

# Rapport

TANG Yuke

## Initiation

Je utilise un verrou de écriture sur tout le fichier pour le initiation de bateau. Parce que le programme met le bateau aléatoirement dans le mer.

## La corps

Je utilise un verrou de lecture sur la corps de bateau. Quand il y a suffisamment de énergie. Il active ce verrou. Il se désactive chaque fois avant de se déplacer.

## Les voisins

Je utilise les verrous de écriture sur les voisin de bateau pour faire le déplacement. Apres le déplacement les verrous sont enlevé.

## Cible

Je utilise un verrou de écriture sur la case de cible. Quand on réussi de mettre ce verrou. C'est à dire que le cible a plus de énergie. Donc on tire. Si non, on passe cette partie.

## Vision

Je utilise le command GETLK pour vérifier. Si il revoie F\_WRLCK, c'est à dire que il y a un processus qui est en train de modifier le fichier. Le programme s'attente que ce verrou a été enlevé.