

## 你我 知识分享社区

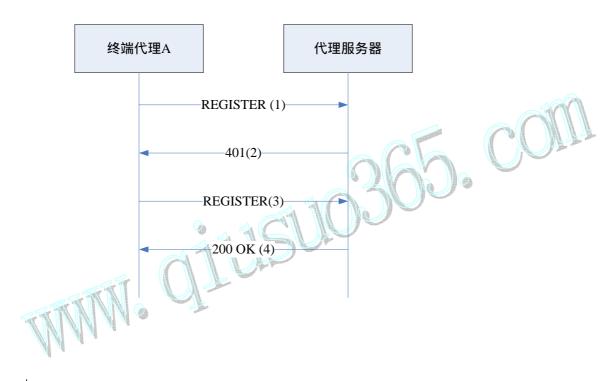
● SIP 呼叫流程典型流程 图解及其详细解释

http://www.qiusuo365.com

# 目 录

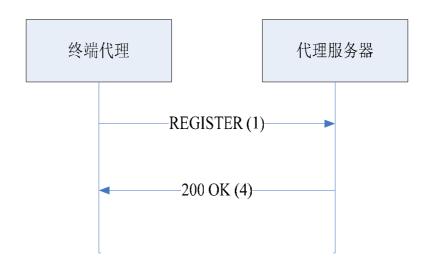
1.	注册流程:	•••••	•••••	••••••	•••••	3	
2.	注销流程:	•••••	•••••	•••••	•••••	4	
3.	基本呼叫到	建立过程:	•••••	•••••		5	The contract of the contract o
4.	会话更改流	<b>流程:</b>	•••••		3	<u> </u>	The second
<b>5</b> .	止吊呼叫料	译放过桯:	•••••			8	
6.	被叫忙呼叫	<b>叫释放:</b>			•••••	9	
7.	被叫无应答	流程一:		•••••	•••••	10	
8	被叫无应答	流程二:.	•••••	•••••	•••••	11	
9.	遇忙呼叫前	i转:	•••••	•••••	•••••	12	
10	. 无应答呼叩	<b>叫前转流程</b>	•	•••••	•••••	13	
11	. 呼叫保持:	•	•••••	•••••	•••••	14	
12	. 呼叫等等:	•	•••••	••••	•••••	15	

## 1.注册流程:



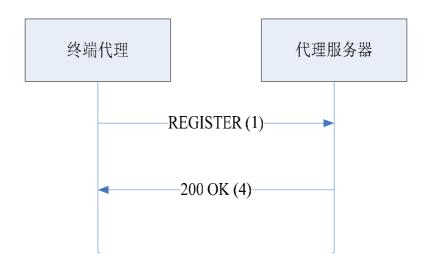
- (1)用户首次试呼时,终端代理A向代理服务器发送REGISTER注册请求;
- (2)代理服务器通过后端认证/计费中心<mark>获知用户信息不在数据库中,便向终端代理回送401 Unauthorized 质询信息</mark>,其中包含安全认证所需的令牌;
- (3)终端代理提示用户输入其标识和密码后,根据安全认证令牌将其加密后,再次用 REGISTER 消息报告给代理服务器;
- (4)代理服务器将REGISTER 消息中的用户信息解密,通过认证/计费中心验证其合法后,将该用户信息登记到数据库中,并向终端代理A 返回成功响应消息200 OK。

## 2.注销流程:



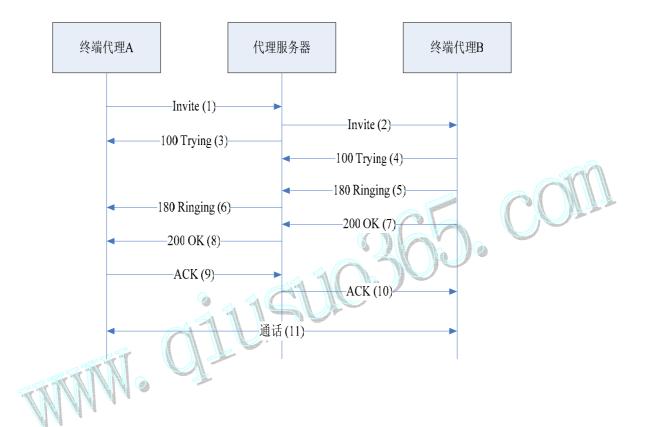
- (1) 终端向代理服务器送Register 消息注销,其头中expire 字段置0。 (2) 代理服务器收到后回送200 OK 响应,并将数据库中的用户有关信息注销。

