

C 语言期末考试题及其答案

一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

1.C 语言源程序的基本单位是（ b）。

A 过程 B 函数 C 子程序 D 标识符

2.下列程序的输出结果是（ c）。

```
main()  
{ int a=7,b=5;  
  printf("%d\n",b=b/a);  
}
```

A 5 B 1 C 0 D 不确定值

3.假设变量 a,b 均为整型，表达式(a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b)的值是（ b）。

A 7 B 8 C 9 D 2

4.设 a 为 int 型变量，执行下列赋值语句后，a 的取值分别是（ b）。

```
a=125.534;    a=(int)125.521%4;    a=5<<2;
```

A 125,31,1 B 125,1,20 C 125,31,20 D 125.534,2,20

5.设有如下程序段，下面描述中正确的是（ c）。

```
int k=10; while(k=0)    k=k-1;
```

A 循环执行一次 B 循环是无限循环 C 循环体语句一次也不执行 D 循环体语句执行一次

6.以下程序的输出结果为（ a ）。

```
int i;  
void prt()  
{ for(i=5;i<8;i++)    printf("%c",'*');  
  printf("\n");  
}  
main()  
{ for(i=5;i<=8;i++) prt();  
}
```

A *** B *** *** *** *** C *** *** D * * *

7.在 C 语言程序中，以下说法正确的是（ b）。

A 函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套
B 函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套

- C 函数的定义和函数的调用都不可以嵌套
D 函数的定义和函数的调用都可以嵌套
8. 以下函数调用语句中含有 (a) 个实参。
`func((e1,e2),(e3,e4,e5));`
 A 2 B 3 C 5 D 语法错误
9. 以下程序的输出结果为 (d)。

```
#define ADD(x)  x*x
main()
{  int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)*c;
    printf("d=%d",d);
}
```

 A d=70 B d=80 C d=140 D d=700
10. 已知职工记录描述如下，在 Turbo C 中，系统为变量 w 分配 (c) 字节的空间。

```
struct worker
{  int no;
   char name[20];
   char sex;
   union
   { int day;  int month;  int year;}birth;
} w;
```

 A 29 B 20 C 25 D 6
11. 设有以下定义，值为 5 的枚举常量是 ()。

```
enum week{sun, mon=4, tue, wed, thu, fri, sat} w;
```

 A tue B sat C fri D thu
12. 下面选项中正确的赋值语句是(设 char a[5],*p=a;) ()。
 A p="abcd"; B a="abcd"; C *p="abcd"; D *a="abcd";
13. 设有以下程序段，则值为 6 的表达式是 ()。

```
struct st { int n; struct st *next;};
static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,0 }, *p;
p=&a[0];
```

 A p++->n B ++p->n C p->n++ D (*p).n++
14. C 语言中的文件类型只有 ()。
 A 索引文件和文本文件两种 B 文本文件一种
 C 二进制文件一种 D ASCII 码文件和二进制文件两种

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5 分，每小题 0.5

分）

1. 在 Turbo C 中，整型数据在内存中占 2 个字节。（ ）
2. `int i=20;switch(i/10){case 2:printf("A");case 1:printf("B");}`的输出结果为 A。（ ）
3. `break` 语句用在循环体中，可结束本层循环，`continue` 语句用在循环体中，可结束本次循环。（ ）
4. 函数的递归调用不过是一个函数直接或间接地调用它自身。（ ）
5. 函数 `strlen("ASDFG\n")` 的值是 7。（ ）
6. 通过 `return` 语句，函数可以带回一个或一个以上的返回值。（ ）
7. 结构体类型只有一种。（ ）
8. `char *p="girl";` 的含义是定义字符型指针变量 `p`，`p` 的值是字符串 "girl"。（ ）
9. 若有定义：`char *p(char a[10]);` 则 `p` 是函数名。（ ）
10. 用 `fopen("file","r+");` 打开的文件 "file" 可以进行修改。（ ）

