类型为HTTP\_GET时，不会覆盖，只会在url后面追加**
- `__header__` 需要添加的头信息，可以存在多个header，值格式为：key:value，例如：  
Origin:<https://foo.itunes.com>
- `__request_script__` 使用自定义脚本对request进行处理，并以处理后的结果作为request
- `__response_script__` 使用自定义脚本对response进行处理，并以处理后的结果作为response
- `__response_check_script__` 使用自定义脚本对response进行检查，检查失败（若输出的内容不为空，则认为检查失败，会把输出的内容当作错误信息给出）CASE执行失败，通过继续与预期结果进行对比
- `__request_class__` 使用自定义类生成request。**只支持PB协议，且request\_class必须是正确的pb协议入口类**
- `__response_class__` 使用自定义类对response进行处理，并以处理后的结果作为response。**当返回结果是PB时，response\_class必须是正确的pb协议入口类**
- `__case_type__` case类型，可取值：
  - HTTP\_GET
  - HTTP\_POST
  - HTTP\_OPTION
  - PB
- `__case_request_charset__` 请求的编码类型，**HTTP\_GET会使用该编码对请求对编码**
- `__case_request_type__` 请求类型，可取值：
  - PB
  - JSON
  - XML
  - BINARY
- `__case_response_charset__` 返回结果的编码类型，默认为UTF-8
- `__case_response_type__` 返回结果类型，可取值：
  - PB

- JSON
- XML
- BINARY
- `__save_cookie__` 缓存当前用例的cookie，用于接下来使用，可取值：
  - true
  - false
- `__use_cookie__` 使用缓步的cookie，值为对应的关联case名称。例如：

#缓存login的cookie，关联case prepare使用login的cookie，并更新cookie，主case 使用prepare更新后的cookie。

```
__name__ = "testCookies"
__start__ = "login"
__request__ = "request"
__save_cookie__ = "true"
__end__ = "login"
__start__ = "prepare"
__use_cookie__ = "login"
__save_cookie__ = "true"
__end__ = "prepare"
__mainCase__ = "request"
__use_cookie__ = "prepare"
```

**注：**`request_script/response_script/response_check_script` 暂只支持python、shell脚本，执行时会将脚本的所有控制台输出当作执行结果

有三个snowman专用的字段（protocol buffer请求）：

- `__rpc_locale__` RPC头语言，例如：zh\_CN,en\_US等等，默认为 zh\_CN
- `__rpc_os_version__` RPC头中包含的IOS版本信息，例如：9.9.9999，8.9.9999，默认为 9.9.9999
- `__rpc_appid__` RPC头中包含的应用信息，有时候会根据appid判断请求由哪发出，默认为 com.apple.Maps，例如：
  - com.apple.Maps 大陆请求
  - com.apple.geo.Localsearch 港澳台请求（国外请求同样使用该appid）

## 示例

在请求当中，若配置某个字段可重复，则直接写多个，例如：

```
__component__ = "COMPONENT_TYPE_ENTITY"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_PLACE_INFO"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_ADDRESS"
```

针对http\_post请求，以及pb请求，当未在配置文件中配置对应的字段时，会使用请求字段来构造请求，以json格式举例：

在配置文件未配置任何字段的时候

```
__name__ = "test"
__sign__ = "42d10f1045eb218b2bd6551edd5abc36"
__ts__ = "1435817832663"
__data[0].linkId__ = "2680"
__data[0].roadClass__ = "41000"
__data[0].speed__ = "80"
__data[1].linkId__ = "2681"
__data[1].roadClass__ = "41001"
__data[1].speed__ = "81"
```

会生成以下请求：

```
{
 "sign": "42d10f1045eb218b2bd6551edd5abc36",
 "ts": "1435817832663",
 "data": [
 {
 "linkId": "2680",
 "roadClass": "41000",
 "speed": "80"
 },
 {
 "linkId": "2681",
 "roadClass": "41001",
 "speed": "81"
 }
]
}
```

