Chương 2

CƠ SỞ DỮ LIỆU -DATABASE

Nội dung trình bày

- 1. Tạo CSDL
- 2. Tạo CSDL từ file MDF đã có
- 3. Xóa CSDL
- 4. Kiểu dữ liệu trong SQL Server
- 5. Các thành phần CSDL trong SQL Server
- 6. Sao lưu, phục hồi CSDL

Database (CSDL):

- Một Database là tập hợp của rất nhiều dữ liệu phản ánh thế giới thực hoặc một phần của thế giới thực.
- Có cấu trúc, được lưu trữ tuân theo quy tắc dựa trên lý thuyết toán học.
- Các dữ liệu trong Database có liên quan với nhau về một lĩnh vực cụ thể, được tổ chức đặc biệt cho việc lưu trữ, tìm kiếm và trích xuất dữ liệu.
- Được các Hệ cơ sở dữ liệu khai thác xử lý, tìm kiếm, tra cứu, sửa đổi, bổ sung hay loại bỏ dữ liệu trong Database.



Ở mức logic:

Ta có mô hình quan hệ từ đó xây dựng một **DATABASE** gồm nhiều **bảng** (TABLE).

Mỗi **bảng** được xác định bằng một tên, **bảng** chứa dữ liệu có cấu trúc và các ràng buộc (CONSTRAINT) định nghĩa trên các bảng.

Ngoài ra, **Database** còn có khung nhìn (VIEW), các thủ tục/ hàm....

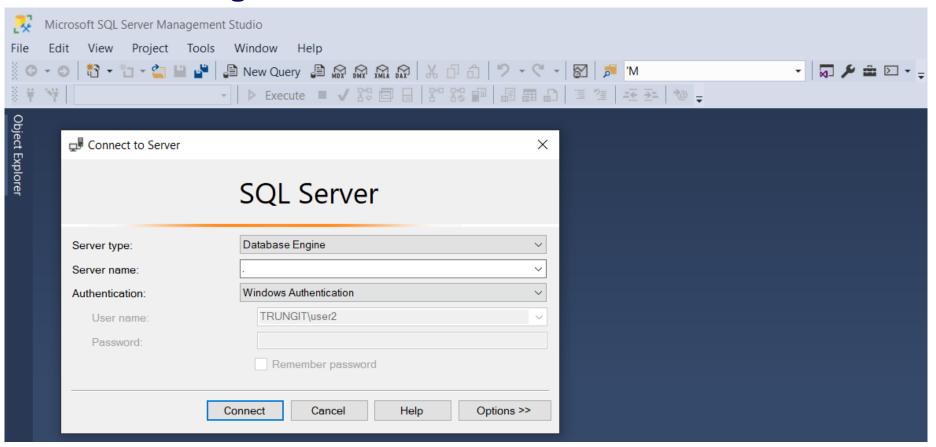
Ở mức vật lý:

DATABASE của SQL Server được lưu trữ dưới 3 loại tập tin, tập tin dữ liệu (Data-file) gồm:

- •1 tập tin lưu trữ dữ liệu chính (*.mdf) chứa các dữ liệu khởi đầu.
- •Các tập tin dữ liệu thứ cấp (*.ndf) chứa dữ liệu phát sinh hoặc không lưu hết trong tập tin lưu trữ chính.
- •Tập tin nhật ký thao tác (*.ldf) chứa thông tin giao tác, thường dùng để khôi phục Database nếu xảy ra sự cố.

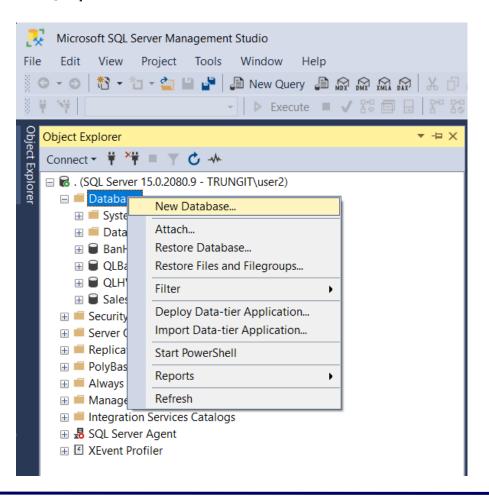
Tao Database trong SQL Server:

Mở SQL Management Studio lên > Connect



A. Tạo Database bằng giao diện:

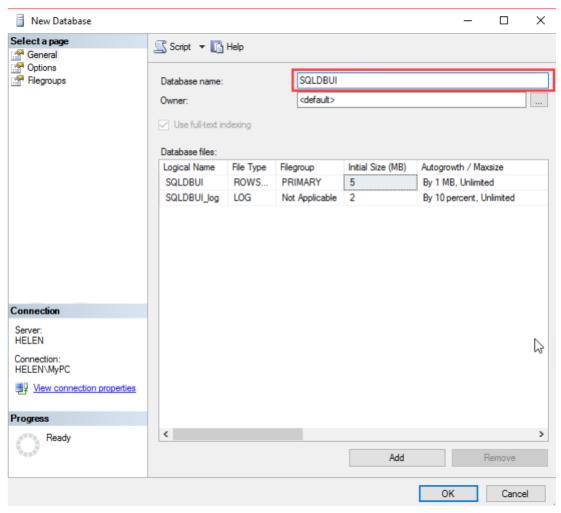
Bước 1: Nhấp chuột phải vào Databases > New Database



Bước 2: Nhập tên Database vào Database Name

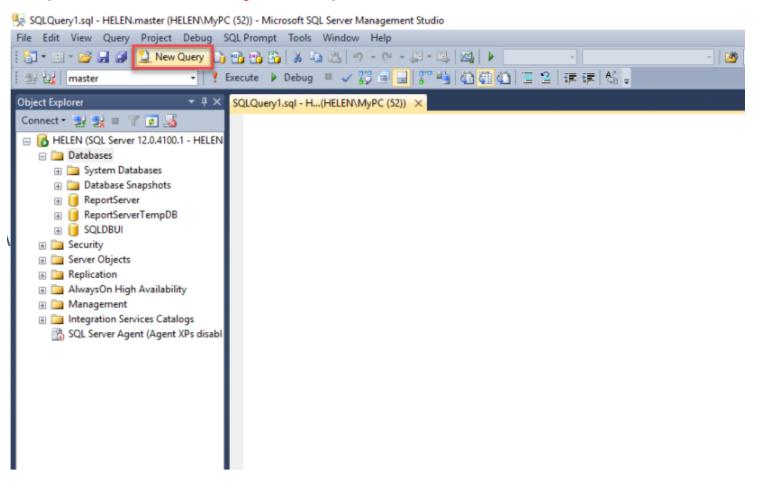
Lưu ý:

- •Mỗi Database chỉ tồn tại với một TÊN DUY NHẤT, không trùng lặp với tên các Database sẳn có.
- Chữ viết hoa hay thường không gây ảnh hưởng đến cú pháp trong SQL



B. Tạo Database bằng code:

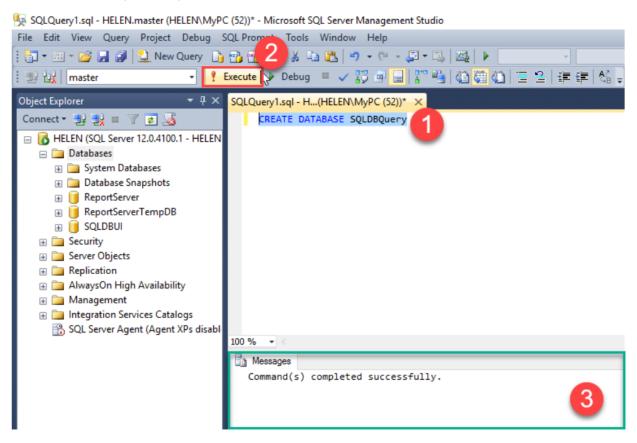
Bước 1: Nhấp vào New Query hoặc phím tắt Ctrl + N