三 写出下列程序的运行结果（10 分，每小题 2 分）

1. `float average (float array[10])`

```
{   int i;
    float aver,sum=array[0];
    for (i=1;i<10;i++)
        sum=sum+array[i];
    aver=sum/10;
    return(aver);
}

main( )
{   float score[10]={89,67.5,78,91,56,82.5,65,70,79,88},aver;
    int i;
    aver=average (score);
    printf ( "average score is %5.2f\n" ,aver);
}
```

2. `main()`

```
{   char a[5]={ 'A' , 'B' , 'C' , 'D' , 'E' },*p=a,**pa;
    for(p=0;p<a+5;p++)
        printf( " %2c" ,*p);
}
```

```

printf( "\n" );
printf( "%2c\n" ,** (pa=&p));
}

```

3.main()

```

{   int a,b,s=0;
    for(a=1,b=1;a<=100;a++)
    {   if(b>=20)   break;
        if(b%3==1)
            {   b+=3;   continue; }
        b-=5;
    }
    printf( "a=%d\tb=%d\n" ,a,b);
}

```

4.main()

```

{   printf( " main( ) :%d\n" ,fact(5));
    fact(-5);
}

fact(int value)
{   int f;
    if(value<0)
    {   printf( " Arg error\n");
        return(-1);
    }
    else if(value==1||value==0)    f=1;
    else    f=value*fact(value-1)+1;
    printf( " This called value=%d\n" ,f);
    return f;
}

```

5.main()

```

{   int a=012,b=0x12,k=12;
    char c= '\102' ,d= '\r' ;
    printf( " a=%d\tb=%d\tk=%d\n" ,a,b,k);
    printf( " c=%c,d=%c%c\n" ,c,d,a);
    a= 'A' ;    c=49;
}

```

```
printf( "a=%d\tc=%c\n" ,a,c);
}
```

四 阅读下列程序, 在____处填入适当内容, 使程序完整 (8 分,
每个空 1 分)

1. 有一个 3*4 矩阵, 求其中的最大元素。

```
max_value( __ (1) __ )
{ int i,j,max;
  max=array[0][0];
  for(i=0;i<3;i++)
    for(j=0;j<4;j++)
      if(array[i][j]>max)
        max=array[i][j];
  __ (2) __;
}
main( )
{   int a[3][4], i,j;
    for(i=0;i<3;i++)
      for(j=0;j<4;j++)
        __ (3) __;
    printf( "max value is %d\n" ,max_value(a));
}
```

2. 输入 x、y 两个整数, 按先大后小的顺序输出 x、y。

```
#include "stdio.h"
main( )
{   int x,y, *px,*py, __ (4) __;
    scanf( " %d%d" ,&x,&y);
    __ (5) __; __ (6) __;
    if(x<y)
      { p=px; px=py; py=p; }
    printf( "x=%d,y=%d\n" ,x,y);
    printf( "MAX=%d,MIN=%d\n" ,*px,*py);
}
```

3. 用选择排序法对任意 10 个整数按照由小到大排序。

```

main()
{ int a[11],i,j,k,t;
  printf("Please input 10 numbers:\n");
  for(i=1;i<11;i++)   scanf("%d",&a[i]);
  printf("\n");
  for(i=1;i<=9;i++)
  {   (7)   ;
      for(j=i+1;(8) ;j++)
          if(a[j]>a[i])   k=j;
      if(k!=i)
          { t=a[k];  a[k]=a[i];  a[i]=t;}
  }
  printf("The sorted numbers:\n");
  for(i=1;i<11;i++)   printf("%d  ",a[i]);
}

```

答案

一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

- | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. B | 2. C | 3. B | 4. B | 5. C |
| 6. A | 7. B | 8. A | 9. A | 10. D |
| 11. A | 12. A | 13. B | 14. D | |

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5 分，每小题 0.5 分）

- | | | | | |
|------|------|------|------|-------|
| 1. × | 2. × | 3. √ | 4. √ | 5. × |
| 6. × | 7. × | 8. × | 9. √ | 10. √ |

三 写出下列程序的运行结果（10 分，每小题 2 分）

- | | | |
|----|----|----|
| 1. | 2. | 3. |
|----|----|----|

4.