## 3. 基本呼叫建立过程:



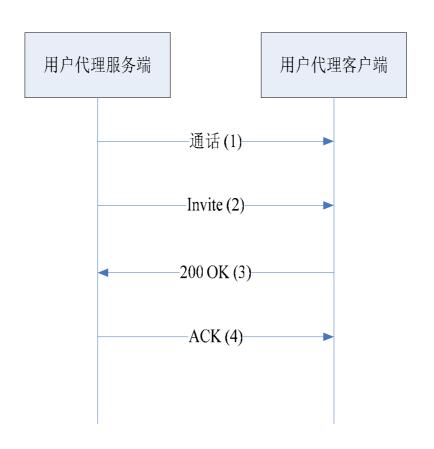
#### :标题

- (1) 终端向代理服务器送Register 消息注销,其头中expire 字段置0。
- (2) 代理服务器收到后回送200 OK 响应,并将数据库中的用户有关信息注销。



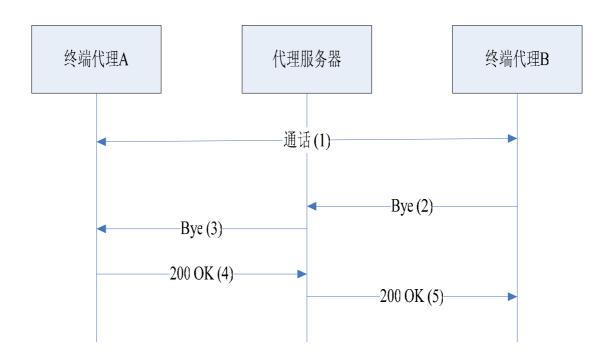
- (1) 用户摘机发起一路呼叫,终端代理A向该区域的代理服务器发起Invite请求;
- (2) 代理服务器通过认证/计费中心确认用户认证已通过后,检查请求消息中的Via 头域中是否已包含其地址。若已包含,说明发生环回,返回指示错误的应答;如果没有问题,代理服务器在请求消息的Via 头域插入自身地址,并向Invite 消息的To 域所指示的被叫终端代理B 转送Invite 请求;
- (3) 代理服务器向终端代理A 送呼叫处理中的应答消息, 100 Trying;
- (4) 终端代理B 向代理服务器送呼叫处理中的应答消息,100 Trying;
- (5) 终端代理B 指示被叫用户振铃,用户振铃后,向代理服务器发送180 Ringing 振铃信息;
- (6) 代理服务器向终端代理A 转发被叫用户振铃信息;
- (7) 被叫用户摘机,终端代理B向代理服务器返回表示连接成功的应答(200 OK);
- (8) 代理服务器向终端代理A 转发该成功指示(200 OK);
- (9) 终端代理A 收到消息后,向代理服务器发ACK 消息进行确认;
- (10) 代理服务器将ACK 确认消息转发给终端代理B;
- (11) 主被叫用户之间建立通信连接,开始通话;

## 4. 会话更改流程:



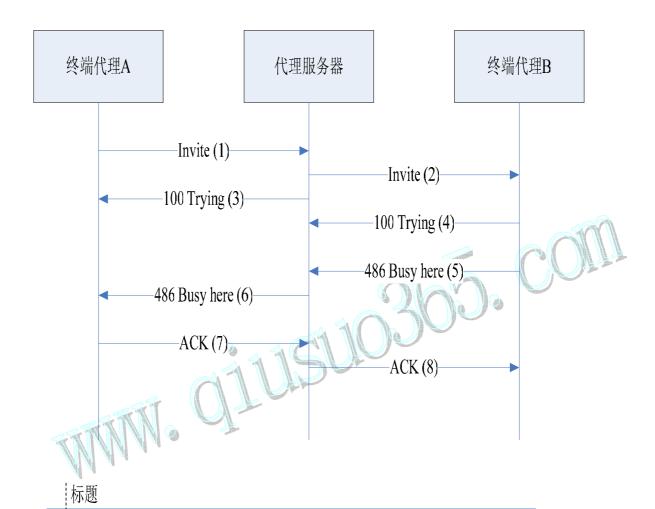
- (2) 用户代理服务端向用户代理客户端发送Inivte消息, 带有新的SDP协商信息。
- (3) 用户代理客户端回复200 OK,并将协商后的SDP信息带回。
- (4) 用户代理服务端发送ACK给用户代理客户端进行确认.