其中，data[0].linkId 代表是请求字段在son中的路径 。[0] 表示data是数组，并将对应的值写到第一个数组当中。

**注意，以这种格式写case，值类型都会默认为字符串**

## case关联

当请求之前存在关联时，或者想要对比两个请求内容，可以在case当中添加关联关系。

例如：想要判断驾车ETA给出的时间与驾车引擎路径规划给出的时间是否一致，

```

__name__ = "ETA与路线时间对比"
__start__ = "eta_request"
__service__ = "eta"
__origin.waypointPlace__ = "39.990173,116.482296"
__destination.waypointPlace__ = "39.990173,116.182296"
__mainTransportType__ = "AUTOMOBILE"
__end__ = "eta_request"
__start__ = "eta_request2"
__origin.waypointPlace__ = "39.990173,116.482296"
__service__ = "eta"
__destination.waypointPlace__ = "39.990173,116.182296"
__mainTransportType__ = "AUTOMOBILE"
__end__ = "eta_request2"
__origin.waypointPlace__ = "39.990173,116.482296"
__destination.waypointPlace__ = "39.990173,116.182296"
__transportType__ = "AUTOMOBILE"
{
 .route[0].expectedTime = "${eta_request.etaResult[0].liveTravelTime}"
}

```

其中，`__start__` 代表关联case开始，`__end__`代表关联case结束，两者的值需要一致。

`__service__` , `__project__` , `__env__` 分别代表关联case所属服务、项目、需要运行的环境，若不配置，则使用主case的对应的值，像上面的示例，就默认使用主case的项目、运行环境。**若使用，需要保证这几个最先声明**

`$(eta_request.etaResult[0].liveTravelTime)` 是结果表达式，`eta_request` 是关联case的名称，`.etaResult[0].liveTravelTime`是从关联case中取值的结果表达式，**注：关联case的名称请勿使用中文、空格以及特殊字符**

关联case除了用于预期结果，也可用于请求当中，例如，可以这么写：

```
__transportType__ = "${eta_request.etaResult[0].transportType}"
```

针对不同的请求类型，有不同的注意点，

## 支持的参数列表

针对每个服务支持的请求参数都不一样，详细请参考[服务参数列表](#)

## http get

http get使用预置的content字段：

```
__content__ = "baseUrl"
```

可将通用的url参数放入url字段当中，例如：

针对URL：

pure\_walk=0&group=1&req\_num=5&Ver=2&Src=snowman&multiexport=1&format=xml&req\_taxi=0&X1=116.427307&Y1=39.903741&X2=116.379026&Y2=39.865026

假设

pure\_walk=0&group=1&req\_num=5&Ver=2&Src=snowman&multiexport=1&format=xml&req\_taxi=0  
变化较少，那么可以请求可以这么编写：

```
__content__ =
"pure_walk=0&group=1&req_num=5&Ver=2&Src=snowman&multiexport=1&format=xml&req_taxi=0
"
__X1__ = 116.427307
__Y1__ = 39.903741
__X2__ = 116.379026
__Y2__ = 39.865026
```

若服务的访问URL为：

<http://10.17.130.10:12248/busEngine?>

那么，解析出来的请求为：

<http://10.17.130.10:12248/busEngine?>

[pure\\_walk=0&group=1&req\\_num=5&Ver=2&Src=snowman&multiexport=1&format=xml&req\\_taxi=0&X1=116.427307&Y1=39.903741&X2=116.379026&Y2=39.865026](http://10.17.130.10:12248/busEngine?pure_walk=0&group=1&req_num=5&Ver=2&Src=snowman&multiexport=1&format=xml&req_taxi=0&X1=116.427307&Y1=39.903741&X2=116.379026&Y2=39.865026)

## 预期结果

### 格式

一个简单的预期结果如下所示：

```
{
 http_code = "200"
 headers.Content-Length != ""
 match_count="1"
 with .etaResult{
 .status = "STATUS_SUCCESS"
 .placeSearchResponse.status = "STATUS_SUCCESS"
 with .sortedETA[0]{
 .transportType = "TRANSIT"
 .status = "STATUS_SUCCESS"
 .distance > "400"
 .travelTimeBestEstimate > "360"
 }
 }.match_count=2
}
```