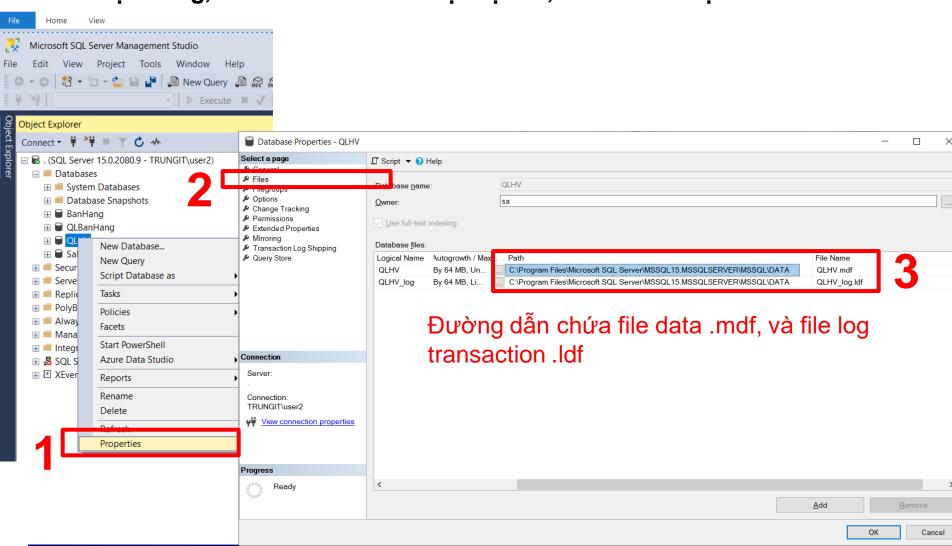
Bước 2: Nhập câu lệnh có cú pháp sau. Bôi đen dòng lệnh > Excute (Phím tắt F5)

CREATE DATABASE < tên database >

Ví du: CREATE DATABASE SQLDBQUERY



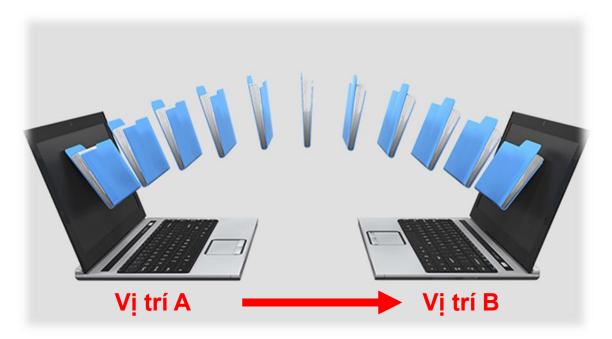
Sau khi tạo xong, các file CSDL sẽ được tạo ra, có thể xem vị trí các file như sau:



Các file CSDL:

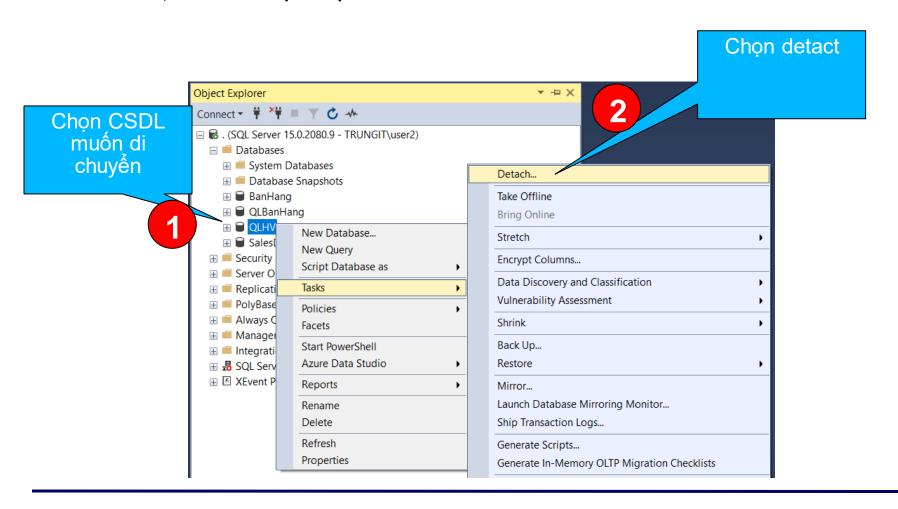
🕝 BanHang.mdf	17/02/2022 8:53 AM	SQL Server Databa	8,192 KE
BanHang_log.ldf	21/02/2022 9:07 PM	SQL Server Databa	8,192 KE
🥝 master.mdf	21/02/2022 7:57 PM	SQL Server Databa	4,544 KE
mastlog.ldf	21/02/2022 9:07 PM	SQL Server Databa	2,048 KE
🦵 model.mdf	21/02/2022 7:52 PM	SQL Server Databa	8,192 KE
🦵 model_msdbdata.mdf	24/09/2019 3:09 PM	SQL Server Databa	13,696 KI
🖟 model_msdblog.ldf	24/09/2019 3:09 PM	SQL Server Databa	512 KI
pmodel_replicatedmaster.ldf	24/09/2019 3:09 PM	SQL Server Databa	512 KI
model_replicatedmaster.mdf	24/09/2019 3:09 PM	SQL Server Databa	4,544 KI
🖟 modellog.ldf	21/02/2022 7:53 PM	SQL Server Databa	8,192 K
MS_AgentSigningCertificate.cer	15/01/2021 9:08 AM	Security Certificate	1 K
MSDBData.mdf	17/02/2022 8:52 AM	SQL Server Databa	18,304 K
MSDBLog.ldf	21/02/2022 7:52 PM	SQL Server Databa	22,144 K
QLBan Hang.mdf	21/02/2022 7:52 PM	SQL Server Databa	8,192 K
QLBanHang_log.ldf	21/02/2022 9:07 PM	SQL Server Databa	8,192 K
QLHV.mdf	21/02/2022 7:52 PM	SQL Server Databa	8,192 K
QLHV_log.ldf	21/02/2022 9:07 PM	SQL Server Databa	8,192 K
SalesDB.mdf	17/02/2022 8:53 AM	SQL Server Databa	73,728 K
SalesDB_log.ldf	21/02/2022 9:07 PM	SQL Server Databa	73,728 K
tempdb.mdf	21/02/2022 7:57 PM	SQL Server Databa	8,192 K
tempdb_mssql_2.ndf	21/02/2022 7:52 PM	SQL Server Databa	8,192 K
tempdb_mssql_3.ndf	21/02/2022 7:52 PM	SQL Server Databa	8,192 K
tempdb_mssql_4.ndf	21/02/2022 8:02 PM	SQL Server Databa	8,192 K
tempdb_mssql_5.ndf	21/02/2022 7:57 PM	SQL Server Databa	8,192 K
tempdb_mssql_6.ndf	21/02/2022 7:57 PM	SQL Server Databa	8,192 K
tempdb_mssql_7.ndf	21/02/2022 8:02 PM	SQL Server Databa	8,192 K
tempdb_mssql_8.ndf	21/02/2022 8:02 PM	SQL Server Databa	8,192 K
📮 templog.ldf	21/02/2022 9:07 PM	SQL Server Databa	8,192 K

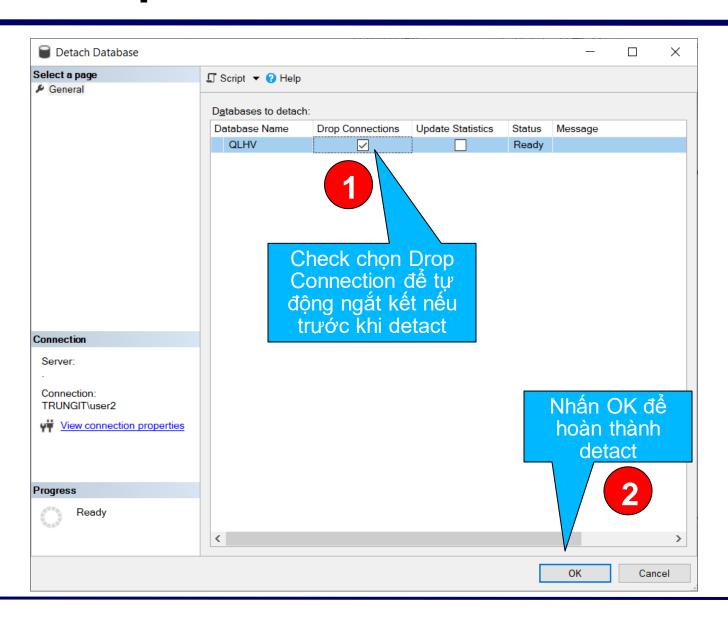
Để có thể tạo CSDL file CSDL sẵn có .mdf, cần thực hiện thao tác detach và acttach