## 5. 正常呼叫释放过程:



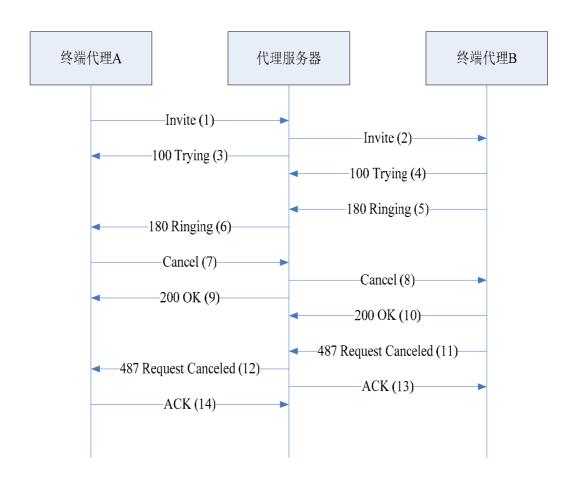
- (2) 用户通话结束后,被叫用户挂机,终端代理B向代理服务器发送Bye 消息;
- (3) 代理服务器转发Bye 消息至终端代理A,同时向认证/计费中心送用户通话的详细信息,请求计费;
- (4) 主叫用户挂机后,终端代理A 向代理服务器发送确认挂断响应消息200 OK;
- (5) 代理服务器转发响应消息200 OK。

## 6. 被叫忙呼叫释放:



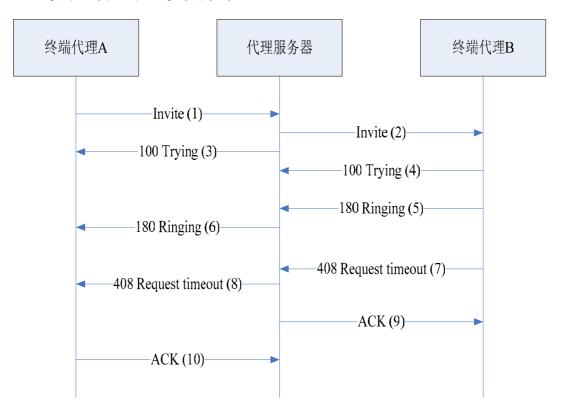
- (1) 用户A 发起一路呼叫,终端代理A 向代理服务器发送Invite 请求。
- (2) 代理服务器收到呼叫请求后向被叫终端代理转发该Invite 消息。
- (3) 代理服务器向终端代理A回送100 Trying,告知终端代理A呼叫正在处理。
- (4) 终端代理B向代理服务器 回送100 Trying, 告知代理服务器呼叫正在处理。
- (5) 呼叫请求送到被叫终端代理B后,被叫忙,终端代理B向代理服务器送486被叫忙响应。
- (6) 代理服务器向终端代理A 转发该响应消息。
- (7) 终端代理A 向代理服务器回送ACK 确认消息。
- (8) 代理服务器向终端代理B送ACK确认消息。