以 . 开头的字符串，例如：.status 是一种表达式，通过该表达式可以从服务器返回结果中获取所感兴趣的值，具体的语法以及支持的操作类型， 可以参考 [结果表达式](#)。同时，可在case编辑页面进行实验，了解每一种不同类型的表达式的实际效果。

支持对消息体的结果匹配，例如：上例中的 `.etaResult{ ... }.match_count=2` 要求整个 `.etaResult` 要匹配上2次。

预期结果有几种类型：

- 以 `.或者[` 开头，代表叶子节点，用于做结果匹配
- 以 `with` 开头，用于对结果做过滤，取到感兴趣的值，以 `with` 开头，代表接下来是一个消息体(可以是数组 `:.sortedETA`，也可能是数组的单个元素 `:.sortedETA[0]`，或者非数组的单个消息体 `:.etaResult`)，路径表达式后必须以 `{` 做为开始，并在消息体的最后用 `}` 括起来
- 以纯字母开头，代表[预定义字段](#)或者[变量](#)

不以 `.` 开头的表达式，都认为是预定义的字段或者是变量声明，现在预定义的字段只有一个：`match_count`，只有匹配的结果数符合 `match_count` 设定的值，CASE 才算通过。`match_count` 不是必须填写的，若没有填写，默认只要匹配的结果数  $\geq 1$  就算通过。

预期结果格式为：

`.path operation expectValue`，其中，`expectValue` 的值用双引号括起来，若预期结果有可能的多个值，则使用 `|` 分隔，例如：餐厅|酒店，那么只要结果是餐厅或者酒店任一个，都通过。**(注：当操作符为正则表达式类型时，不支持通过 `|` 分隔多个预期结果，因为单个正则表达式中就有可能包含 `|`。所以，当预期结果使用正则表达式时，只支持一个预期结果。)**

## 预定义字段

列表：

- `match_count` 希望匹配的预期结果数
- `http_code` 服务器返回的状态码
- `latency` 测试用例执行时间，只计算从发送请求，到接收到服务器返回的 `response` 所花的时间
- `body` 经过解析后的消息体
- `headers.headname` 服务器返回的头信息，其中 `headers.` 代表从头信息中取相关信息，`headname` 替换成对应的头信息名称
- `compare_type` 只在服务对比的时候有效，且针对整体内容进行对比时有效，取值范围如下：
  - `STRICT` 不支持扩展，数组顺序必须完全匹配
  - `LENIENT` 支持扩展，数组顺序可不一致，只要保证都包含同样的内容
  - `NON_EXTENSIBLE` 不支持扩展，数组顺序可不一致，只要保证都包含同样的内容
  - `STRICT_ORDER` 支持扩展，数组顺序必须完全匹配扩展的含义：实际结果比预期结果多字段。例如：预期 `{"a":1}` 实际 `{"a":1,"b":2}` 若支持扩展，这两者对比通过  
数组顺序不一致：登台，预期：`{"a":[1,2,3]}` 实际 `{"a":[3,2,1]}` 若数组顺序可不一致，这两者对比通过

## 支持的操作符

以下操作符（正则表达式不支持，因为在正则表达式中，会出现 `|`）都支持多个预期结果，只需要有一个匹配成功，就匹配成功，多个匹配结果之间使用 `|` 作为分隔，



例如：name = 'test1|test2' ,当name的值为test1或者test2时， 都能匹配成功。

operation，即操作符。 现支持的operation有以下几种：

操作符	描述	示例
>	适用于数值类预期结果	
>=	适用于数值类预期结果	
<	适用于数值类预期结果	
<=	适用于数值类预期结果	
=	适用于字符串以及数值(区分大小写)	
!=	适用于字符串以及数值(区分大小写)	
has	适用于数组类结果，若结果不是数组，则等价于 = 操作符，单独支持 & 操作符，要求多个预期结果都匹配才成功	[1,2,3] has "1
hasNot	适用于数组类结果，若结果不是数组，则等价于 != 操作符，单独支持 & 操作符，要求多个预期结果都不匹配才成功	[1,2,3] hasNot "4
between	适用于数值类预期结果，范围使用 ~ 分隔，例如："30 ~ 50"，注：必须使用双引号括起来	
like	模糊匹配，适用于字符串，当实际结果包含预期结果则通过，若实际结果是预期结果的字集，认定为失败(不区分大小写)	124路电车 like "124路", success 24路电车 like "124路电车", fail
unlike	模糊匹配，适用于字符串，当实际结果不包含预期结果则通过(不区分大小写)	24路电车 unlike "124路", success 124路电车 unlike "124路电车", fail
in	模糊匹配，适用于字符串，当预期结果包含实际结果则通过，若预期结果是实际结果的字集，认定为失败(不区分大小写)	24路 in "124路", success 124路电车 in "124路", fail
notIn	模糊匹配，适用于字符串，当预期结果不包含实际结果则通过(不区分大小写)	24路 notIn "124路", fail 124路电车 notIn "124路", success