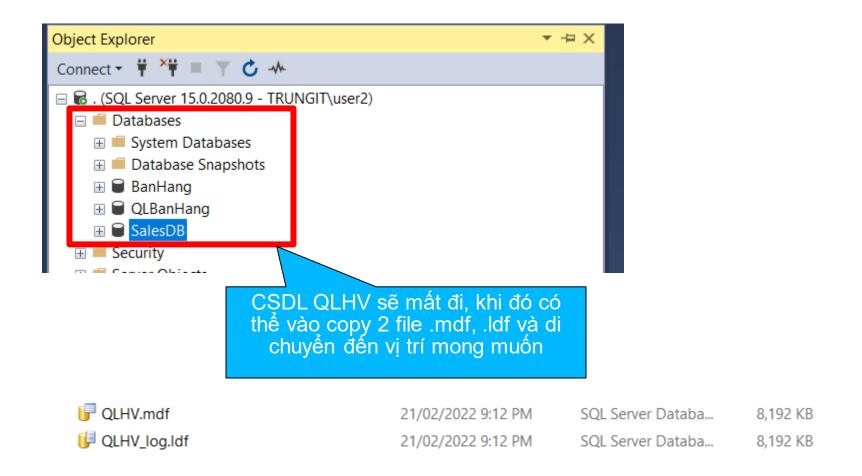


Chuyển CSDL từ vị trí A sang vị trí B. Cần thực hiện thao tác detact ở máy A, sau đó ở máy B sẽ tiến hành acttach lại CSDL

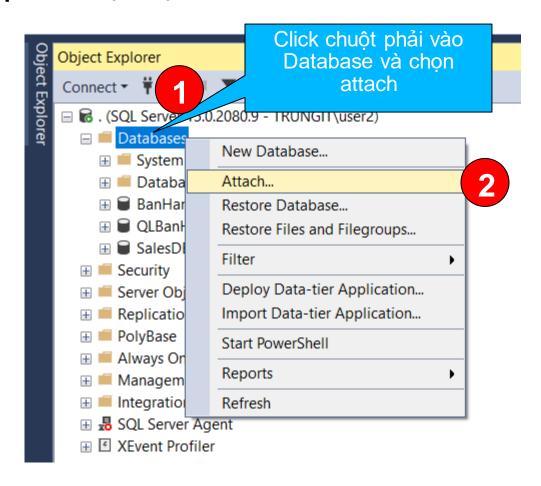
Vị trí A: Di chuyển CSDL QLHV, trước tiên xác định vị trí file .mdf và .ldf của CSDL QLHV trước, sau đó tthực hiện detact

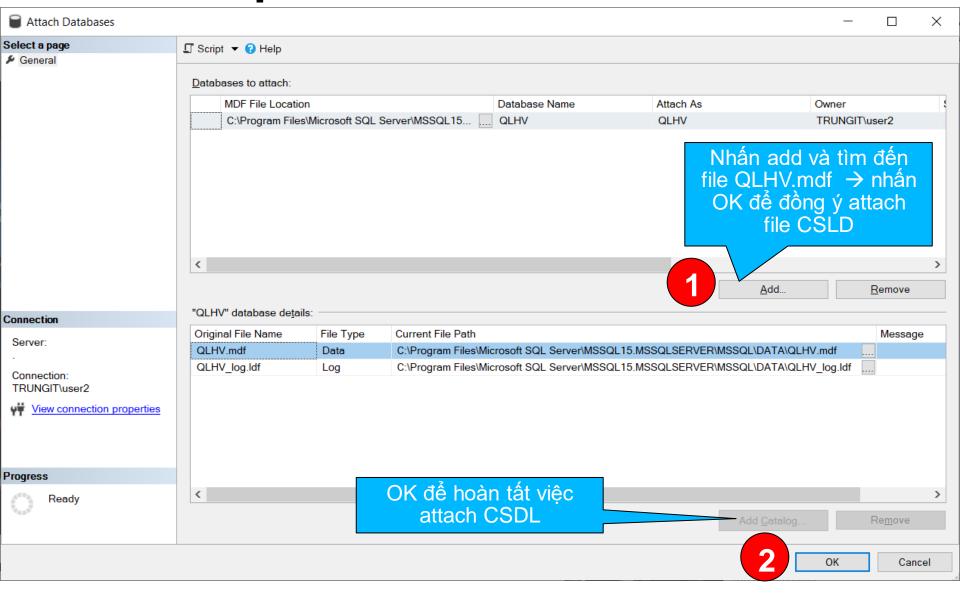




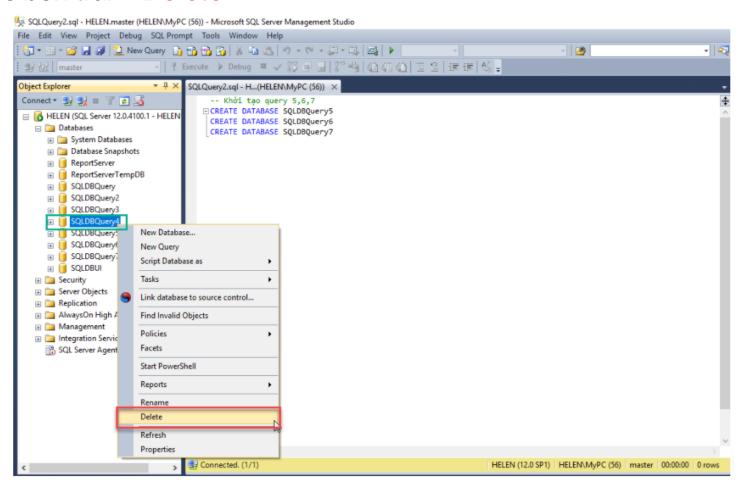


Vị trí B: Thực hiện attact CSDL QLHV

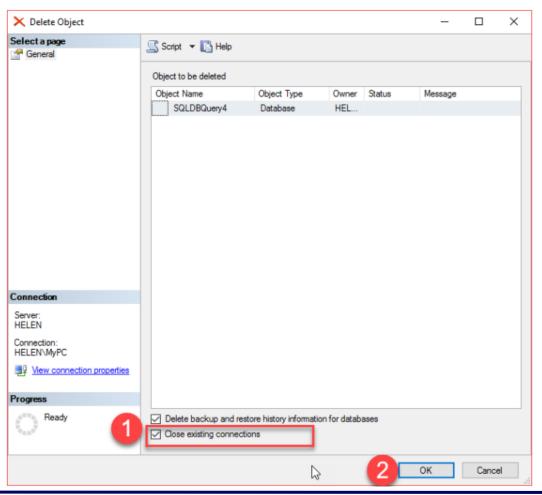




Cách 1: Nhấp chuột phải vào Database cần xóa trong danh sách Databases bên trái > Delete

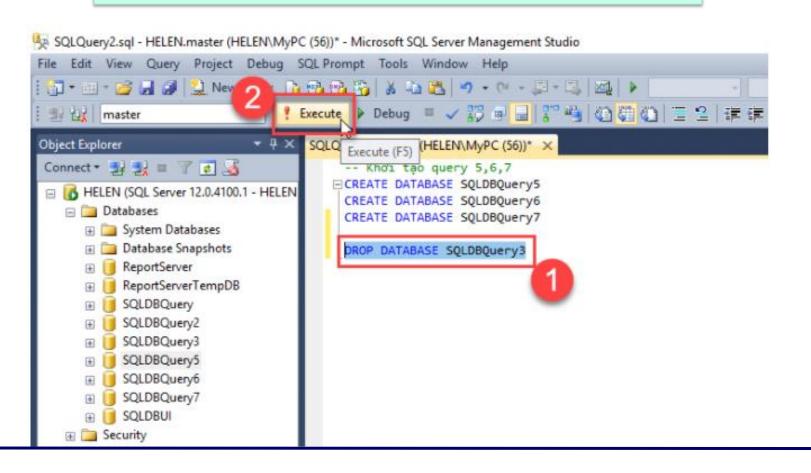


Cửa sổ Delete Object hiển thị. Các bạn đánh dấu vào ô Close existing connections > OK để chắc chắn xóa được