5.

四 阅读下列程序,在____处填入适当内容,使程序完整(8分,
每个空1分)

1.(1)int array[3][4](int array[][4]) (2)return(max)
(3)scanf(“%d” ,&a[i][j])
2.(4)*p (5)px=&x(py=&y) (6)py=&y(px=&x)
3.(7) (8)

2003C 语言试题 3

一 选择题(24分,每小题2分)

1. 已知函数 fread 的调用形式为 fread (buffer, size, count, fp), 其中 buffer 代表的是()。

A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针

C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整型变量,代表要读入的数据项总数

2. 以下程序的输出结果为()。

```
main( )
```

```

{   int i=010, j=10;
    printf("%d,%d\n", i++, j--);
}

```

A 11, 9 B 9, 10 C 8, 10 D 9, 9

3. 设 a 为 int 型变量，执行下列赋值语句后，a 的取值分别是（ ）。

```
a=125.534; a=20.0/3; a=(int)125.521%4; a=5<<2;
```

A 125, 6, 31, 1 B 125, 6, 1, 20 C 125, 6.666666, 31, 20 D

125.534, 6.666666, 2, 20

4. 设 i 和 k 都是 int 类型，则 for 循环语句（ ）。

```
for(i=0, k=-1; k=1; i++, k++) printf("****\n");
```

A 循环结束的条件不合法 B 循环体一次也不执行 C 循环体只执行一次
D 是无限循环

5. 以下程序的输出结果为（ ）。

```

main( )
{   char c;
    int i;
    for(i=65; i<68; i++)
    {   c=i+32;
        switch(c)
        {   case 'a': case 'b': case 'c': printf("%c, ", c); break;
            default: printf("end"); }
    }
}

```

A a, b, c, end B a, a, a, end C a, a, a, D a, b, c,

6. 函数调用语句：fseek(fp, -10L, 2); 的含义是（ ）。

A 将文件位置指针从文件末尾处向文件头的方向移动 10 个字节
B 将文件位置指针从当前位置向文件头的方向移动 10 个字节
C 将文件位置指针从当前位置向文件末尾方向移动 10 个字节
D 将文件位置指针移到距离文件头 10 个字节处

7. 以下程序的输出结果为（ ）。

```

main( )
{   char s1[40]="country", s2[20]="side";
    int i=0, j=0;
    while(s1[i]!='\0') i++;
}

```



```

while(s2[j]!='\0') s1[i++]=s2[j++];
s1[i]=0;
printf("%s\n",s1);
}

```

A side B country C sidetry D countryside

8. 下列说法不正确的是（ ）。

A 主函数 main 中定义的变量在整个文件或程序中有效

B 不同函数中, 可以使用相同名字的变量

C 形式参数是局部变量

D 在一个函数内部, 可以在复合语句中定义变量, 这些变量只在本复合语句中有效

9. 在下列程序段中, 枚举变量 c1 的值是（ ）。

```
enum color { red, yellow, blue=4, green, white} c1; c1=yellow; c1=white;
```

A 1 B 3 C 5 D 6

10. 设有说明 int (*ptr)(); 其中标识符 ptr 是（ ）。

A 是一个指向整型变量的指针 B 是一个指针, 它指向一个函数值是 int 的函数

C 是一个函数名

D 定义不合法

11. 定义由 n 个指向整型数据的指针组成的数组 p, 其正确的方式为（ ）。

A int p; B int (*p)[n]; C int *p[n]; D int (*p)();

12. 具有相同类型的指针类型变量 p 与数组 a, 不能进行的操作是（ ）。

A p=a; B *p=a[0]; C p=&a[0]; D p=&a;

