

AI交流报告

By 张庆宇

2024 年 2 月 28 日

简要介绍

- 2021级
- 人工智能专业
- 计算机菁英班

Points

课程

[各种智能课程的精辟评价](#)

泰山学堂及菁英班

[少年你想不想做科研](#)

比赛

[什么？没有比赛？去做科研吧！](#)

个人经历

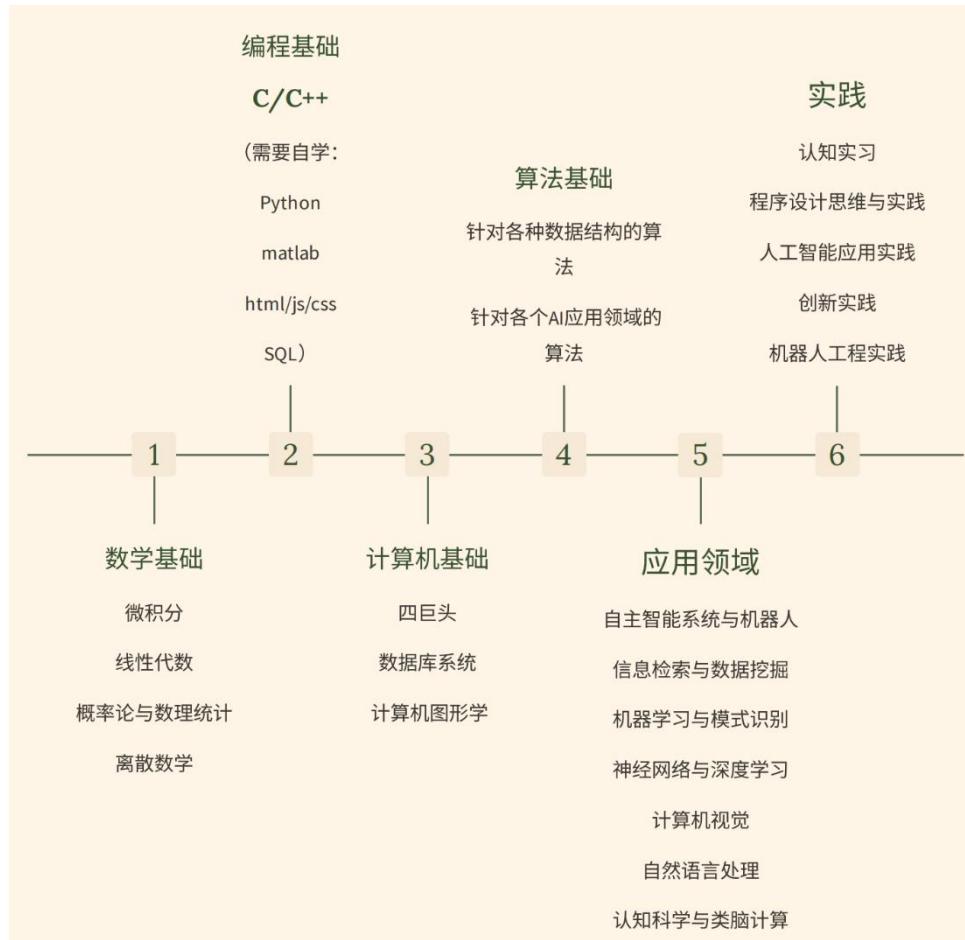
[老学长的悲痛经历](#)