Cách 2: Trong query, viết câu lệnh có cú pháp sau. **Bôi đen** > **Excute** (Phím tắt F5)

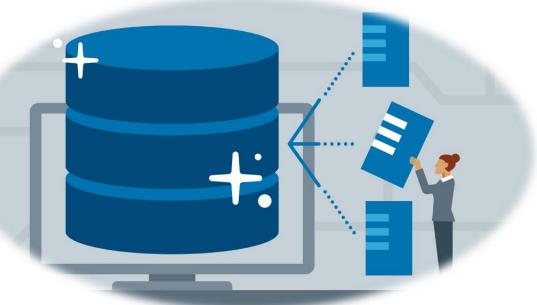
DROP DATABASE <tên database cần xóa>



Kiểu dữ liệu trong SQL:

- Dạng dữ liệu chỉ định mà mỗi Column có thể lưu trữ để thể hiện dữ liệu thuộc tính của nó.
- Quyết định kích thước mà dữ liệu trong Column đó sử dụng trong vùng nhớ.
- Dựa trên cơ sở các Kiểu dữ liệu do chuẩn ANSI/ISO cung cấp.
- •Trong đó, 16/143 kiểu được sử dụng thông dụng trong các Hệ quản trị cơ sở dữ liệu thương mại hiện nay.

Lưu ý: Mỗi Column (Trường dữ liệu) cần phải chọn kiểu dữ liệu phù hợp và vừa phải vì nếu không xác định đúng có thể dẫn đến hệ thống thiếu bộ nhớ hoặc lãng phí bộ nhớ



Danh sách các kiểu dữ liệu thông dụng

Nhóm	Kiểu dữ liệu	Mô tả
Số chính xác	BIT	Kiểu bit nhận giá trị 0 hoặc 1 hoặc null
	TINYTINT	Số nguyên giá trị từ 0 đến 255
	SMALLINT	Số nguyên có giá trị từ từ -32,768 đến 32,767
	INTEGER / INT	Số nguyên có giá trị từ -2 ³¹ đến 2 ³¹ - 1
	BIGINT	Số nguyên có giá trị từ -2 ⁶³ đến 2 ⁶³ - 1
Số xấp xỉ	DECIMAL(m, d) DEC(m, d) NUMERIC(m, d)	m là tổng số lượng các số (mặc định là 18 nếu không được chỉ định cụ thể). d là số lượng các số sau dấu phẩy (mặc định là 0 nếu không được chỉ định cụ thể)
	FLOAT	Số thực có giá trị từ -1.79E+308 đến 1.79E+308
	REAL	Số thực có giá trị từ -3.40E + 38 đến 3.40E + 38
	SMALLMONEY	Giá trị từ - 214,748.3648 đến 214,748.3647
	MONEY	Giá trị từ -922,337,203,685,477.5808 đến 922,337,203,685,477.5807

Danh sách các kiểu dữ liệu thông dụng

Nhóm	Kiểu dữ liệu	Mô tả
Kiểu chuỗi	CHAR(kich_thuoc)	Tối đa 8000 kí tự. Kich_thuọc là số kí tự lưu trữ. Độ dài cố định. Thêm dấu cách về bên phải để bù phần trống cho đủ số kí tự. Không chứa kí tự Unicode.
	VARCHAR(kich_thuoc)	Tối đa 8000 kí tự hoặc theo số tối đa. kich_thuoc là số kí tự lưu trữ. Độ dài tùy biến. Không chứa kí tự Unicode.
	TEXT	Độ dài tùy biến. Không chứa kí tự Unicode. Tối đa 2,147,483,647 ký tự
	NTEXT	Tối đa 1.073.741.823 byte. Độ dài tùy biến. Kí tự Unicode.

Danh sách các kiểu dữ liệu thông dụng

Nhóm	Kiểu dữ liệu	Mô tả
Kiểu chuỗi	NCHAR(kich_thuoc)	Tối đa 4000 kí tự. Độ dài cố định. Kí tự Unicode.
	NVARCHAR(kich_thuoc)	Tối đa 4000 kí tự. kich_thuoc là số kí tự lưu trữ. Độ dài tùy biến. Ký tự Unicode
	BINARY(kich_thuoc)	Tối đa 8000 kí tự. kich_thuọc là số kí tự lưu trữ. Độ dài cố định. Thêm dấu cách để bù phần trống cho đủ số kí tự. Dữ liệu nhị phân.
	VARBINARY(kich_thuoc)	Tối đa 8000 kí tự kich_thuọc là số kí tự lưu trữ. Độ dài tùy biến. Dữ liệu nhị phân.
	IMAGE	Kích thước tối đa là 2GB Độ dài tùy biến. Dữ liệu nhị phân.

Giá trị NULL

Một cơ sở dữ liệu là **sự phản ánh của một hệ thống trong thế giới thực**, do đó các giá trị dữ liệu tồn tại trong cơ sở dữ liệu **có thể không xác định được**. Một giá trị không xác định được xuất hiện trong cơ sở dữ liệu có thể do một số nguyên nhân sau:

- Giá trị đó có tồn tại nhưng không biết.
- Không xác định được giá trị đó có tồn tại hay không.
- Tại một thời điểm nào đó giá trị chưa có nhưng rồi có thể sẽ có.
- Giá trị bị lỗi do tính toán (tràn số, chia cho không,...)

Những giá trị không xác định được biểu diễn trong cơ sở dữ liệu quan hệ bởi các giá trị NULL. Đây là giá trị đặc biệt và không nên nhầm lẫn với chuỗi rỗng (đối với dữ liệu kiểu chuỗi) hay giá trị không (đối với giá trị kiểu số).

Hầu hết các hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ hiện nay đều hỗ trợ việc sử dụng giá trị này

Các thành phần CSDL gồm:

- 5.1. Table
- 5.2. Diagram
- 5.3. Views
- 5.4. Store Procedure
- 5.5. Function
- 5.6. User
- 5.7. Roles
- 5.8. Rules
- 5.9. Default

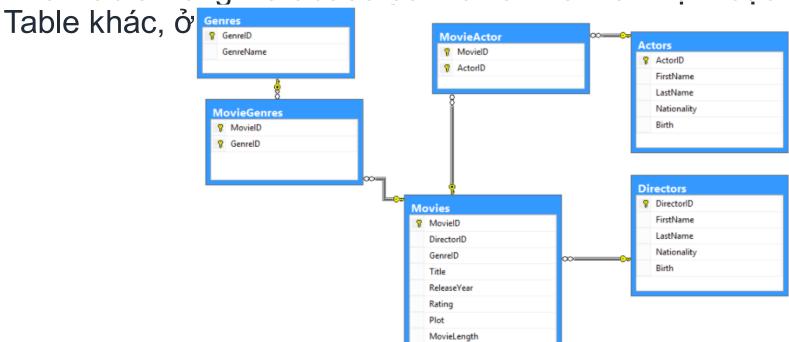


5.1. Table (Bång)

5.1.1. Table là gì?

•Là đối tượng được Database sử dụng để tổ chức và lưu trữ dữ liệu.