二 判断对错, 对的划“√”, 错的划“×” (20 分, 每小题 2 分)

1. 参加位运算的数据可以是任何类型的数据。()

2. 若有定义和语句: int a; char c; float f; scanf("%d,%c,%f",&a,&c,&f); 若通过键盘输入: 10,A,12.5, 则 a=10, c='A', f=12.5。()

3. C 语言把文件看作是一个字符 (字节) 的序列。()

4. 若有宏定义: #define S(a,b) t=a;a=b;b=t 由于变量 t 没定义, 所以此宏定义是错误的。()

5. 在 Turbo C 中, 下面的定义和语句是合法的: file *fp; fp=fopen("a.txt","r"); ()

6. 若有定义: `char s[]="china"`; 则 Turbo C 系统为数组 `s` 开辟 6 个字节的内存单元。()

7. 若有定义和语句: `int a[3][3]={ {3,5}, {8,9}, {12,35}}, i, sum=0;`
`for(i=0;i<3;i++) sum+=a[i][2-i];` 则 `sum=21`。()

8. 若有定义和语句: `struct student { int num; char name[10]; float score;}`
`s[5]={ {1,"lili",98.5}, {9,"xiaohua",66}}, *p=s; printf("%d", *p++);` 输出结果是 1。()

9. 在程序中定义了一个结构体类型后, 可以多次用它来定义具有该类型的变量。()

10. 在 Turbo C 中, 此定义和语句是合法的: `enum aa { a=5, b, c} bb; bb=(enum aa)5;`()

三 写出下列程序的运行结果 (36 分, 每小题 6 分)

1. `main()`

```
{ int i=29, j=6, k=2, s;  
  s=i+i/j%k-9;  
  printf( "s=%d\n", s);  
}
```

2. `main()`

```
{ int x=31, y=2, s=0;  
  do  
  { s-=x*y;  
    x+=2;  
    y-=3;} while( x%3==0);  
  printf( "x=%d\ty=%d\t s=%d\n", x, y, s);  
}
```

3. `main()`

```
{ int a[6]={10, 20, 30, 40, 50, 60}, i;  
  invert(a, 0, 5);  
  for(i=0;i<6;i++) printf( "%d, ", a[i]);  
  printf( "\n" );  
}  
  
invert(int s[ ], int i, int j)
```

```

    {   int t;
        if(i<j)
        {   invert(s,i+1j-1);
            t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;
        }
    }
}

4. #include<stdio.h>

main()
{   char str[ ]= "The C program" , c;
    int i;
    for(i=2;(c=str[i])!= '\0' ;i++)
    {   switch(c)
        {   case 'g' : ++i; break;
            case 'o' : continue;
            default:  printf( "%c" , c);
continue;
        }
        printf( "*" );
    }
    printf( "\n" );
}

5. struct w
{   char low;
    char high;
};

union u
{   struct w byte;
    short word;
}uw;

main( )
{   int result;
    uw.word=0x1234;
    printf( "word value:%04x\n" , uw.word);
    printf( "high

```

```

byte:%02x\n", uw.byte.high);
    printf("low byte:%02x\n", uw.byte.low);
    uw.byte.low=0x74;
    printf("word value:%04x\n", uw.word);
    result=uw.word+0x2a34;
    printf("the result:%04x\n", result);
}

```

6. main ()

```

{ char *s2= "I love China!", **s1=&s2;
  char *s3, c, *s4= "w" ;
    s3=&c;
    *s3= 'H' ;
    s2=s2+2;

printf( "%s\t%c\t%s\t%c\n", s2, *s3, s4, **s1);
}

```

四 阅读下列程序, 在____处填入适当内容, 使程序完整 (20 分, 每个空 2 分)

