

Documentation Utilisateur 2021

Assises du Sport Lorrain

Créé par : Camille Perrichon



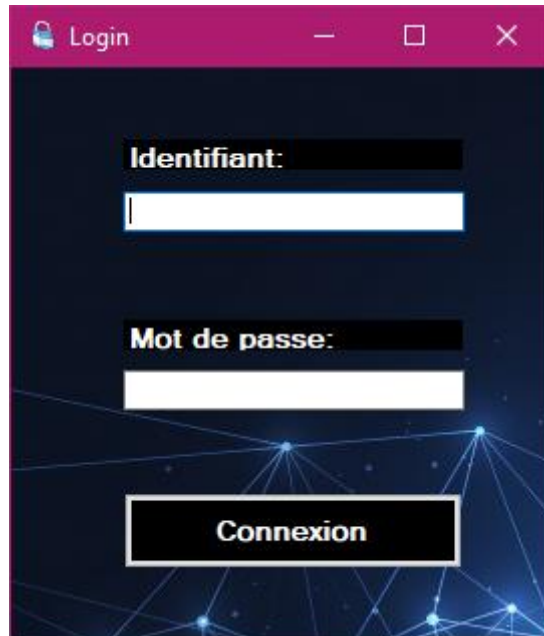
ÉTABLISSEMENT CATHOLIQUE SOUS CONTRAT
TECHNOLOGIQUE SECONDAIRE ET SUPÉRIEUR

Table des matières

Présentation de l'application	3
Affecter les horaires d'un atelier	4
Affecter à un atelier un intervenant et des animateurs	6

Présentation de l'application

Au moment du lancement de l'application on arrive sur cette interface :

A screenshot of a login window titled "Login" with a lock icon. The window has a dark blue background with a network diagram pattern. It contains two input fields: "Identifiant:" and "Mot de passe:". Below these fields is a button labeled "Connexion".

Identifiant:

Mot de passe:

Connexion

L'utilisateur doit inscrire son Identifiant ainsi que son mot de passe pour accéder à l'application.

Id : admin

Mot de passe : admin

Affecter les horaires d'un atelier

Après avoir cliqué sur, cette interface s'affiche :

Appli PPE

Accueil Inscription **Atelier** Participant Animateur/Intervenant Voir-les-ateliers

Modification de l'horaire des ateliers

	Libelle	Capacite max	Debut	Fin
►	La maison des ligues et son projet	50	26/05/2021 15:00:00	26/05/2021 16:10:34
	Observatoire des métiers du sport	30	24/05/2021 05:00:00	24/05/2021 06:00:36
	Le fonctionnement de la Maison des ligues	25	22/05/2021 03:00:00	22/05/2021 04:47:13
	Le sport Lorrain et les collectivités	20	23/06/2021 12:00:00	23/06/2021 13:00:23
	Les outils à disposition et remis aux clubs	40	27/05/2021 14:00:00	27/05/2021 15:00:40
	Développement durable	45	22/05/2021 00:00:00	22/05/2021 13:32:58
*				

< >

Selectionner l'atelier à modifier

Selectionner le jour et l'heure de début et de fin

22 mai 2021 00:00 25 mai 2021 12:41

Valider

Le tableau représente la configuration actuelle des atelier, sélectionner dans la liste déroulante l'atelier à modifier, cliquer ici pour afficher le calendrier et sélectionner un jour.

Ensuite cliquer sur l'heure :

Appli PPE

Accueil | Inscription | Atelier | Participant | animateur/Intervenant | Voir-les-ateliers

Modification de l'horaire des ateliers

	Libelle	Capacité max	Debut	Fin
▶	La maison des ligues et son projet	50	26/05/2021 15:00:00	26/05/2021 16:10:34
	Observatoire des métiers du sport	30	24/05/2021 05:00:00	24/05/2021 06:00:36
	Le fonctionnement de la Maison des ligues	25	22/05/2021 03:00:00	22/05/2021 04:47:13
	Le sport Lorrain et les collectivités	20	23/06/2021 12:00:00	23/06/2021 13:00:23
	Les outils à disposition et remis aux clubs	40	27/05/2021 14:00:00	27/05/2021 15:00:40
	Développement durable	45	22/05/2021 00:00:00	22/05/2021 13:32:58
*				