## 7.被叫无应答流程一:



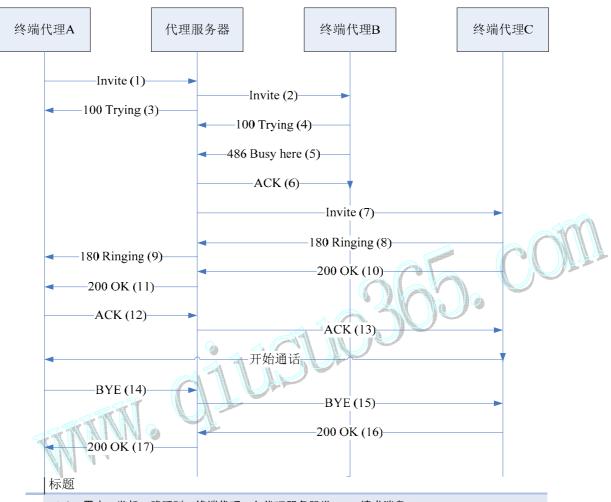
- (1) 用户A 发起一路呼叫,终端代理A 向代理服务器发Invite 请求消息。
- (2) 代理服务器向被叫用户的终端代理B转发该Invite请求。
- (3) 代理服务器向终端代理A 回送100 Trying 响应,表示呼叫已在处理中。
- (4) 终端代理B向代理服务器 回送100 Trying,告知代理服务器呼叫正在处理。
- (5) 被叫用户振铃,终端代理B向代理服务器送180 Ring响应。
- (6) 代理服务器向终端代理A 转发该响应消息。
- (7) 被叫久振铃无应答,终端代理A 判断超时后,向代理服务器送Cancel 消息放弃该呼叫。
- (8) 代理服务器收到Cancel 消息后,向终端代理A 回送200 OK 响应。
- (9) 代理服务器将Cancel 消息转发给终端代理B。
- (10) 终端代理B 向代理服务器回送200 OK 响应。
- (11) 终端代理B向代理服务器送487请求已撤销的响应消息。
- (12) 代理服务器收到后回送ACK 确认。
- (13) 代理服务器向终端代理A送487请求已撤销消息。
- (14) 终端代理A 向代理服务器回送ACK 确认。
- 注:上述步骤中(10)和(12)无严格的顺序关系。

## 8.被叫无应答流程二:



- (1) 用户A发起一路呼叫,终端代理A向代理服务器发Invite请求消息。
- (2) 代理服务器向被叫用户的终端代理B 转发该Invite 请求。
- (3) 代理服务器向终端代理A 回送100 Trying 响应,表示呼叫已在处理中。
- (4) 终端代理B向代理服务器 回送100 Trying,告知代理服务器呼叫正在处理。
- (5) 被叫用户振铃,终端代理B向代理服务器送180 Ring 响应。
- (6) 代理服务器向终端代理A 转发该响应消息。
- (7) 被叫久振铃无应答,终端代理B 判断超时后,向代理服务器送408 Request timeout 消息放弃该呼叫。
- (8) 代理服务器收到408 Request timeout 消息后,转发该消息给终端代理A。
- (9) 代理服务器收到后回送ACK 确认给终端代理B。
- (10) 终端代理A 向代理服务器回送ACK 确认。
- 注:上述步骤中(9)和(10)无严格的顺序关系。

