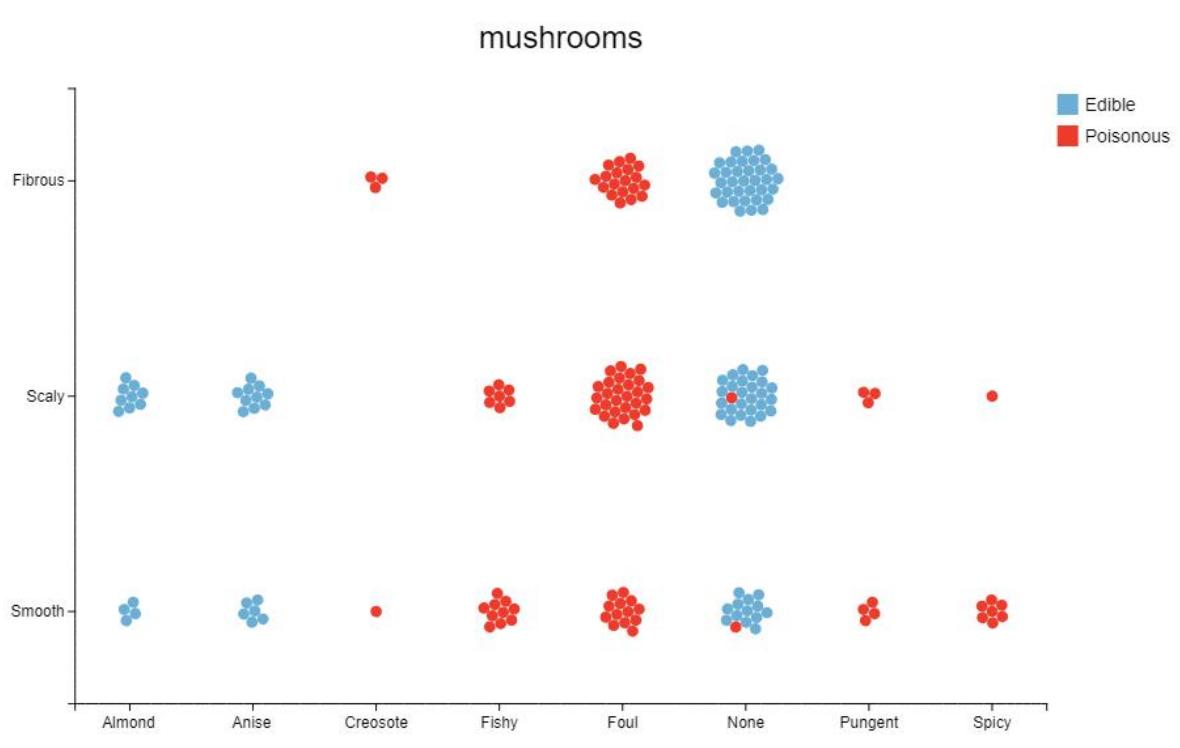
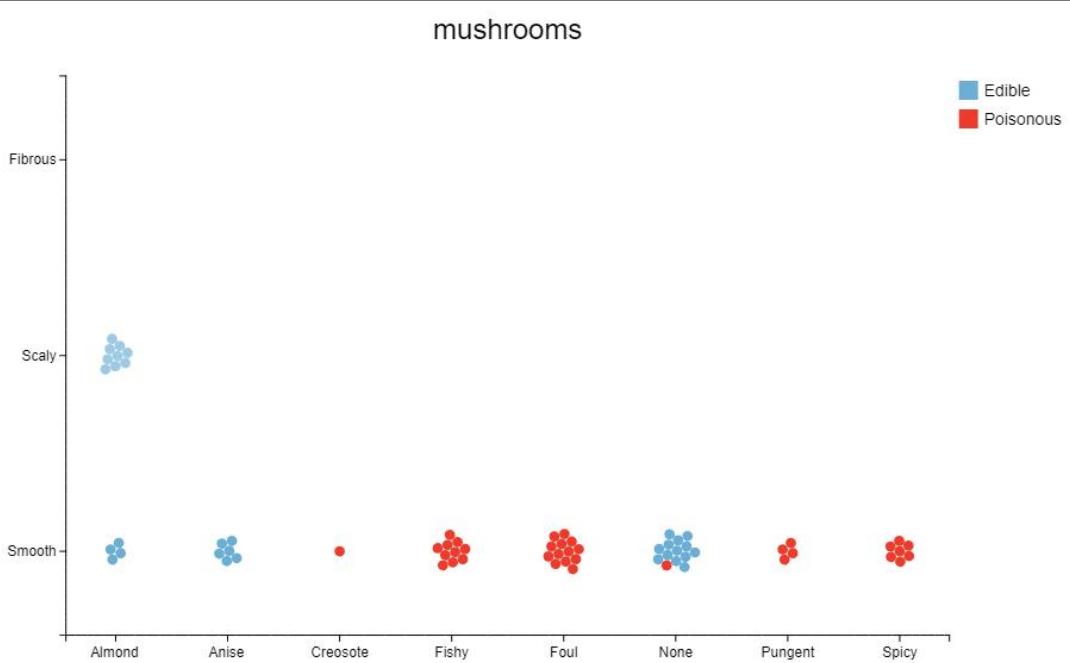