•Mỗi Table trong Database có thể liên kết với một hoặc nhiều



- •Record: Là các dòng, hay còn gọi là các BÁN GHI. Biểu diễn cho một thực thể (ứng với một đối tượng)
 - Ví dụ: Bản ghi số 3 thể hiện mọi thông tin liên quan đối tượng Nguyễn Sơn Tùng như MaSV, TenSV, Khoa....
- •Column: Là các cột hay còn gọi là các TRƯỜNG THUỘC TÍNH. Biểu diễn cho một tính chất của thực thể.
 - Ví dụ: Trường TenSV lưu trữ tên của các sinh viên được lưu trữ trong Table SINHVIEN



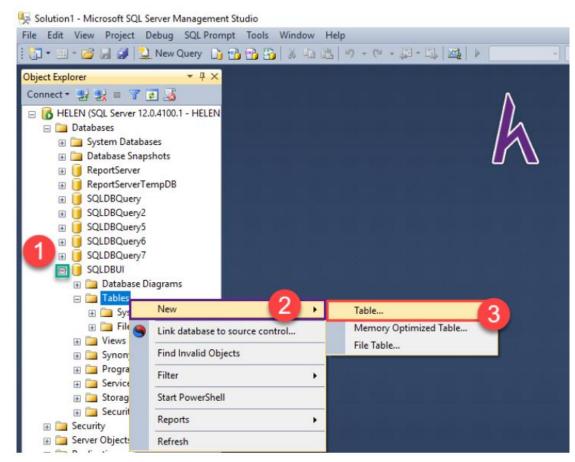
TABLE SINH VIÊN

5.1.2. Khởi tạo bảng trong SQL Server

A. Tạo Table bằng giao diện (GUI)

Bước 1: Nhấp dấu (+) bên trái **Database** cần tạo Table > Tìm folder Table

Bước 2: Nhấp chuột phải vào Table > **New** > **Table...** (hoặc **New** Table)



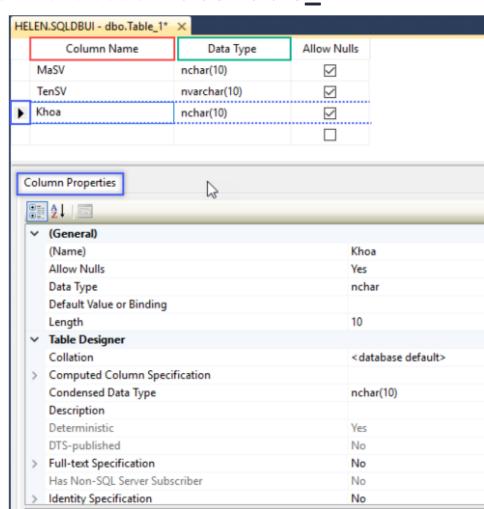
Bước 3: Xuất hiện cửa sổ TenPC.TenDatabase – dbo.Table_1

Column Name: Tên trường thuộc tính trong bảng.

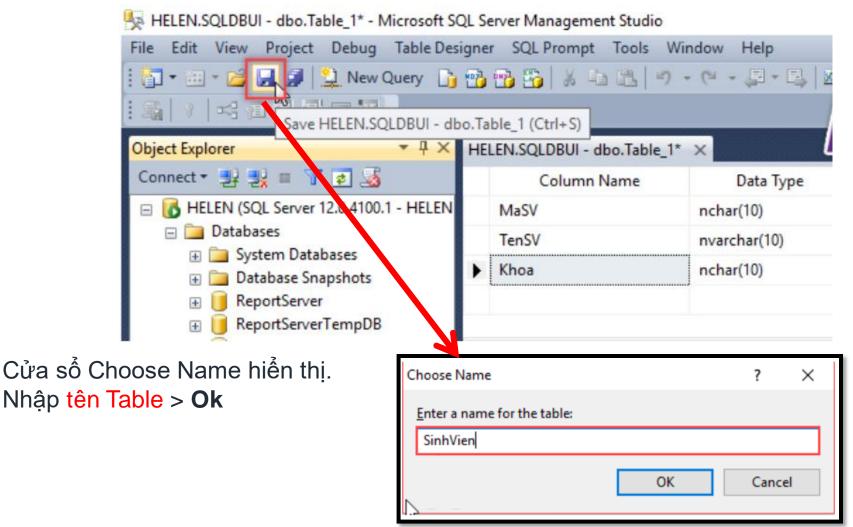
Data Type: Kiểu dữ liệu của các trường thuộc tính (sẽ giới thiệu trong bài KIẾU DỮ LIỆU TRONG SQL)

Allow Nulls: Trường thuộc tính có nhận giá trị Null (Rỗng) hay không.

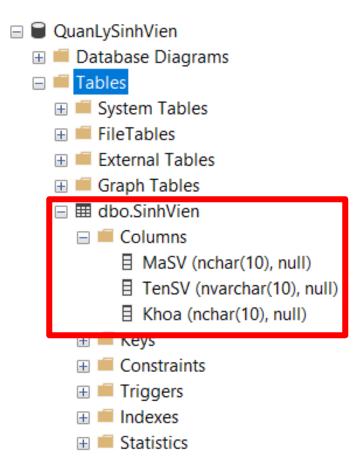
Mũi tên bên trái thể hiện Record hiện hành mà bạn đang chỉnh sửa. Bảng Column Properties có chứa các yếu tố tương ứng mà bạn có thể chỉnh sửa riêng cho Record đó



Bước 4: Lưu Table vừa tạo bằng cách nhấn Biểu tượng SAVE hoặc phím tắt Ctrl + S



Kết quả



B. Tạo Table bằng lệnh

Trong Query, bạn viết cú pháp khởi tạo Table sau > **Bôi đen** dòng lệnh > **Excute** (phím tắt **F5**)

```
CREATE TABLE <Tên Table>
(

<Tên trường 1> <Kiểu dữ liệu>,

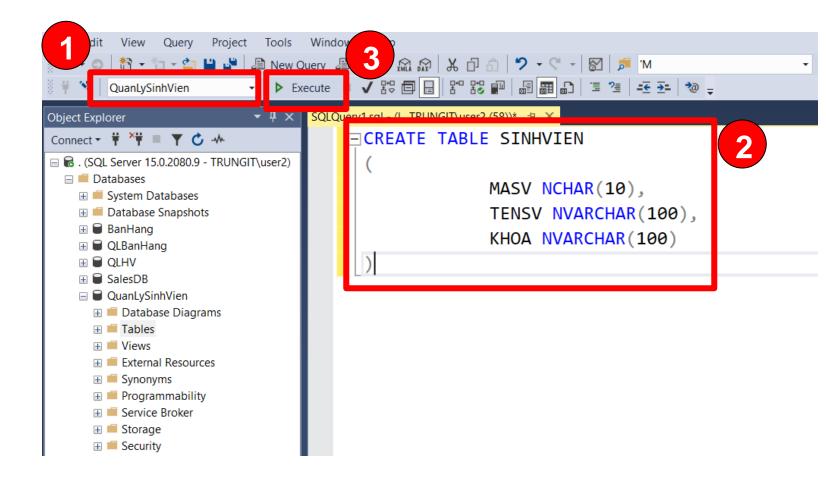
<Tên trường 2> <Kiểu dữ liệu>,

<Tên trường n> <Kiểu dữ liệu>
)
```

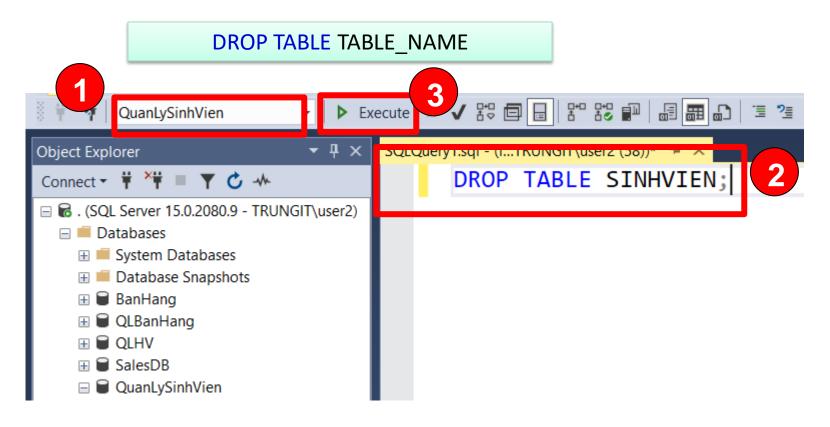
Lưu ý: Sau mỗi trường cần có dấu phấy (,) để ngăn cách với thông tin trường tiếp theo.

Sau trường cuối cùng không cần có dấu phẩy.