=~	匹配正则表达式（JAVA语法的正则表达式）(不区分大小写)	_abc_ =~ "_[a-z]+_ ", success _abc12_ =~ "_[a-z]+_ " fail
!~	不匹配正则表达式（JAVA语法的正则表达式）(不区分大小写)	_abc_ !~ "_[a-z]+_ ", fail _abc12_ !~ "_[a-z]+_ " success

## 变量

结果之间有关联关系的时候，可以使用变量。

变量定义的格式为：valName := 'value'

变量的值可以直接是常量，例如：val:="abc"

或者是[结果表达式](#)，例如：val:="\$(\$.store.books)",支持嵌套，例如：

val:="\$(\$.store.books[\$(store.price)])" 同时，支持默认值，例如：val:="\$(\$.store.books.name:abc)"

当store.books.name 取不到结果时，val:=abc

或者是[函数](#)例如：val:="PathUtils.count(route)", 假设路径中存在3个route，那么变量val的值为3

当变量值是结果表达式时，格式为：\$(表达式)，表达式可为jsonpath、函数、变量，同时，支持表达式嵌套。

例如，以下都是合法的表达式：

- \$(.store.books) --- jsonpath
  - \$(PathUtils.count(store))--- 函数
    - \$(.store.books[\${index}])--- 表达式嵌套变量
  - \$(.store.books[\$(PathUtils.sub(PathUtils.count(store.books),1))])--- 表达式嵌套

需要使用定义的变量时，格式为：\${变量名}

示例：

假设有以下JSON：

```
{
 "store": {
 "books": [{
 "category": "reference",
 "author": "Nigel Rees",
 "title": "Sayings of the Century",
 "price_index": 0
 },
 {
 "category": "fiction",
 "author": "Evelyn Waugh",
 "title": "Sword of Honour",
 "price_index": 2
 }
]
 "prices": [
 {"price": 10},
 {"price": 20},
 {"price": 30}
]
}
```

若想取到title为Sayings of the Century 的书的价格，可以通过变量获取：

```
{
 priceIndex := "$(.store.books[?(@.title=='Sayings of the Century')].price_index)"
 .prices[${priceIndex}].price = "10"
}
```

或者这么写：

```
{
 with .store{
 with .books[?(@.title=='Sayings of the Century')]{
 priceIndex := "$(.price_index)"
 }
 }

 with .prices[${priceIndex}]{
 .price = "10"
 }
}
```

变量在结果表达式，以及预期结果中都适用。同时，也支持常量的声明，比如：

```
{
 variable := "abc"
 .keypath = "${variable}"
}
```

暂不支持运算，例如：

```
a:="1"
b:"2"
.c="${a}+${b}" //等价于 .c="1+2"，不会对1+2进行运算
```

变量支持嵌套，例如：\${val\${subval}}

变量支持默认值，变量名与默认值使用冒号分隔，例如：

```
{
 priceIndex := "${.store.books[?(@.title=='Sayings of the
Century')].price_index}"
 .prices[${priceIndex:1}].price = "10"
}
```

当变量priceIndex取不到值，\${priceIndex:1}的值就为1

注意，当变量与结果表达式混合时，只支持结果表达式嵌套变量的形式，比如：\${.test\${abc}}

注意，当使用下面这种方式写时，若 `.books[?(@.title=='Sayings of the Century')]` 能匹配出多个结果，那么priceIndex 的值为最后一个可取到的 `.price_index`

