

Exemple de cahier des charges

Aide à la personne

L'application Android « Aide à la personne » permettra aux sociétés de service à la personne de gérer l'ensemble de leur activité avec un seul et unique logiciel.

L'application Android devra permettre les fonctions suivantes :

- Fonctionnalité d'identification de l'utilisateur grâce au code IMEI de la carte SIM du téléphone.
- Affichage de la page « liste des missions » avec une sélection par jour (flèche précédente ou suivante) ou par date dans une boîte de dialogue (avec le jour, le mois et l'année).
- Afficher des icônes différents suivant le cas où une intervention est terminée ou non démarrée
- Affichage du sous menu « Appel », « Voir sur la carte », « Système » et « A propos »
- Affichage de la page « Appel » pour pouvoir contacter directement les clients.
- Affichage de la page « Voir sur la carte » pour visualiser sur une carte la liste des clients.
- Affichage de la page « Système » pour configurer l'application.
- Affichage de la page « A propos » avec des informations sur l'éditeur.
- Affichage d'une page « Mission » qui affiche les informations complètes sur l'intervention à effectuer.
- Affichage du sous menu « Consignes », « Pointage début », « Itinéraire ».
- Affichage d'une boîte de dialogue « Consignes » avec le détail du travail à effectuer.
- Affichage d'une boîte de dialogue « Pointage début » pour confirmer le début de la mission.
- Affichage de la page « Itinéraire » avec un plan « Google Maps » (avec zoom) pour situer l'utilisateur et le lieu de mission et connaître le nom du client, l'heure de début et la durée de la tâche à effectuer.
- Fonctionnalité de recherche d'itinéraire avec l'application « Google Map ».
- Fonctionnalité de géo localisation par GPS et réseau mobile de l'opérateur.
- Affichage d'une boîte de dialogue « Pointage fin » pour confirmer la fin de la mission.

- Affichage d'une page « Pointage fin » pour indiquer l'état de la mission (Mission terminée, Mission non achevée, Mission qui ne peut pas s'effectuer) avec la possibilité d'ajouter un commentaire.
- Fonctionnalité pour faire valider la mission par le client soit par Digicode ou grâce à un QR Code à scanner.
- Affichage du sous menu « Valider le compte-rendu », « Fermer le clavier », « Retour ».
- Fonctionnalité pour fermer le clavier.
- Fonctionnalité pour empêcher le début de plusieurs missions en même temps.
- Fonctionnalité de synchronisation des interventions.
- Création d'un service (au boot) pour gérer l'envoi des informations vers le web service Senef Soft. Le service devra également bloquer les appels non autorisé (sauf numéro d'urgence).
- Vérification de la dernière mise à jour de l'application par le service et affichage d'une boîte de dialogue lorsqu'une nouvelle mise à jour est disponible.

L'application sera disponible uniquement en français.

Carte de fidélité

L'application iPhone « Carte de fidélité » permet d'enregistrer les informations de ses cartes de fidélité.

L'application Android devra permettre les fonctions suivantes :

- Créer un nouveau compte.
- Finaliser l'inscription d'un compte.
- S'identifier par un nom d'utilisateur et un mot de passe.
- Demande de mot de passe oublié par e-mail.
- Modifier un compte (informations personnelles et mot de passe).
- Afficher une bannière de publicité.
- Afficher les cartes de fidélité de l'utilisateur (menu « Mes cartes »).
- Ajouter une nouvelle carte de fidélité à partir d'une liste de cartes référencées dans l'application classée par catégorie ou par ordre alphabétique ou avec un moteur de recherche par mot clé.
- Ajouter une nouvelle carte de fidélité « vierge » et saisir les informations.
- Scanner le numéro d'une carte de fidélité.
- Editer les informations relatives à la carte de fidélité (nom, prénom et numéro de carte).
- Afficher une carte de fidélité avec le prénom, nom et son numéro.
- Consulter le solde de points disponible sur certaines cartes de fidélité.
- Adhérer en ligne à une carte de fidélité.
- Recherche géo localisée par GPS ou réseau mobile.
- Choisir une enseigne parmi les cartes de fidélité renseignées pour géo localiser sur un plan de ville les magasins de l'enseigne (avec des icônes).
- Afficher la carte en mode plan, vue satellite ou mixte.
- Partage par Facebook, Twitter, E-mail.
- Protéger l'accès à l'application par un mot de passe.
- Afficher une page d'informations sur l'éditeur avec la possibilité de donner son avis sur l'application ou suggérer une nouvelle carte.

L'application sera disponible en français.

Transport

L'application Android « Transport » permettra de disposer d'une solution mobile dédiée au transport et à la logistique.