Ví du: Tạo Table SINHVIEN có các thuộc tính MASV, TENSV, KHOA



Xóa Table bằng lệnh



Sửa Table bằng lệnh:

Có thể thêm, sửa, xóa Column trong Table, hoặc thêm, sửa, xóa Constraints trong Table

```
ALTER TABLE table_name
ADD column_name datatype;
```

ALTER TABLE table_name
DROP COLUMN column name;

ALTER TABLE table_name
ALTER COLUMN column_name datatype;

```
ALTER TABLE SinhVien
ADD Email varchar(255);
```

```
ALTER TABLE SinhVien DROP COLUMN Email;
```

```
ALTER TABLE SinhVien
ALTER COLUMN TENSV Not Null;
```

Khi làm việc với Table ngoài việc xây dựng cấu trúc bảng để lưu trữ thì còn 3 thành phần khác sẽ làm việc gồm:

- Contraint Ràng buộc: là các chỉ định ràng buột dữ liệu trong bảng hoặc các bảng khác nhau theo một quy tắc nào đó
- ❖ Indexs Chỉ mục: Hỗ trợ cho việc sắp xếp và tìm kiếm nhanh thông tin trên table
- ❖ Triggers Bẫy lỗi: Trigger thường chứa các mã lệnh kiểm tra dữ liệu, có tính năng tự động thực hiện khi có hành động nào đó xảy ra đối với dữ liệu trong Table như Insert, Update, Delete

❖ Contraint – Ràng buộc: là những quy tắc được áp dụng trên các cột dữ liệu, trên bảng. Được sử dụng để kiểm tra tính hợp lệ của dữ liệu vào, đảm bảo tính chính xác, tính toàn vẹn của dữ liệu.

Loại ràng buộc	Ý nghĩa
NOT NULL	Sử dụng để đảm bảo dữ liệu của cột không được nhận giá trị NULL
DEFAULT	Gán giá trị mặc định trong trường hợp dữ liệu của cột không được nhập vào hay không được xác định.
UNIQUE	Sử dụng để <mark>đảm bảo dữ liệu của cột là duy nhất</mark> , không trùng lặp giá trị trên cùng 1 cột.
PRIMARY KEY (Khóa chính)	Dùng để thiết lập khóa chính trên bảng, xác định giá trị trên tập các cột làm khóa chính phải là duy nhất, không được trùng lặp. Việc khai báo ràng buộc khóa chính yêu cầu các cột phải NOT NULL.
FOREIGN KEY (Khóa ngoại)	Dùng để thiết lập khóa ngoại trên bảng, tham chiếu đến bảng khác thông qua giá trị của cột được liên kết. Giá trị của cột được liên kết phải là duy nhất trong bảng kia.
CHECK	Bảo đảm tất cả <mark>giá trị trong cột thỏa mãn điều kiện nào đó</mark> . Đây là hình thức sử dụng phổ biến để kiểm tra tính hợp lệ của dữ liệu (validate data)

❖ Thiết lập cột mã sinh viên và tên sinh viên là NOT NULL

```
CREATE TABLE SINHVIEN

(
    MASV NCHAR(10) not null,
    TENSV NVARCHAR(100) not null,
    KHOA NVARCHAR(100)
)
```

```
ALTER TABLE SINHVIEN

ALTER COLUMN TENSV not null;
```

❖ Thiết lập giá trị Default (mặc định) cho cột

```
CREATE TABLE SINHVIEN

(
    MASV NCHAR(10) not null,
    TENSV NVARCHAR(100) DEFAULT 'EMPTY',
    KHOA NVARCHAR(100)
)

ALTER TABLE SINHVIEN

ADD CONSTRAINT DF_TenSV DEFAULT 'EMPTY' FOR TENSV;
```

❖ UNIQUE: Đảm bảo chỉ các giá trị duy nhất được nhập vào trong cột hoặc tập hợp các cột → không có giá trị trùng lắp được nhập vào.

Ví dụ: Email của sinh viên là duy nhất do đó nên đặt ràng

buộc UNIQUE

```
CREATE TABLE SINHVIEN
 MASV NCHAR(10),
  TENSV NVARCHAR (100),
  EMAIL NVARCHAR (100) UNIQUE
CREATE TABLE SINHVIEN
 MASV NCHAR(10),
  TENSV NVARCHAR (100),
  EMAIL NVARCHAR (100),
  CONSTRAINTS un email UNIQUE(EMAIL)
```

```
CREATE TABLE SINHVIEN
(
   MASV NCHAR(10),
   TENSV NVARCHAR(100),
   EMAIL NVARCHAR(100),
   UNIQUE(EMAIL)
)
```

```
ALTER TABLE SINHVIEN
ADD UNIQUE (EMAIL)
```

```
ALTER TABLE SINHVIEN
ADD CONSTRAINTS un_email
UNIQUE (EMAIL)
```

- PRIMARY KEY (Khóa chính): Dùng để phân biệt các bản ghi trong một bảng. Primary key đảm bảo tính toàn vẹn thực thể cho bảng và có thể đặt primary key cho 1 cột hoặc nhiều cột của bảng.
- Lưu ý:
- Một bảng chỉ có một khóa duy nhất
- Cột đặt là khóa thì các giá trị cột không được giống nhau, giá trị phải
 NOT NULL
- Nếu nhiều cột của bảng cùng làm khóa thì giá trị của mỗi cột buộc phải NOT NULL.

```
CREATE TABLE SINHVIEN
(
   MASV NCHAR(10) not null PRIMARY KEY,
   TENSV NVARCHAR(100),
   EMAIL NVARCHAR(100)
)
```

```
CREATE TABLE SINHVIEN
(
   MASV NCHAR(10) not null,
   TENSV NVARCHAR(100),
   EMAIL NVARCHAR(100)
   constraint pk_studientid
   PRIMARY KEY (MASV)
)
```

Nếu bảng SINHVIEN đã tạo rồi và muốn thêm khóa chính là cột MASV cho bảng:

```
ALTER TABLE SINHVIEN

ADD CONSTRAINTS pk_malop

FOREIGN KEY (MASV);
```

❖ FOREIGN KEY (Khóa ngoại):

- Sử dụng để liên kết các bảng dữ liệu trong một cơ sở dữ liệu.
- Đảm bảo toàn vẹn tham chiếu cho bảng

Ví dụ: Sinh viên thuộc 1 lớp học

```
CREATE TABLE LOPHOC
(
   MALOP NCHAR(10) not null PRIMARY KEY,
   TENLOP NVARCHAR(100)
);
```

```
CREATE TABLE SINHVIEN
(
   MASV NCHAR(10) not null PRIMARY KEY,
   TENSV NVARCHAR(100),
   EMAIL NVARCHAR(100),
   MALOP nchar(10),
   CONSTRAINTS fk_malop
   FOREIGN KEY (MALOP) REFERENCES LOPHOC(MALOP)
);
```

Nếu bảng SINHVIEN và LOPHOC đã tạo rồi và muốn thêm khóa ngoại cho bảng SINHVIEN:

```
ALTER TABLE SINHVIEN

ADD CONSTRAINTS fk_malop

FOREIGN KEY (MALOP) REFERENCES LOPHOC(MALOP);
```

CHECK:

- Giới hạn giá trị nhập vào cột.
- Nếu đặt ràng buộc check trên 1 cột thì sẽ chỉ giới hạn giá trị nhập ở cột đó
- Nếu đặt ràng buộc check trên 1 bảng thì sẽ giới hạng giá trị cho nhiều cột của bảng đó

Ví dụ: Tạo bảng Điểm, yêu cầu điểm số có giá trị từ 0 đến 10

```
CREATE TABLE DIEMMONHOC
(
   MASV NCHAR(10) not null,
   MAMON NCHAR(10) not null,
   DIEM int CHECK (DIEM between 0 and 10)
);
```

```
CREATE TABLE DIEMMONHOC
(
   MASV NCHAR(10) not null,
   MAMON NCHAR(10) not null,
   DIEM int,
   CONSTRAINT ck_diemmon CHECK (DIEM between 0 and 10)
);
```

Trường hợp bảng DIEMMONHOC đã tạo trước đó rồi:

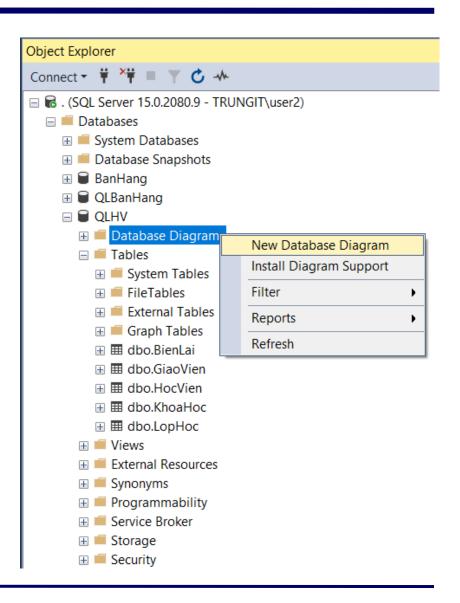
```
ALTER TABLE DIEMONHOC
ADD CONSTRAINTS ck_diemonhoc
CHECK (DIEM between 0 and 10);
```