## 9 遇忙呼叫前转:

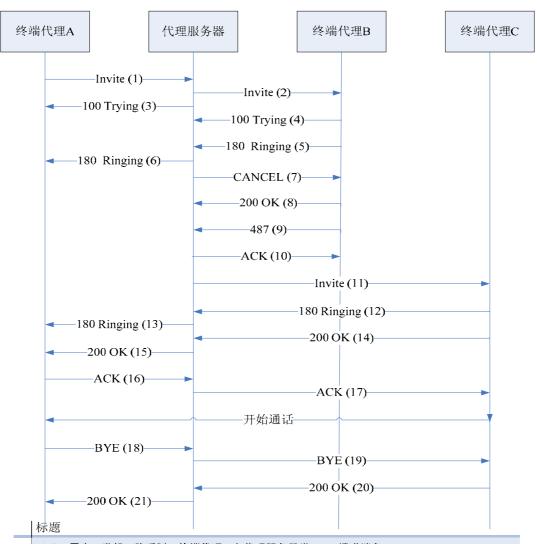


- (1) 用户A 发起一路呼叫,终端代理A 向代理服务器发Invite 请求消息。
- (2) 代理服务器向被叫用户的终端代理B转发该Invite请求。
- (3) 代理服务器向终端代理A 回送100 Trying 响应,表示呼叫已在处理中。
- (4) 终端代理B向代理服务器 回送100 Trying, 告知代理服务器呼叫正在处理。
- (5) 终端代理B忙线种,终端代理B向代理服务器送486 Busy here 响应。
- (6) 代理服务器向终端代理B发送ACK响应消息。
- (7) 代理服务器对此呼叫进行前转,向终端代理C 发送Invite请求消息。
- (8) 代理终端C收到Inivte请求后,指示用户振铃,同时向代理服务器发送180 Ringing响应。
- (9) 代理服务器向代理终端A转发收到的180 Ringing响应。
- (10) 被叫用户C摘机接听电话,代理终端C向代理服务器发送200 0K响应。
- (11) 代理服务器向代理终端A转发收到的200 OK响应。
- (12) 终端代理A向代理服务器回送ACK确认。
- (13) 代理服务器向代理终端C转发收到的ACK确认。

#### 双方开始通话。

- (14) 主叫挂机,代理终端A向代理服务器发送BYE请求消息,请求挂机。
- (15) 代理服务器向代理终端C转发收到的BYE请求消息,指示用户C挂机。
- (16) 用户C放崔挂音,同时向代理服务器回应200 OK响应。
- (17) 代理服务器向代理终端转发收到的200 OK响应。

## 10 . 无 应 答 呼 叫 前 转 流 程

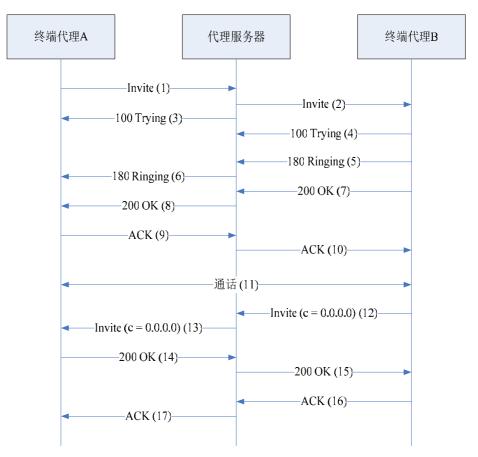


- (1) 用户A 发起一路呼叫,终端代理A 向代理服务器发Invite 请求消息。
- (2) 代理服务器向被叫用户的终端代理B转发该Invite请求。
- (3) 代理服务器向终端代理A 回送100 Trying 响应,表示呼叫已在处理中。
- (4) 终端代理B向代理服务器 回送100 Trying, 告知代理服务器呼叫正在处理。
- (5) 被叫用户振铃,终端代理B向代理服务器送180 Ring 响应。
- (6) 代理服务器向终端代理A 转发该响应消息
- (7) 被叫久振铃无应答,代理服务器判断超时后,向代理终端B送Cancel 消息放弃该呼 DH .
- (8) 代理终端B收到Cancel 消息后,向代理服务器 回送200 OK 响应。
- (9) 终端代理B向代理服务器送487请求已撤销的响应消息。
- (10) 代理服务器收到后回送ACK 确认。
- (11) 代理服务器对此呼叫进行前转,向终端代理C 发送Invite请求消息。
- (12) 代理终端C收到Inivte请求后,指示用户振铃,同时向代理服务器发送180 Ringing响应。
- (13) 代理服务器向代理终端A转发收到的180 Ringing响应
- (14) 被叫用户C摘机接听电话,代理终端C向代理服务器发送200 OK响应。
- (15) 代理服务器向代理终端A转发收到的200 OK响应。
- (16) 终端代理A 向代理服务器回送ACK 确认。
- (17) 代理服务器向代理终端C转发收到的ACK确认。

#### 双方开始通话。

- (18) 主叫挂机,代理终端A向代理服务器发送BYE请求消息,请求挂机。
- (19) 代理服务器向代理终端的发收到的BYE请求消息,指示用户C挂机。 (20) 用户C放崔挂音,同时向代理服务器回应200 0K响应。 (21) 代理服务器向代理终端转发收到的200 0K响应。