注意，变量的值，可以在运行时，通过自定义参数传入。

注意，变量声明应该放到所有结果比较之前

## 函数

当使用通用的操作符无法达成目的时候，可以使用函数，假设有以下结果：

```
{
 "store": {
 "books": [{
 "category": "reference",
 "author": "Nigel Rees",
 "title": "Sayings of the Century",
 "price_index": 0
 },
 {
 "category": "fiction",
 "author": "Evelyn Waugh",
 "title": "Sword of Honour"
 }
]
}
```

当要求price\_index字段必须存在时，使用通用操作符无法判断，可使用函数实现，预期结果可以这么写：

```
with .store{
 with .books{
 PathUtils.isExist(.price_index) = "true"
 }
}
```

函数支持嵌套使用，例如：

OperationUtils.plus(PathUtils.count(.abc),1)

有以下工具类：

PathUtils，支持的方法：

- **isExist(String path)** 若指定结果表达式存在，则返回true，否则返回false
- **isNotExist(String path)** 若指定结果表达式不存在，则返回true，否则返回false
- **isEmpty(String path)** 若指定结果表达式不存在或者值为空，则返回true，否则返回false
- **isNotEmpty(String path)** 若指定结果表达式存在且值不为空，则返回true，否则返回false
- **count(String path)** 若指定结果表达式不存在，返回0，为单个值，返回1，为数组，返回数组长度
- **length(String path)** 返回指定结果表达式的值长度
- **toLowerCase(String path)** 将指定结果表达式的值转换成小写
- **toUpperCase(String path)** 将指定结果表达式的值转换成大写
- **length(String path)** 返回指定结果表达式的值长度
- **base64Decode(String path)** 对指定结果表达式的值进行base64解码
- **distance(String startLatPath, String startLngPath, String endLat, String endLng)** 计算指定起终点之前的距离
- **manhattanDistance (String startLatPath, String startLngPath, String endLat, String endLng)** 计算指定起终点之前的曼哈顿距离

- **join(String... result)**使用##分隔符将多个result聚合到一起(result可有多), 例如:  
PathUtils.join(.store.books[0].category,.store.books[1].category) 结果为: reference##fiction
- **joinBy(String split,String... result)**使用指定分隔符将多个result聚合到一起(result可有多), 例如:  
PathUtils.join('|',.store.books[0].category,.store.books[1].category) 结果为:  
reference|fiction
- **joinAsList(String... result)**将多个result聚合到一起成一个数组(result可有多), 例如:  
PathUtils.joinAsList(.store.books[0].category,.store.books[1].category) 结果为: [reference,  
fiction]
- **isPointInBoundary(String latPath, String lngPath,double southLat,double westLng,double northLat,double eastLng)** 判断指定的坐标latPath,lngPath是否在矩形框中, 成功返回true, 否则返回false, 例如:  
PathUtils.isPointInBoundary(.lat,.lng,39.89954438,116.40047578,39.89896822,116.40152721)

OperationUtils , 支持的方法:

- **sub(String... result)** 返回指定多个结果表达式内容相减的结果, 返回结果为double类型
- **plus(String... result)**返回指定多个结果表达式内容相加的结果, 返回结果为double类型
- **mul(String... result)**返回指定多个结果表达式内容相乘的结果, 返回结果为double类型
- **div(String... result)**返回指定多个结果表达式内容相除的结果, 返回结果为double类型
- **mod(String path,String path)**返回指定两个结果表达式内容取余的结果, 返回结果为double类型
- **abs(String path)**计算绝对值, 返回结果为double类型
- **mulInt(String... result)**返回指定多个结果表达式内容相乘的结果, 返回结果为int类型
- **divInt(String... result)**返回指定多个结果表达式内容相除的结果, 返回结果为int类型
- **modInt(String path,String path)**返回指定两个结果表达式内容取余的结果, 返回结果为int类型
- **subInt(String... result)**返回指定多个结果表达式内容相减的结果, 返回结果为int类型
- **plusInt(String... result)**返回指定多个结果表达式内容相加的结果, 返回结果为int类型
- **absInt(String path)**计算绝对值, 返回结果为int类型

LangUtils , 支持的方法:

- **toCFAbsoluteTimeSecond(String dateString)** 返回cfabsolutetime , 值格式: yyyy-MM-dd HH:mm:ss, yyyy-MM-dd HH:mm, HH:mm:ss, HH:mm, EEE HH:mm (Thursday 08:00) , EEE HH:mm:ss (Thursday 08:00:00 or 星期三 08:00:00)
- **toTimeMillis(String dateString)** 返回dateString指定的毫秒数, 值格式: yyyy-MM-dd HH:mm:ss, yyyy-MM-dd HH:mm, HH:mm:ss, HH:mm, EEE HH:mm (Thursday 08:00) , EEE HH:mm:ss (Thursday 08:00:00 or 星期三 08:00:00)
- **toTimeSecond(String dateString)** 返回dateString指定的秒数, 值格式: yyyy-MM-dd HH:mm:ss, yyyy-MM-dd HH:mm, HH:mm:ss, HH:mm, EEE HH:mm (Thursday 08:00) , EEE HH:mm:ss (Thursday 08:00:00 or 星期三 08:00:00)
- **toInt(String value)** 将结果转换成int, 如果传入的是double, 那么会丢失精度
- **currentTimeMillis()** 当前时间 (毫秒)
- **currentTimeSeconds()** 当前时间 (秒)
- **currentCFAbsoluteTimeSecond()** 当前cfabsolutetime

注: path必须为正确的路径表达式, 如: .book.title 或者[book][title]

结果表达式

结果表达式是以 `.` 或者 `[` 开头的字符串，例如：`.status` 是一种表达式，通过该表达式可以从服务器返回结果中获取所感兴趣的值，具体的语法以及支持的操作类型，可以参考 [表达式](#)

## 示例

假设服务返回的JSON如下：

```
{
 "expensive": 10,
 "title": "books list",
 "store": {
 "book": [
 {
 "category": "reference",
 "author": "Nigel Rees",
 "title": "Sayings of the Century",
 "price": 8.95
 },
 {
 "category": "fiction",
 "author": "Evelyn Waugh",
 "title": "Sword of Honour",
 "price": 12.99
 },
 {
 "category": "fiction",
 "author": "Herman Melville",
 "title": "Moby Dick",
 "isbn": "0-553-21311-3",
 "price": 8.99
 },
 {
 "category": "fiction",
 "author": "J. R. R. Tolkien",
 "title": "The Lord of the Rings",
 "isbn": "0-395-19395-8",
 "price": 22.99
 }
],
 "bicycle": {
 "color": "red",
 "price": 19.95
 }
 }
}
```

若要判断根节点的内容，或者需要对根节点的匹配数进行明确定义，则需要以大括号开始，例如：

```

{
 match_count >= 1
 .expensive = "10"
 with .store.book{
 match_count = 1
 .title="Sword of Honour"
 }
}
或都
{
 match_count = 3
 with .store.book{
 match_count = 1
 .category="fiction"
 }
}

```

若不需要判断根节点且使用默认的匹配数 ( $\geq 1$ )，则不需要以大括号开始，例如：

```

with .store.book{
 .category = "reference"
 .author = "Nigel Rees",
 .title = "Sayings of the Century",
 .price = 8.95
}

```

## 定时任务

当需要周期性的执行一些任务，或者定时任务时，比如：线上服务监控、线上效果监控等，可使用定时任务。并可配置邮件通知相关人员。

定时任务配置，及结果有以下几个关注点：

### 1. 定时任务状态

- NORMAL 任务运行正常
- PAUSED 任务被暂停
- COMPLETE 任务执行完成
- ERROR 任务执行失败
- BLOCKED 任务被阻塞

### 2. 发送邮件的条件

- ALWAYS 无论执行结果是否通过都发送邮件通知
- NEVER 永远不发送邮件通知
- WHEN\_HAS\_FAILED 当执行结果不是百分之百通过时，发送邮件通知
- LESS\_THSN 当通过率低一定的阈值时，发送邮件通知