课程



课程大致分类



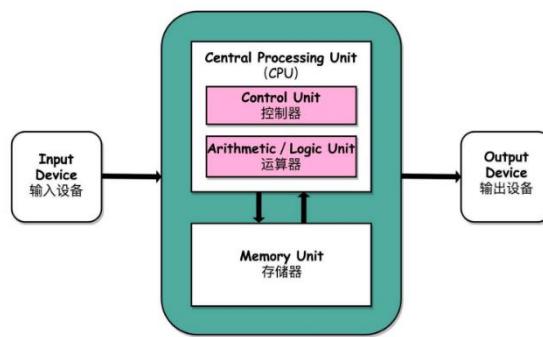
计算机专业课



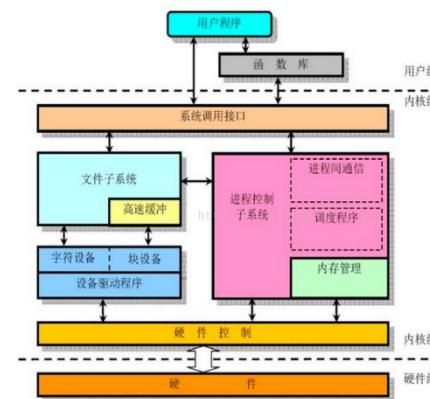
年轻人，你渴望力量吗？

计算机组成原理、操作系统、数据结构、计算机网络

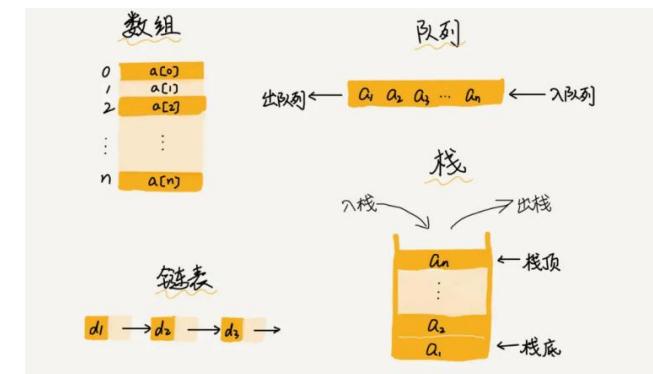
计算机组成原理



操作系统



数据结构

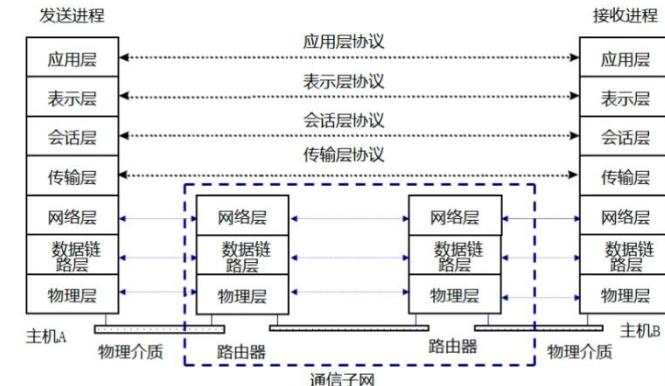


课程难度:
实验难度:
实验，多且繁杂
考试难度:

大箱子做

课程难度: 潘润宇老
师讲课很有深度
实验难度: linux虚拟机操
作，难度不高
考试难度:

计算机网络（新兴网络技术与实践）



OSI参考模型示意图

https://blog.csdn.net/csdn_imortal

课程难度:
实验难度:
考试难度: 一百多
号人的考场据说只有一个人做
完了

课程难度:
实验难度: 不需要写代码，
抓包分析即可
考试难度:

信息检索与数据挖掘

AlphaFold Protein Structure Database

KCTD16A X BETA Search

Examples: Free fatty acid receptor 2 | At1g58602 | Q5VSL9 | E. coli | Help: AlphaFold DB search help

Potassium channel tetramerisation domain containing 16a
B3DII4 (B3DII4_DANRE)

Protein	Potassium channel tetramerisation domain containing 16a
Gene	kctd16a
Source Organism	Danio rerio search this organism
UniProt	B3DII4 go to UniProt

Leftover/righton-like 1
Q3L1G6 (Q3L1G6_DANRE)

Protein	Leftover/righton-like 1
Gene	kctd16a
Source Organism	Danio rerio search this organism
UniProt	Q3L1G6 go to UniProt

探索让我们独一无二的基础模组



课程难度:

实验难度: 会要求调研指定领域并且跑baseline，写成中文论文

考试难度: 考题意外的简单，尹建华老师万岁！！！

机器学习&&深度学习



课程难度: 全是数学,
建议搭配李宏毅老师的网课
实验难度: 复现难度不大
考试难度: 考试难度都不大,
复习就能考好

怎么应对考试

- 老师如果有布置书面作业，期末周一定要全部再刷一遍
- 老师的PPT建议从头到尾梳理一遍
- 复习时一定要搭建起课程的知识框架，然后往里面填充知识



泰山学堂及菁英班



泰山学堂

- 实体班
- 保研率百分百
- 科研为导向
- 奖学金和三个专业独立

专业绩点前5%，大二上学期一开始就选拔！！！！

菁英班

- 虚拟班
- 保研仍按照各个专业自己的保研情况保研
- 科研为导向
- 有独立奖学金（虽然去年似乎没有该奖学金）

专业绩点前20%，大二上学期一开始就选拔！！！！

六轮面试，老师 by 老师的面试



比赛



为什么要参加比赛

- 综测加分，早日保研
- 各种奖学金，学业奖需要综测，特长奖需要比赛，还有很多奖学金都需要比赛
- 丰富履历，在面试中独领风骚
- 早日熟悉团队合作

全国大学生数学建模比赛

比赛时间：每年开学前几周（9月份）

内容：给定实际的问题，使用3天左右的时间，建立模型解决问题，写一篇论文。

培训：每年暑假的暑期学校（青岛），由刘保东老师讲授，内容丰富，有理论，实践，经验分享等诸多环节。

建议：

- 1、建议不要线上组队参赛，不能当面交流效果会比较差。
- 2、多配合、多训练，多参赛，包括美赛、深圳杯这样同种类型的比赛，来积累经验

全国大学生软件创新大赛

比赛时间：每年10月-11月开赛 12月底左右初赛，需要提交项目的文档，视频介绍 4月初复赛，需要提交项目文档，代码，视频介绍 5月初决赛，提交文档，代码，视频介绍，使用说明

内容：给定主题，进行创新性软件开发。例如：万物互融，端云结合，多设备协同

培训：由之前参赛获奖队伍的学长，分享自己的作品，讲解比赛的打法。

建议：比赛周期长（半年），特别占用时间，由于是主观评测打分，有一定的不稳定因素，不要盲目参赛。由于是完整的项目开发，很考验团队的综合实力，低年级同学学习成本很高，年级过低不建议参赛。组队时就要考虑每个成员的目标，每个人都要有足够的时间，有人半途而废很影响进度。思路一定要活跃，不要受到往年idea的影响，比赛时一定要独立，不要过度依赖学长或老师。时间把握一定要有充足的预留，大型软件运行时会产生很多的奇怪的bug，很可能难以发现。

互联网+

比赛时间：每年6月 - 9月初赛，11月上旬决赛

内容：要建立一个商业公司的框架，内容比较复杂，一般需要多学院学生连同合作。

培训: 计算机学院没有相关的统一培训 (大概)

我的想法：门槛最低的竞赛，作品可重复利用，参加不同的创新创业赛事，非常适合大一大二的同学参加，搞计算机的同学很抢手。

你以为的：



实际上的：





个人经历



科研？

- 山青的好处就是绝大多数老师们都非常愿意带本科生，科研资源并不稀缺（除了算力）。
- 尽量不要在大一、大二上的时候加入实验室，因为基础还没有学完，直接进实验室基本什么都做不了，大佬除外（说的就是我）。
- 难度：科研>>比赛，主要是科研出成果非常慢，尤其是刚接触的人。
- 了解山大计算机的各个实验室的情况，积极和任课老师交流 >>> 曾琼老师

绩点焦虑？

- 不用焦虑()
- 脚踏实地，只要心态稳住



迷茫？

- 出国？保研？考研？工作？

静下心来学习，大二下结束给自己一个回答



一切都是最好的安排



Thank you

By 张庆宇