L'application Android devra permettre les fonctions suivantes :

- Affichage de la page « Identification » par nom d'utilisateur, mot de passe et numéro d'immatriculation du véhicule (avec enregistrement des informations saisies).
- Fonctionnalité pour afficher une boîte de dialogue avec un message en cas d'erreur de saisie.
- Affichage d'une page avec un sous menu « Appel du régulateur », « Liste des activités », « Messagerie » et « Voir sur la carte ».
- Affichage de la page « Appel du régulateur » pour pouvoir le contacter directement.
- Affichage de la page « liste des activités » avec une sélection par jour (flèche précédente ou suivante) ou par date dans une boîte de dialogue (avec le jour, le mois et l'année).
- Affichage du statut d'une activité avec un icône et/ou un fond différent (réalisée, à l'heure, limite ou retard).
- Notification de la transmission de nouvelles activités à l'utilisateur (depuis la barre d'état du téléphone) et lancement de la page « Liste des activités ».
- Affichage d'un icône d'alerte pour signaler les nouvelles activités à l'utilisateur avec la possibilité de les faire disparaître en cliquant dessus.
- Affichage de la page « Messagerie » (liste des dossiers, boîte de réception, envoyés, archivés, détails d'un message, composition d'un message).
- Notification de nouveaux messages à l'utilisateur (depuis la barre d'état du téléphone) et lancement de la page « Messagerie ».
- Affichage de la page « Voir sur la carte » pour afficher la tournée du jour sur un plan « Google Maps » (avec possibilité de zoom) ; situer l'utilisateur et les lieux de livraison ; connaître le nom du client ainsi que l'heure de début et de fin estimée.
- Affichage d'une page « Fonctions de validation d'activités » qui affiche les informations complètes sur l'intervention à effectuer.
- Affichage du sous menu « Arrivée », « Départ », « Signature », « Photo », « Scanner » et « Itinéraire ».
- Affichage d'une boîte de dialogue « Arrivée » ou « Départ » pour confirmer le début ou la fin d'une intervention.
- Affichage d'une page « Signature ».
- Affichage d'une page « Photo ».

- Fonctionnalité de recherche d'itinéraire avec l'application « Maps ».
- Fonctionnalité pour scanner un code barre.
- Fonctionnalité de géo localisation par GPS et réseau mobile de l'opérateur avec activation automatique du GPS pour récupérer les coordonnées géographiques.
- Fonctionnalité pour empêcher le début de plusieurs interventions en même temps.
- Fonctionnalité pour lancer automatiquement l'application au démarrage du téléphone et empêcher sa fermeture.
- Fonctionnalité de synchronisation des interventions.
- Création d'un service (au boot) pour gérer l'envoi des informations vers le web service Transept.
- Fonctionnalité pour bloquer les appels non autorisés (sauf numéro d'urgence).
- Fonctionnalité pour purger automatiquement les informations contenues dans la base de données de plus de 1 mois.
- Fonctionnalité de stockage des informations à envoyer vers le serveur Transept dans la base de données, avec leur envoi lorsqu'une connexion est disponible.
- Vérification de la dernière mise à jour de l'application par le service et affichage d'une boîte de dialogue lorsqu'une nouvelle mise à jour est disponible.
- Affichage de la page « Système » avec un accès par mot de passe pour configurer l'application (adresse du serveur, mise à jour automatique, réinitialisation des données, activer tous les appels, accès au paramètre systèmes ...).
- Affichage de la page « A propos » avec des informations sur l'éditeur.
- Accès depuis le menu Android et à partir de toutes les pages au menu « Système » et « A propos de ».

L'application sera disponible uniquement en français.

Visioguide

L'application Android « Visioguide » permettra au Musée de proposer un nouvel outil interactif pour ses visiteurs.

L'application Android devra permettre les fonctions suivantes :

- Fonctionnalité pour lancer automatiquement l'application au démarrage de la tablette et empêcher sa fermeture (blocage des boutons accueil, retour et menu).
- Fonctionnalité pour que l'application se mette à jour automatiquement si un réseau Wifi est détecté.
- Affichage de l'écran d'accueil « Choix du parcours » avec le choix entre deux types de parcours et deux langues différentes.
- Affichage de l'écran de « Bienvenue » avec des textes et des images pour illustrer l'utilisation du visioguide.
- Affichage de l'écran « Choix de l'œuvre » avec un champ de texte et un pavé numérique pour accéder aux différents contenus d'une œuvre. Deux codes permettront de quitter l'application ou de revenir à l'écran d'accueil « Choix du parcours ». Le pavé numérique sera composé de dix chiffres, d'un bouton de validation et d'un bouton de correction.
- Affichage de l'écran « L'œuvre et ses contenus » avec un texte de description et cinq rubriques accessibles : « Fac-similé », « Contexte », « Texte », « Lecture » et « Annexe » (certaines rubriques optionnelles seront affichées uniquement si les contenus existent). Un bouton supplémentaire « numéro » permettra de revenir à l'écran « Choix de l'œuvre ».
- Affichage de l'écran « Fac-similé » avec la possibilité de zoomer avec les doigts sur l'image. Un bouton permettra de quitter la rubrique.
- Affichage de l'écran « Contexte » avec la lecture automatique d'une vidéo en plein écran. Le lecteur comportera les éléments suivants :
 - Une barre de lecture affichant la durée écoulée et restante avec la possibilité d'avancer la vidéo.
 - Un bouton de Lecture.
 - Un bouton de Pause.
 - Une barre de contrôle de volume.Le lecteur disparaîtra au bout de quelques instants puis réapparaîtra si l'utilisateur touche l'écran.
- Affichage de l'écran « Texte » avec le contenu de la retranscription du texte en version originale. Si la traduction du texte en langue de parcours existe, un bouton sera présent et

permettra de basculer d'un texte à l'autre. Un bouton supplémentaire permettra de quitter la rubrique.