- Indexs Ràng buộc: Hỗ trợ cho việc sắp xếp và tìm kiếm nhanh thông tin trên table.
 - Trong trường hợp với Bảng dữ liệu có số lượng Record quá lớn, việc truy vấn dữ liệu sẽ chạy rất chậm.
 - SQL cung cấp cơ chế tạo index →Sắp xếp cấu trúc lại dữ liệu lưu trữ dữ liệu
 → Tốc độc truy vấn chạy Nhanh hơn.
 - Tuy nhiên điều này sẽ làm giảm tốc độc của các câu lệnh: thêm, sửa hoặc xóa.
 - -- Cho phép các trường trùng nhauCREATE INDEX IndexName ON dbo.SinhVien(MSSV)
 - -- Không Cho phép các trường trùng nhau CREATE UNIQUE INDEX IndexNameUnique ON dbo.SINHVIEN(MASV)

5.2. Diagram – Sơ đồ quan hệ:

Thể hiện mối quan hệ dữ liệu giữa các table trong CSDL.

Tạo diagram như sau:



Sau khi chọn New Database Diagram sẽ xuất hiện hộp thoại để Add các table, sau khi add xong chọn Close

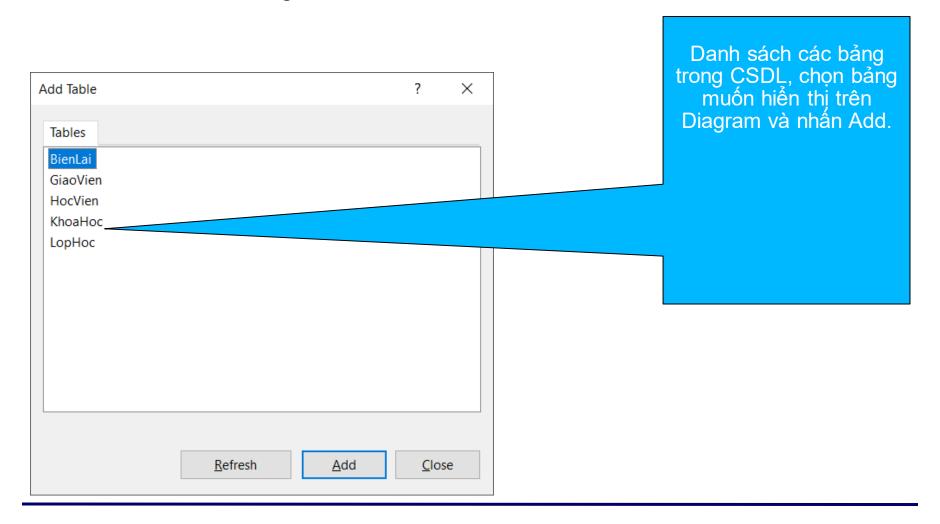
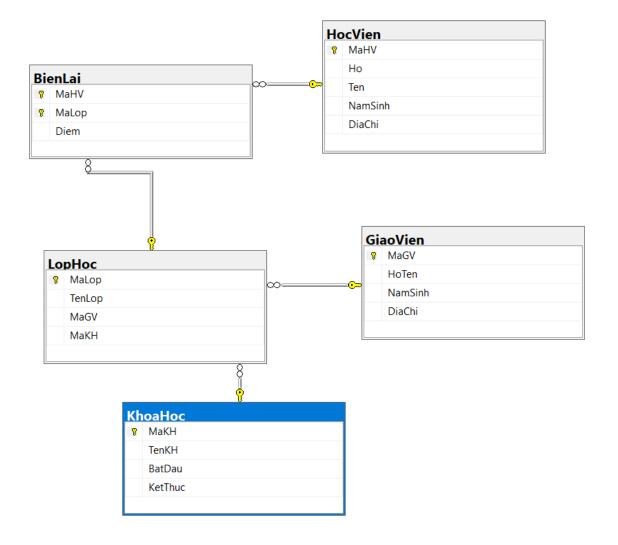


Diagram sẽ được tạo ra, thể hiện các bảng cùng mới quan hệ các bảng với nhau

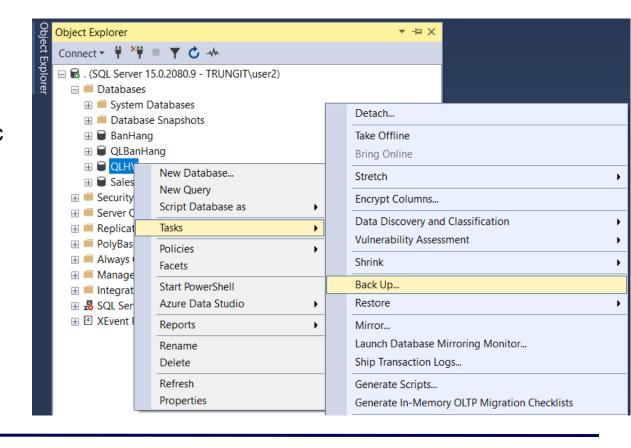


- 5.3. View: Là đối tượng dùng hiển thị dữ liệu được rút trích, tính toán từ các Table theo nhu cầu của người dùng.
- **5.4. Store Procedure:** Chứa các lệnh T-SQL dùng thực hiện một số tác vụ nào đó. Stored Proc có thể nhận và truyền tham số. Stored Proc được biên dịch trước, do đó thời gian thực hiện nhanh khi được gọi. Có nhiều Stored Proc hệ thống được định nghĩa với tiền tố "sp_" có nhiệm vụ thu thập thông tin từ các bảng hệ thống và rất có ích cho việc quản trị
- 5.5. Function: Hàm do người dùng định nghĩa
- **5.6. User:** Chứa danh sách User sử dụng CSDL. Người quản trị hệ thống cao nhất có User Name là **dbo**, tên đăng nhập (Login Name) hệ thống mặc định là **sa.** Tài khoản **sa** luôn tồn tại và không thể bỏ đi
- **5.7. Roles:** Các qui định vai trò và chức năng của User trong hệ thống SQL Server
- **5.8. Rules:** Tạo ra các ràng buộc giúp kiểm tra RBTV miền giá trị của thuộc tính. Tồn tại độc lập với table
- 5.9. Default: Chỉ định giá trị mặc định cho thuộc tính

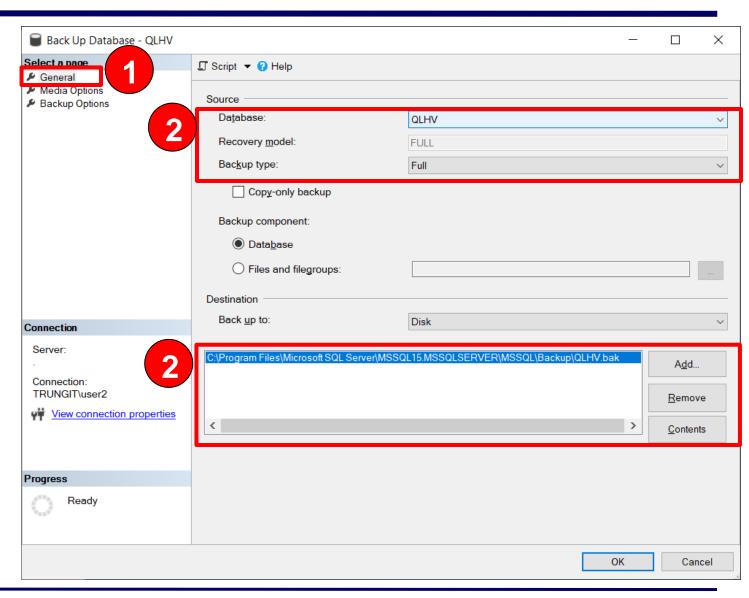
Sao lưu, phục hồi là các công việc buộc phải biết khi làm việc với CSDL.

