

(1) 所有综合工具都支持的结构: always, assign, begin, end, case, wire, tri, supply0, supply1, reg, integer, default, for, function, and, nand, or, nor, xor, xnor, buf, not, bufif0, bufif1, notif0, notif1, if, inout, input, instantiation, module, negedge, posedge, operators, output, parameter.

(2) 所有综合工具都不支持的结构: time, defparam, \$finish, fork, join, initial, delays, UDP, wait.

(3) 有些工具支持有些工具不支持的结构: casex, casez, wand, triand, wor, trior, real, disable, forever, arrays, memories, repeat, task, while.

### 建立可综合模型的原则

要保证 Verilog HDL 赋值语句的可综合性, 在建模时应注意以下要点:

- (1) 不使用 initial。
- (2) 不使用 #10。
- (3) 不使用循环次数不确定的循环语句, 如 forever、while 等。
- (4) 不使用用户自定义原语 (UDP 元件)。
- (5) 尽量使用同步方式设计电路。
- (6) 除非是关键路径的设计, 一般不采用调用门级元件来描述设计的方法, 建议采用行为语句来完成设计。
- (7) 用 always 过程块描述组合逻辑, 应在敏感信号列表中列出所有的输入信号。
- (8) 所有的内部寄存器都应该能够被复位, 在使用 FPGA 实现设计时, 应尽量使用器件的全局复位端作为系统总的复位。
- (9) 对时序逻辑描述和建模, 应尽量使用非阻塞赋值方式。对组合逻辑描述和建模, 既可以用阻塞赋值, 也可以用非阻塞赋值。但在同一个过程块中, 最好不要同时用阻塞赋值和非阻塞赋值。
- (10) 不能在一个以上的 always 过程块中对同一个变量赋值。而对同一个赋值对象不能既使用阻塞式赋值, 又使用非阻塞式赋值。
- (11) 如果不打算把变量推导成锁存器, 那么必须在 if 语句或 case 语句的所有条件分支中都对变量明确地赋值。
- (12) 避免混合使用上升沿和下降沿触发的触发器。
- (13) 同一个变量的赋值不能受多个时钟控制, 也不能受两种不同的时钟条件 (或者不同的时钟沿) 控制。
- (14) 避免在 case 语句的分支项中使用 x 值或 z 值。

不可综合 verilog 语句 2009-04-14 19:33

#### 1、initial

只能在 test bench 中使用, 不能综合。(我用 ISE9.1 综合时, 有的简单的 initial 也可以综合, 不知道为什么)

#### 2、events

event 在同步 test bench 时更有用, 不能综合。

#### 3、real

不支持 real 数据类型的综合。

#### 4、time

不支持 time 数据类型的综合。

#### 5、force 和 release

不支持 force 和 release 的综合。

#### 6、assign 和 deassign

不支持对 reg 数据类型的 assign 或 deassign 进行综合,支持对 wire 数据类型的 assign 或 deassign 进行综合。

#### 7、fork join

不可综合,可以使用非块语句达到同样的效果。

#### 8、primitives

支持门级原语的综合,不支持非门级原语的综合。

#### 9、table

不支持 UDP 和 table 的综合。

#### 10、敏感列表里同时带有 posedge 和 negedge

如: always @(posedge clk or negedge clk) begin...end

这个 always 块不可综合。

#### 11、同一个 reg 变量被多个 always 块驱动

#### 12、延时

以#开头的延时不可综合成硬件电路延时,综合工具会忽略所有延时代码,但不会报错。

如: a=#10 b;

这里的#10 是用于仿真时的延时,在综合的时候综合工具会忽略它。也就是说,在综合的时候上式等同于 a=b;

#### 13、与 X、Z 的比较

可能会有人喜欢在条件表达式中把数据和 X(或 Z)进行比较,殊不知这是不可综合的,综合工具同样会忽略。所以要确保信号只有两个状态: 0 或 1。

如:

```
1 module synthesis_compare_xz (a,b);
2 output a;
3 input b;
4 reg a;
5
6 always @ (b)
7 begin
8   if ((b == 1'bz) || (b == 1'bx)) begin
9     a = 1;
10   end else begin
11     a = 0;
12   end
13 end
14
15 endmodule
```