# 山东大学计算机科学与技术学院

## 大数据分析与实践课程实验报告

学号: 202300130100	姓名: 王玺源	班级: 23 级数据
实验题目: canis 实践		
实验步骤:		
Canis 配置的核心逻辑是 「按蘑菇数据的三层属性分层排序，逐组执行淡入动画」，既保证动画的有序性，又能通过分组体现数据关联，详细但简洁的讲解如下：		
核心目标		
让 mushrooms. dsvg 图表中所有代表蘑菇的 .symbol 元素，不是同时出现，而是按「表面状态→气味→是否可食用」的层级顺序，一组接一组淡入显示（每组动画持续 900 毫秒），让数据展示更有逻辑感。		
关键配置拆解		
常量定义：只设了 durationTime: 900 (毫秒)，统一控制所有淡入动画的时长，后续想调快 / 调慢，改这一个值就行。		
图表来源：加载 ./charts/mushrooms. dsvg 文件，这个文件里包含了带 .symbol 类的蘑菇可视化元素（比如圆点），以及每个元素绑定的「表面状态、气味、是否可食用」数据。		
动画核心规则：		
选元素：只对所有 .symbol 元素生效；		
分顺序：先按「光滑→有鳞→纤维状」分组（第一层：表面状态），每组内再按「杏仁味→茴香味→…→辛辣味」分组（第二层：气味），每种气味下再分「可食用 / 不可食用」组（第三层：是否可食用）；		
执行逻辑：上一组动画完全结束后，下一组才开始（不会重叠）；		
动画效果：每组元素都执行「从透明到可见」的淡入，持续 900 毫秒。		
实际播放效果		
动画启动后，会先看到所有「表面光滑」的蘑菇按 8 种气味顺序逐组淡入，每种气味下又会先显示可食用（或不可食用）的蘑菇、再显示另一类；等「光滑组」全显示完，「有鳞组」按同样逻辑淡入，最后是「纤维状组」，整体节奏有序且能体现数据分类。		



结论分析与体会：

该配置是「数据分类驱动的有序可视化」，核心通过三层分组让数据分类逻辑可视化，简洁有序但依赖 `dsvg` 元素 / 属性匹配与 `Canis` 版本兼容，生效关键是目标元素和绑定数据的精准性。

动画需服务数据，分层分组让分类逻辑更易理解；

配置设计要平衡逻辑清晰与使用体验，兼顾工具适配性；

常量管理、分层思路可复用，适配性是可视化配置的基础前提。