dưới

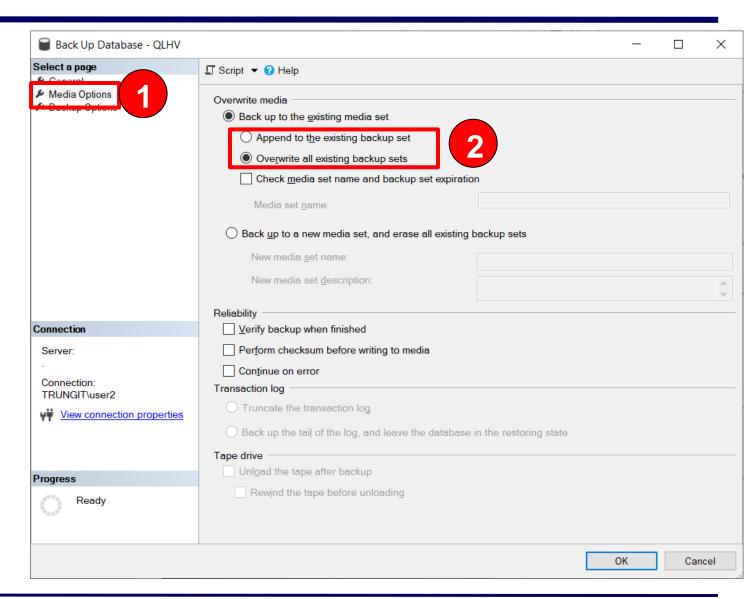
6.1. Sao Iwu: Click phải vào database cần:
Back up → Chọn Tasks → Chọn Back up... Thực hiện các thao tác theo thứ tự các hình bên



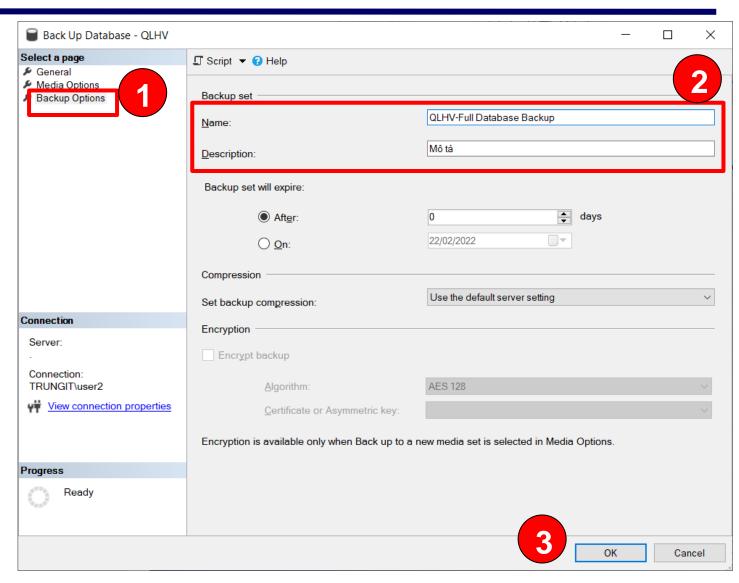
General: để thiết Lập đường dẫn sẽ lưu file backup. File có đuôi .bak (Gọi là file Media)



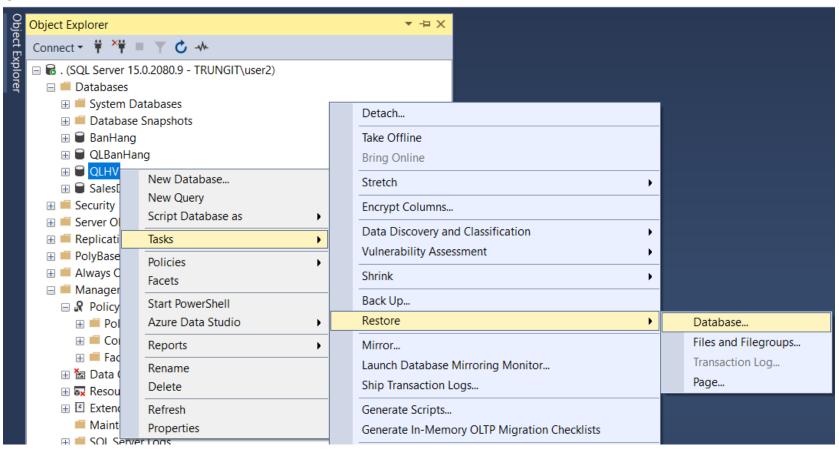
Media options: Chọn Append to the existing backup set → Nếu muốn ghi nối tiếp nội dung mới vào file backup đã tồn tại trước đó Overwrite all existing backup sets → Nếu muốn ghi đè lên file backup đã có



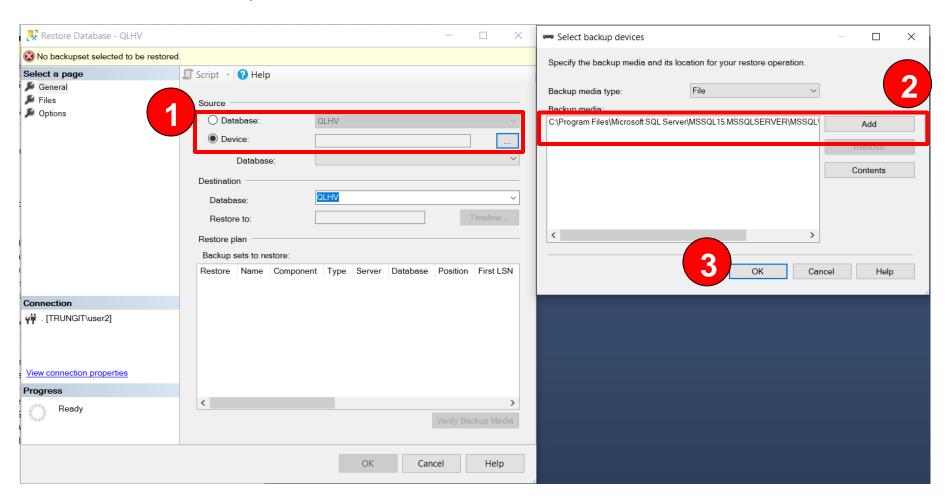
Backup Options: đặt tên và mô tả file backup. Sau đó nhấn OK để tạo file .bak



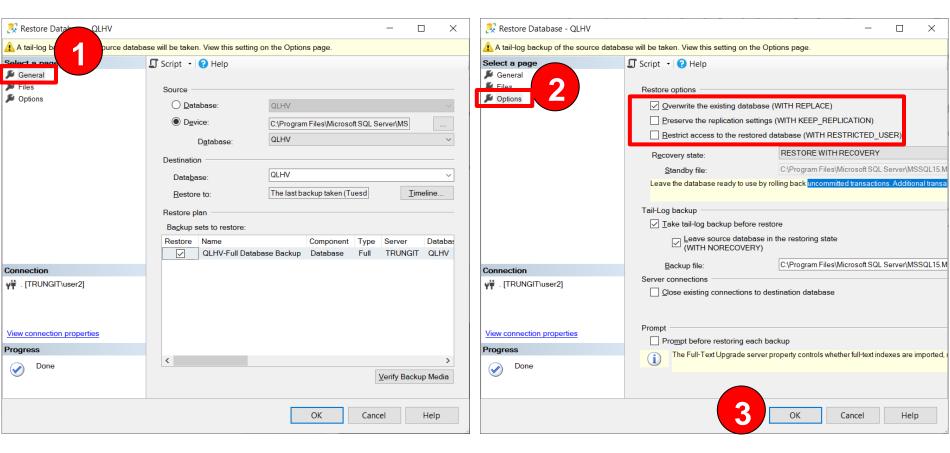
6.2. Phục hồi: Click phải vào database cần Restore -> Chọn Tasks -> Chọn Restore - > Database...



Chọn file .bak muốn phục hồi



Chọn Overwrite the existing database để ghi dữ liệu khôi phục sẽ ghi đè lên dữ liệu data hiện đang có → Nhấn OK để hoàn tất khôi phục dữ liệu



Câu hỏi ???