### 3. 定时任务表达式

请参考 [定时任务表达式](#) 查看详细的语法以及配置方式。



## 服务对比

当针对一些不太好定制测试的用例服务，比如：导航，根据交通状态每次返回的路线都会有所区别。可以采用直接对比返回结果报文的形式。现在支持两种对比方式：

### 整体内容对比

直接对比服务返回的内容(转换成json之后)是否一致。对比的时候，不关注顺序，例如：假设有结果为，

```
{"value":[{"name":"abc"}, {"name":"bcd"}, {"name":"code"}]}

{"value":[{"name":"code"}, {"name":"abc"}, {"name":"bcd"}]}
```

对比结果会认为两者一致

在对比之前，可指定忽略不参与对比的字段/消息体（例如：时间戳等每次返回都不一致的字段）。

格式：

```
jsonpath flag 'ignore'
```

示例：

比对返回结果的所有报文

```
__name__ = "Beijing Temple Restaurant Beijing 北京市东城区东华门大街95号, 100006"
__tag__ = tier2
__geocoding.country__ = "中国"
__geocoding.administrativeArea__ = "北京市"
__geocoding.subLocality__ = "东城区"
__geocoding.thoroughfare__ = "东华门大街"
__geocoding.subThoroughfare__ = "95号"
__geocoding.fullThoroughfare__ = "东华门大街 95号"
__display_language__ = "zh-Hans_CN"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_PLACE_INFO"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_ENTITY"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_BOUNDS"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_ADDRESS"
__geocoding.viewport_info.map_region__ = "26.4358, 86.1186,40.131,116.778"
__request_type__ = 'REQUEST_TYPE_GEOCODING'
{
}
```

比对的时候，忽略对所有timestamp字段的对比

```

__name__ = "Beijing Temple Restaurant Beijing 北京市东城区东华门大街95号, 100006"
__tag__ = tier2
__geocoding.country__ = "中国"
__geocoding.administrativeArea__ = "北京市"
__geocoding.subLocality__ = "东城区"
__geocoding.thoroughfare__ = "东华门大街"
__geocoding.subThoroughfare__ = "95号"
__geocoding.fullThoroughfare__ = "东华门大街 95号"
__display_language__ = "zh-Hans_CN"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_PLACE_INFO"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_ENTITY"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_BOUNDS"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_ADDRESS"
__geocoding.viewport_info.map_region__ = "26.4358, 86.1186,40.131,116.778"
__request_type__ = 'REQUEST_TYPE_GEOCODING'
{
 ..timestamp flag ignore
}

```

## 指定字段对比

对比的时候，只指定对比特定字段/消息体，在这种情况下，预期结果需要以 `_compare` 做为前缀。在这种对比模式下，支持所有的函数、变量声明。

示例：

```

__name__ = "Beijing Temple Restaurant Beijing 北京市东城区东华门大街95号, 100006"
__tag__ = tier2
__geocoding.country__ = "中国"
__geocoding.administrativeArea__ = "北京市"
__geocoding.subLocality__ = "东城区"
__geocoding.thoroughfare__ = "东华门大街"
__geocoding.subThoroughfare__ = "95号"
__geocoding.fullThoroughfare__ = "东华门大街 95号"
__display_language__ = "zh-Hans_CN"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_PLACE_INFO"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_ENTITY"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_BOUNDS"
__component__ = "COMPONENT_TYPE_ADDRESS"
__geocoding.viewport_info.map_region__ = "26.4358, 86.1186,40.131,116.778"
__request_type__ = 'REQUEST_TYPE_GEOCODING'
{
 .place_result[0].component[0] = '$_compare.place_result[0].component[0])'
}

```

示例：

实际结果与预期结果的导航时间差值不能超过10%：

```
__name__ = "路径规划_长距离-起终点1000KM以内"
__origin.searchString__ = "方恒国际中心A座"
__destination.searchString__ = "广东广州"
__mainTransportType__ = "AUTOMOBILE"
{
 .status = "STATUS_SUCCESS"
 diff := "${OperationUtils.sub(.route[0].expectedTime ,
_compare.route[0].expectedTime))"
 OperationUtils.abs(OperationUtils.div(${diff} ,
_compare.route[0].expectedTime)) < 0.1
}
```

## 参考

[定时任务表达式](#)

[结果表达式](#)

[字段配置](#)

[服务参数列表](#)