< >

Selectionner l'atelier à modifier

Selectionner le jour et l'heure de début et de fin

22 mai 2021 00:00 25 mai 2021 12:41

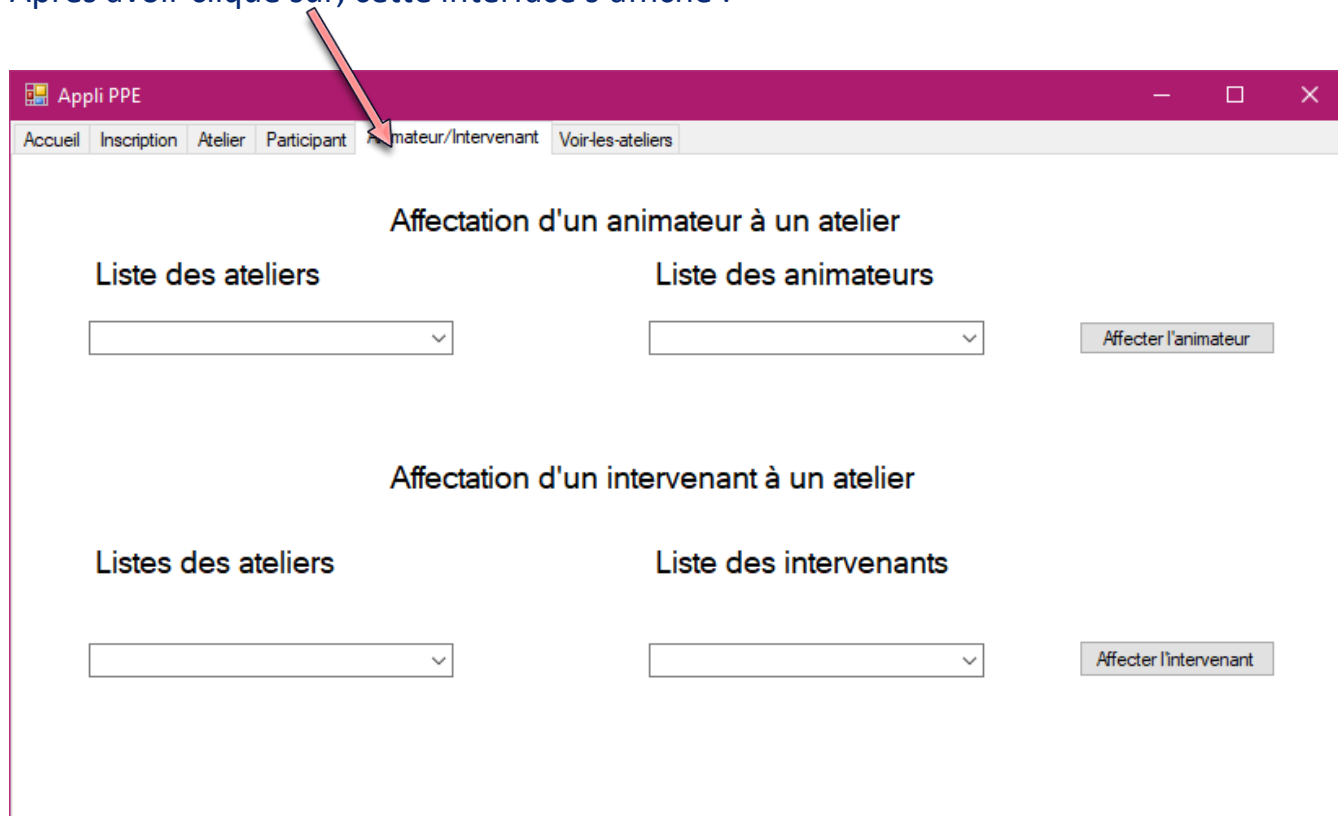
Valider

Puis taper à l'aide du pavé numérique l'heure de début et de fin de chaque atelier, une fois toutes les informations renseignées cliquer sur valider.

Attention deux atelier ne peuvent pas commencer en même temps et la date et l'heure de fin doit être > à celle du début dans les deux cas échéant une erreur apparaît.

Affecter à un atelier un intervenant et des animateurs

Après avoir cliqué sur, cette interface s'affiche :



The screenshot shows a web application window titled 'Appli PPE'. The navigation bar includes tabs: 'Accueil', 'Inscription', 'Atelier', 'Participant', 'Animateur/Intervenant' (highlighted with a red arrow), and 'Voir les ateliers'. The main content area is divided into two sections:

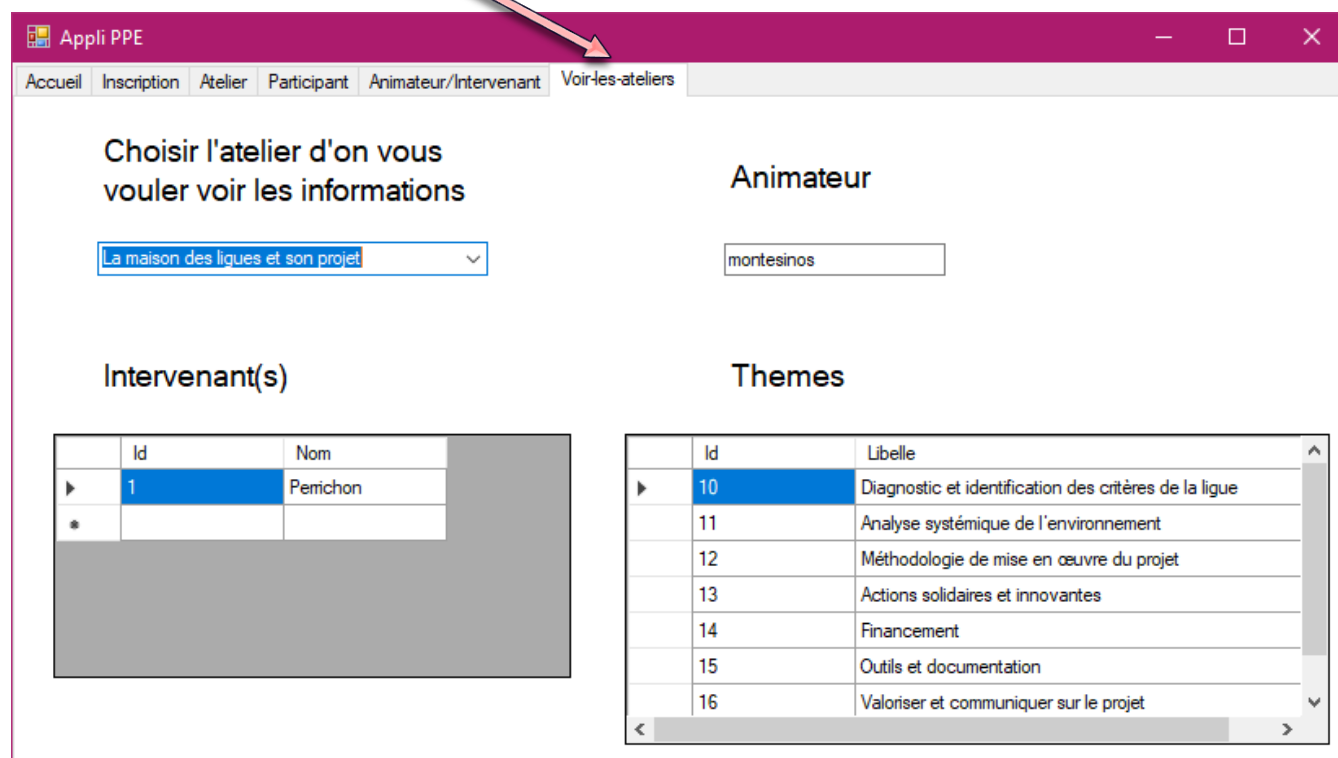
- Affectation d'un animateur à un atelier**: Contains a dropdown menu labeled 'Liste des ateliers', a dropdown menu labeled 'Liste des animateurs', and a button labeled 'Affecter l'animateur'.
- Affectation d'un intervenant à un atelier**: Contains a dropdown menu labeled 'Listes des ateliers', a dropdown menu labeled 'Liste des intervenants', and a button labeled 'Affecter l'intervenant'.

Ici choisir dans la liste déroulante un atelier, choisir parmi les animateurs celui qui le sera pour l'atelier choisi puis cliquer sur affecter l'animateur.

Attention si l'animateur est déjà affecté à un atelier une erreur survient, pour affecter un animateur à un autre atelier affecter avant un autre animateur à l'atelier en question puis affecter l'animateur voulu à un atelier.

Ici choisir dans la liste déroulante un atelier, choisir parmi les intervenants celui ou ceux qui le seront pour l'atelier choisi puis cliquer sur affecter l'intervenant.

Après avoir cliqué sur, cette interface s'affiche :



The screenshot shows the 'Appli PPE' window with the 'Voir les ateliers' tab selected. The interface is divided into several sections:

- Choiisir l'atelier d'on vous vouler voir les informations**: A dropdown menu showing 'La maison des ligues et son projet'.
- Animateur**: A text input field containing 'montesinos'.
- Intervenant(s)**: A table with columns 'Id' and 'Nom'. The first row is highlighted with '1' and 'Perrichon'.
- Themes**: A table with columns 'Id' and 'Libelle'. The first row is highlighted with '10' and 'Diagnostic et identification des critères de la ligue'.

	Id	Nom
▶	1	Perrichon
*		

	Id	Libelle
▶	10	Diagnostic et identification des critères de la ligue
	11	Analyse systémique de l'environnement
	12	Méthodologie de mise en œuvre du projet
	13	Actions solidaires et innovantes
	14	Financement
	15	Outils et documentation
	16	Valoriser et communiquer sur le projet

Cette interface permet de voir l'animateur le ou les intervenants puit les thèmes associés à l'atelier sélectionné dans la liste déroulante.