

# 实习生评价表

实习生：钟雨翰，男，18岁

实习时间：2022年1月17日至2022年2月17日

实习导师：唐翌乐

## 实习内容：

- 1、了解基本的游戏开发工具链：5天  
工具包含：游戏引擎、美术制作工具、配置管理系统、测试系统等
- 2、了解基本的游戏开发流程：2天  
参与单项具体的游戏功能从策划设计、美术制作、程序制作、QA验收、游戏实装的整个流程；
- 3、功能体验与验收测试：5天  
参与产品功能的测试与验收工作，熟悉与了解产品开发各个环节的质量控制点，了解玩家对游戏功能的关注点以及对应的测试方法；
- 4、美术资源管理：5天  
将美术资源按照技术规格要求整理后放入游戏工程中，了解与熟悉美术资源与游戏代码之间的关联关系以及相应的技术规格要求；
- 5、单项UI功能开发：7天  
完成一个比较简单的UI功能的开发，熟悉一些基本的程序工作；

## 实习导师评语：

该实习生在实习期间虚心认真，并且努力去掌握实习过程中涉及到的工作技能，善于思考，积极配合导师完成相应的实习内容。该实习生具备一定的艺术与程序基础，能够将自己的知识灵活应用到具体的工作中，表现优异。



2022年5月20日

桑巴(上海)网络科技有限公司