山东大学 计算机科学与技术 学院

大数据分析与实践 课程实验报告

学号: 202300130005 | 姓名: 于佳杭 | 班级: 23 数据

实验题目:数据质量实践

实验学时: 2 | 实验日期: 2025.9.20

实验步骤与内容:

1.加载数据集: 使用 Pandas 库加载名为 Pokemon.csv 的数据集,并查看其原始维度(810 行, 13 列)。

```
[28]: import pandas as pd
import numpy as np
file_path = r'D:\Pokemon.csv'
df = pd.read_csv(file_path, encoding='latin1')
print("数据集加载成功!")
print("原始数据形状:", df.shape)
df_cleaned = df.copy()
```

数据集加载成功!

原始数据形状: (810, 13)

2.删除无关数据:

问题: 数据集末尾存在两行无意义或不完整的的记录。

步骤: 识别并删除数据集的最后两行。 结果: 数据集维度变为(808行,13列

```
[29]: # --- 问题一: 删除最后两行 ---
print("处理前的数据形状:", df_cleaned.shape)

# 使用 .index 获取最后两行的索引, 然后使用 .drop() 删除
# inplace=True 表示直接在原数据上修改
rows_to_drop = df_cleaned.tail(2).index
df_cleaned.drop(rows_to_drop, inplace=True)

print("处理后的数据形状:", df_cleaned.shape)
print("\n成功删除最后两行数据。")
```

处理前的数据形状: (810, 13) 处理后的数据形状: (808, 13)

成功删除最后两行数据。

3.处理缺失值:

问题: 'Type 2' (第二属性) 列存在大量缺失值(NaN), 共计 383 个。

步骤: 将 'Type 2' 列中所有的缺失值(NaN) 填充为字符串 'None', 使其成为一个独立的类别,表示该宝可梦只有单一属性。

```
结果: 处理后 'Type 2' 列不再有缺失值, 'None' 成为一个有效类别, 数量为 383。
[26]: # --- 问题二: 将 'Type 2' 列中的缺失值(NaN) 替频为'None'
      print("处理前 'Type 2' 的值分布情况:")
      # 使用 .value counts() 可以查看每个类别出现的次数, NaN默认不显示
      display(df cleaned['Type 2'].value counts())
      nan count before = df cleaned['Type 2'].isna().sum()
      print(f"处理前共有 {nan_count_before} 个缺失值 (NaN)。")
      df cleaned['Type 2'].fillna('None', inplace=True)
      print("\n-----
      print("处理后 'Type 2' 的值分布情况:")
      # 再次查看值分布, 现在 'None' 已经成为一个明确的类别
      display(df_cleaned['Type 2'].value_counts())
      nan_count_after = df_cleaned['Type 2'].isna().sum()
      print(f"处理后共有 {nan count after} 个缺失值 (NaN)。")
      print("\n成功将所有缺失的第二属性替换为 'None' 类别。")
      处理前 'Type 2' 的值分布情况:
      Flying
                97
      Ground
               35
      Poison
                34
      Psychic
                33
      Fighting
                26
      Grass
               25
                23
      Fairy
      Steel
                22
      Dark
                20
      Dragon
               18
                14
      Ice
      Water
                14
      Rock
                14
                14
      Ghost
      Fire
                12
4.删除重复行:
问题: 数据集中存在完全重复的记录。
步骤: 检查并删除了数据集中的所有重复行, 共发现并删除了6条。
结果:数据集维度变为(802行,13列)。
```

以切符所有缺失的第二属性省换为 'None' 尖利。

[30]: # --- 问题三: 删除重复行 --print("处理前的数据形状:", df_cleaned.shape)

计算有多少重复行
duplicate_count = df_cleaned.duplicated().sum()
print(f"发现 {duplicate_count} 条重复行。")

删除重复行
keep='first' 表示保留第一次出现的记录,删除后面的重复项
df_cleaned.drop_duplicates(inplace=True, keep='first')

print("处理后的数据形状:", df_cleaned.shape)
print("\n成功删除所有重复行。")

处理前的数据形状: (808, 13)

发现 6 条重复行。

处理后的数据形状: (802, 13)

成功删除所有重复行。

5.处理异常值:

问题: 'Attack' (攻击力) 属性中存在一个极端异常值(1000), 远高于其他数值。

步骤: 首先,将'Attack'列的数据类型转换为数值型。然后,计算该列的99%分位数值(170.0),

并将所有超过此分位数的攻击力数值修正为此值。

结果:成功将极端的攻击力值从1000修正为170.0,使数据分布更合理。

```
成功删除所有重复行。
[24]: # --- 问题四: 处理 Attack 异常值 ---
     # **【修正】** 在计算前,必须将'Attack'列转换为数值类型
     # 我们使用 pd.to_numeric, errors='coerce' 会将无法转换的值设为缺失值(NaN)
     df_cleaned['Attack'] = pd.to_numeric(df_cleaned['Attack'], errors='coerce')
     # (可选步驟) 如果存在因转赘失败而产生的NaN, 可以用中位数等填充
     # df_cleaned['Attack'].fillna(df_cleaned['Attack'].median(), inplace=True)
     # --- 现在, 您原来的代码就可以正常运行了 ---
     # 首先,查看Attack属性的描述性统计和最大值
     print("处理前 'Attack' 属性的统计信息:")
     print(df_cleaned['Attack'].describe())
     # 找到最大值对应的宝可梦
     max_attack_pokemon = df_cleaned.loc[df_cleaned['Attack'].idxmax()]
     print("\n拥有最高 Attack 值的宝可梦:\n", max_attack_pokemon)
     # 一种常见的处理方法是用该列的99%分位数来替频极端最大值
     # 这样既修正了异常,又保留了数据的高端分布
     ninety_ninth_percentile = df_cleaned['Attack'].quantile(0.99)
     print(f"\n'Attack' 的99%分位数值为: {ninety_ninth_percentile}")
     #将所有超过这个值的 Attack 都设置为99%分位数的值
     df_cleaned.loc[df_cleaned['Attack'] > ninety_ninth_percentile, 'Attack'] = ninety_
     print("\n处理后的 'Attack' 属性最大值:", df_cleaned['Attack'].max())
     print("成功将过高的 Attack 值修正。")
```

6.修正数据错位:

问题: 数据集中有 6 条记录的 'Generation' (世代) 和 'Legendary' (是否为传说) 两个字段的值发生了互换。

步骤: 通过检查 'Generation' 列中的非数值类型数据来定位这些错位的行, 然后将这两列的值进行交换, 恢复其正确位置。

结果: 6条记录的世代和传说属性得到成功修正。

```
[25]: # --- 问题五: 修正 Generation 和 Legendary 置数 ---
     # 正常情况下,'Generation' 应该是数字,'Legendary' 应该是布尔值 (True/False)
     # 我们需要找到 'Generation' 列的值是布尔值的行
     # Series.apply(type) is slow, a better way is to check the type of the first eleme
     # However, for simplicity and clarity in finding mixed types, we can do this:
         # 尝试将 'Generation' 列转频为数字, 无法转换的将变成 NaT/NaN
         gen_as_numeric = pd.to_numeric(df_cleaned['Generation'], errors='coerce')
         # 找到那些原本不是数字的行
         swapped_rows_mask = gen_as_numeric.isna()
         print(f"找到 {swapped_rows_mask.sum()} 条可能被置换的数据。")
         if swapped rows mask.sum() > 0:
            print("\n置换前的数据:")
            \verb|print(df_cleaned[swapped_rows_mask][['Name', 'Generation', 'Legendary']]|| \\
            # 对找到的行进行数据交换
            for index in df_cleaned[swapped_rows_mask].index:
                # 使用临时变量保存原始值
                original_gen = df_cleaned.loc[index, 'Generation']
                original_leg = df_cleaned.loc[index, 'Legendary']
                # 执行交换
                df_cleaned.loc[index, 'Generation'] = original_leg
                df_cleaned.loc[index, 'Legendary'] = original_gen
            print("\n置换后的数据:")
            print(df_cleaned.loc[swapped_rows_mask.index][['Name', 'Generation', 'Lege
            print("\n成功修正 Generation 和 Legendary 的数据。")
            print("未发现需要修正的 Generation 和 Legendary 数据。")
     except Exception as e:
        print(f"处理时发生错误: {e}")
     找到 6 条可能被置换的数据。
```

7.保存清洗后的数据:

步骤:将经过以上所有步骤清洗和处理后的数据集保存为一个新的 CSV 文件 Pokemon clean.csv, 以供后续分析使用。

成功修正 Generation 和 Legendary 的数据。

```
[32]: out path = "D:\Pokemon_clean.csv"
      df.to_csv(out_path, index=False, encoding="utf-8")
      print("已保存: ", out_path)
```

结论分析与体会:本次实验通过使用 Python 的 Pandas 库,成功对宝可梦数据集进行了一系 列系统性的数据清洗工作。实验流程清晰地展示了在数据分析前进行预处理的重要性。