1. 百马百担问题: 有 100 匹马, 驮 100 担货, 大马驮 3 担, 中马驮 2 担, 两匹小马驮 1 担, 问大、中、小马各多少匹?

```

main( )
{   int hb, hm, hl, n=0;
    for(hb=0;hb<=100;hb+=__(1)__)
    for(hm=0;hm<=100-hb;hm+=__(2)__)
    {   hl=100-hb-__(3)__;
        if(hb/3+hm/2+2*__(3)__==100)
        {   n++;
            printf("hb=%d, hm=%d, hl=%d\n", hb/3, hm/2, 2*hl);
        }
    }
    printf("n=%d\n", n);
}

```

2. 用“起泡法”对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```
#define N 10
char str[N];
main()
{   int i, flag;
    for(flag=1; flag==1;)
        { scanf("%s", str);
          flag=0;
          printf("\n");
        }
    sort(____(4)____);
    for(i=0; i<N; i++)
        printf("%c", str[i]);
    printf("\n");
}

sort(char str[N])
{   int i, j;
    char t;
    for(j=1; j<N; j++)
        for(i=0; (i<N-j)&&(str[i]!='\0'); i++)
            if(str[i]>str[i+1])
                { t=str[i];
                  _____(5)_____;
                  _____(6)_____;
                }
}
```

3. 以下程序是一个函数，功能是求二阶矩阵（m 行 n 列矩阵）的所有靠外侧的各元素值之和。（本程序中二阶矩阵用一维数组来表示。）

例如, 矩阵为:

```
3  0  0  3
2  5  7  3
1  0  4  2
```

则所有靠外侧的各元素值之和为 3+0+0+3+2+3+1+0+4+2=18。

```
add(int m, int n, int arr[])
```

```

{   int i, j, sum=0;
    for(i=0; i<m; i=i+m-1)
    for(j=0; j<n; j++)
        sum=sum+____(7)____;
    for(j=0; j<n; j=j+n-1)
    for(i=1; ____ (8) ____; i++)
        sum=sum+arr[i*n+j];
    return(sum);
}

```

4. 用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```

#define N 10
main()
{   void maxmin(int arr[], int *pt1, int *pt2, int n);
    int array[N]={10, 7, 19, 29, 4, 0, 7, 35, -16, 21}, *p1, *p2, a, b;
    p1=&a;  p2=&b;
    maxmin(array, p1, p2, N);
    printf("max=%d, min=%d", a, b);
}

void maxmin(int arr[], int *pt1, int *pt2, int n)
{   int i;
    *pt1=*pt2=arr[0];
    for(i=1; i<n; i++)
    {   if(arr[i]>*pt1)  ____ (9) ____;
        if(arr[i]<*pt2)  ____ (10) ____;
    }
}

```

答案

一 选择题（24 分，每小题 2 分）

1. (B) 2. (C) 3. (B) 4. (D)
5. (D) 6. (A)
7. (D) 8. (A) 9. (D) 10. (B)
11. (C) 12. (D)

二 判断对错, 对的划“√”, 错的划“×” (20 分, 每小题 2 分)

1. (×) 2. (√) 3. (√) 4. (×) 5. (×)
6. (√) 7. (√) 8. (×) 9. (√) 10. (√)

三 写出下列程序的运行结果 (36 分, 每小题 6 分)

1. s=20 2. x=35 y=-4 s=-29
3. 60, 50, 40, 30, 20, 10,
4. e C pr*am 5. word value:1234 6. love China!
- H w l

high byte:12

low byte:34

word value:1274

the result:3ca8

四 阅读下列程序, 在____处填入适当内容, 使程序完整 (20 分, 每个空 2 分)

1. (1) 3 (2) 2 (3) hm hl

2. (4) `str` (5) `str[i]=str[i+1]` (6)

`str[i+1]=t`

3. (7) `arr[i*n+j]` (或者 `arr[i*10+j]`)

(8) `i<m-1` (或者 `i<=m-2`)

4. (9) `*ptr1=arr[i]` (10) `*ptr2=arr[i]`