

Documentation Technique 2021

Assises du Sport Lorrain

Créé par : Camille Perrichon



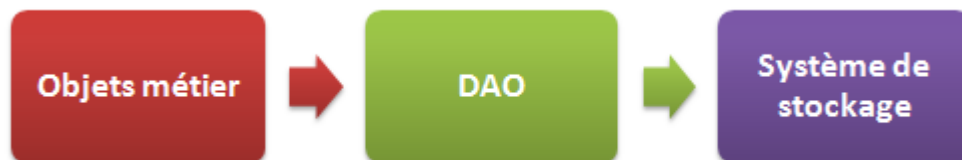
ÉTABLISSEMENT CATHOLIQUE SOUS CONTRAT
TECHNOLOGIQUE SECONDAIRE ET SUPÉRIEUR

Table des matières

Architecture de l'application	3
Présentation des méthodes utilisées	4
• DAO Factory	4
• DAO Animateur	4
• DAO Atelier	5
• DAO Intervenant	5
• DAO Theme	6

Architecture de l'application

Cette application utilise l'architecture DAO. Le DAO permet de faire la distinction entre les données auxquelles on souhaite accéder et la manière dont elles sont stockées.



Présentation des méthodes utilisées

• DAO Factory

DAOFactory()

Cette fonction permet de stocké la connexion à la base de données sql server.

Connecter()

Cette fonction permet de se connecter à la base de données.

Déconnecter()

Cette fonction permet de fermer la connexion avec la base de données.

• DAO Animateur

List<animateur> getAllAnimateur()

Cette fonction permet de récupérer l'id ainsi que le nom de tout les participant de type intervenant dans la base de données et de les stockés dans une liste.

SetAnimateur(int idAtelier, int idAnim)

Cette fonction permet d'affecter un animateur à un atelier.

getAnimById(int idAtelier)

Cette fonction permet de récupérer l'id ainsi que le nom de l'animateur pour un atelier passé en paramètre.

• DAO Atelier

List<Atelier> getAllAteliers()

Cette fonction permet de récupérer l'id le libelle et la capacite max de chaque atelier et de les insérer dans une liste.

List<AtelierHoraire> getAllAtelierHoraire()

Cette fonction permet de récupérer l'id le libelle, la capacite max, ainsi que l'heure de début et de fin de chaque atelier et de les insérer dans une liste.

setHoraire(int numAtelier, DateTime début, DateTime fin)

Cette fonction permet de données à un atelier une heure de début et de fin passer en paramètre et l'insérer dans la base de données.

List<AtelierIdAnim> getAllAtelierIdAnims()

Cette fonction permet de récupérer l'id le libelle, la capacite max ainsi que l'id d'animateur de chaque atelier et de les insérer dans une liste.

• DAO Intervenant

List<Intervenant> getIntervenants()

Cette fonction permet de récupérer l'id et le nom de tous les participants de type intervenant et de les insérer dans une liste.

ajouterIntervenant(int idAtelier, int idIntervenant)

Cette fonction permet d'ajouter un intervenant à un atelier passée en paramètre.

List<Intervenant> intervenantByIdAtelier(int idAtelier)

Cette fonction permet de récupérer tous les intervenants correspondant à l'id atelier passé en paramètre puit les insère dans une liste.

• DAO Theme

List <Theme> getThemeById(int idAtelier)

Cette fonction permet de récupérer tout les thèmes correspondant à l'idAtelier passé en paramètre et de les insérer dans une liste.