#### 11. 呼叫保持:



- (1) 用户摘机发起一路呼叫,终端代理A 向该区域的代理服务器发起Invite 请求;
- (2) 代理服务器通过认证/计费中心确认用户认证已通过后,检查请求消息中的Via 头域中是否已包含其地址。若已包含,说明发生环回,返回指示错误的应答;如果没有问题,代理服务器在请求消息的Via 头域插入自身地址,并向Invite 消息的To 域所指示的被叫终端代理B 转送Invite 请求;
- (3) 代理服务器向终端代理A 送呼叫处理中的应答消息, 100 Trying;
- (4) 终端代理B 向代理服务器送呼叫处理中的应答消息, 100 Trying;
- (5) 终端代理B 指示被叫用户振铃,用户振铃后,向代理服务器发送180 Ringing 振铃信息;
- (6) 代理服务器向终端代理A 转发被叫用户振铃信息;
- (7) 被叫用户摘机,终端代理B向代理服务器返回表示连接成功的应答(200 OK);
- (8) 代理服务器向终端代理A 转发该成功指示(200 OK);
- (9) 终端代理A 收到消息后,向代理服务器发ACK 消息进行确认;
- (10) 代理服务器将ACK 确认消息转发给终端代理B;
- (11) 主被叫用户之间建立通信连接,开始通话;
- (12) 代理终端向代理服务器发送Reinvite请求消息,SDP 的c域等于0.0.0.0。
- (13) 代理服务器转发此消息给代理终端A。
- (14) 代理终端A收到Reinvite后,回应200 OK响应。表示接受会话更改,同时根据协商结果修改会话方式。
- (15) 代理服务器转发200 OK给代理终端B。
- (16) 终端代理B 收到消息后,向代理服务器发ACK 消息进行确认;
- (10) 代理服务器将ACK 确认消息转发给终端代理A;

## 12. 呼叫等等:



- (2) 用户A, B正处于通话阶段,用户C向A发起呼叫,终端代理C发送Invite消息给代理服务器。
- (3) 代理服务器向终端代理C回送100 Trying 响应,表示呼叫已在处理中。
- (4) 代理服务器把Invite消息转发给代理终端A。
- (5) 用户A振铃,终端代理A向代理服务器送180 Ring响应。
- (6) 代理服务器向终端代理C转发该响应消息。
- (7) 用户A按下呼叫保持键,代理终端A向代理服务器发送Invite消息,请求与代理终端呼叫保持。
- (8) 代理服务器转发此消息给终端代理B。
- (9) 代理服务器向终端代理A回送100 Trying 响应,表示呼叫已在处理中。
- (10) 终端代理B 收到呼叫保持请求后,发送200 OK给代理服务器,表示接受呼叫保持。
- (II) 代理服务器转发200 OK响应给终端代理A。
- (12) 终端代理A 向代理服务器回送ACK 确认。
- (13) 代理服务器向代理终端B转发收到的ACK确认。
- (14) 终端代理A发送200 OK给代理服务器,表示接受C的呼叫。
- (15) 代理服务器转发200 OK响应给终端代理C。
- (16) 终端代理C 向代理服务器回送ACK 确认。
- (17) 代理服务器向代理终端A转发收到的ACK确认。
- A,C之间开始通话。
- (18) 用户A挂机,终端代理A向代理服务器 发送Bye请求消息。
- (19) 代理服务器转发Bye消息给终端代理C。
- (20) 终端代理C发送200 OK给代理服务器,表示接受请求。
- (21) 代理服务器转发200 OK响应给终端代理A。
- (22) 终端代理C重新发送Inivte请求给代理服务器,请求和终端代理B恢复通话。
- (23) 代理服务器向代理终端B转发收到的Invite请求。



## 【<u>求索知识分享社区 www.qiusuo365.com</u>】

#### 专业通信/IT 论坛(推荐)

VoIP、NGN、IMS、FMC、GSM、CDMA、3G、宽带无线通信、IPTV、SP、linux/unix、数据库、测试技术、移动通信、voip 论坛、行业资讯、NGN 论坛、3G 论坛、通信资料大全、通信论坛、各类论文、招聘求职(与知名猎头公司合作)、人才交流、资料下载等

全面的技术资源、领先的技术资讯,丰富的论文资料,为您的发展提供帮助。 欢迎您加入求索知识共享社区 http://www.qiusuo365.com!!!

同时,发帖还可以赢取时尚手机等奖品哦,详情请看 http://www.qiusuo365.com/bbs/viewthread.php?tid=9343&page =1&extra=page%3D1。赶快加入吧!