- Affichage de l'écran « Lecture » avec la lecture automatique d'une vidéo (fonctionnalité identique à l'écran « Contexte »).
- Affichage de l'écran « Annexe » avec des photos miniatures et un bouton pour revenir à l'écran précédent. Un clique sur une miniature affichera la photo en plein écran comme pour l'écran « Fac-similé ».

Taxi

L'application « My Taxi » a pour but d'aider les Taxi a trouver de nouveau client en fonction de leur position. Ils peuvent signaler en temps réel les personnes qui recherchent un Taxi. Un Back office permettra au Taxi d'accéder à leur compte.

L'application devra permettre les fonctions suivantes :

- Fonctionnalité pour que l'application se mette à jour automatiquement si un réseau est détecté.
- Ecran d'accueil avec la possibilité de s'identifier par e-mail et mot de passe.
- Ecran Mot de passe oublié ?
- Ecran Nouveau compte.
- Ecran Carte de navigation avec vues des évènements autour. Gestion du tableau de bord (ajout des évènements, commencer une nouvelle course, nombre de courses, revenus générés ...)
- Fonctionnalité pour gérer les évènements (ajout, annulation et confirmation)
- Fonctionnalité pour envoyer la position du Taxi (y compris en tâches de fond).
- Ecran Nouveau client pour saisir la destination et suivre les déplacement sur une carte.
- Fonctionnalité pour annuler une course.
- Ecran Fin de parcours pour indiquer le montant au compteur et le type de paiement.
- Ecran Facture client (Téléphone et E-mail).
- Ecran Profil (Nom, Prénom, E-mail, Téléphone, Marque du véhicule ...).
- Ecran Paramètres (Date d'activité, Heure de début, Heure de fin ...).
- Ecran Communication (Partage Facebook, Partage Twitter, Partage e-mail et Donner votre avis).

L'application sera disponible en langue française.

Une API (web service) sera définie pour communiquer avec l'application mobile et la base de données.

Une interface « accès client » sera créée et pour les Taxi. Il sera notamment possible pour l'administrateur d'accéder à l'ensemble des informations de chaque Taxi. Les Taxi auront seulement accès à leurs informations personnelles.

Le back office devra permettre les fonctions suivantes :

- Affichage de la page « Identification » par nom d'utilisateur et mot de passe.
- Fonctionnalité de demande d'envoi du mot de passe par courriel.
- Affichage de la page « Utilisateurs » avec la possibilité d'éditer les informations de chaque membre. Il sera également possible de consulter l'historique de chaque course par jour, semaine ou mois, le résumé par jour, semaine ou mois.
- Affichage d'une carte avec toutes les courses ou trajets effectués (drapeau départ, Trajet, Drapeau de destination). Une couleur différente sera générée pour chaque course.
- Fonctionnalité de calcul du rapport distance / prix de la course.
- Affichage de graphique.
- Fonctionnalité pour envoyer une facture au format pdf au client

Le site sera développé en langage PHP 5 avec le Framework Symfony 2.

Dictionnaire vocal

L'application mobile « Dictionnaire Vocal Bancaire » permettra de consulter un dictionnaire comportant des définitions bancaires.

L'application mobile devra permettre les fonctions suivantes :

- Ecran « Splashscreen » au lancement de l'application.
- Ecran « Tutoriel » pour présenter l'application (suite d'images).
- Ecran « Accueil » pour accéder au dictionnaire et au quizz.
- Ecran « Dictionnaire vocal » pour capturer un mot et afficher sa définition (ou un message d'erreur).
 - Fonctionnalité de dictionnaire vocal pour capturer un mot. Le SDK Dragon mobile sera utilisé pour capturer le son et l'envoyer sur un serveur tiers qui renverra l'expression prononcée.
 - Fonctionnalité de partage du mot et de la définition par e-mail.
- Ecran « Dictionnaire classique » pour afficher une liste de mots du dictionnaire bancaire et afficher chaque définition. Un index thématique et alphabétique sera disponible.
- Ecran « Quizz » pour tester ses connaissances (quizz de 5 ou 10 questions. La sélection se fait parmi les 700 définitions du dictionnaire). L'utilisateur pourra taper sa réponse ou répondre oralement via le SDK Dragon qui renverra le terme.
- Ecran « A propos ou crédit » pour indiquer les informations de l'éditeur.
- Intégration de l'outil de mesure de statistique Xiti ou Google Analytics.
- Intégration d'un outil de rapport de crash (Critticism).

Ambulance

L'application mobile « ambulance » permettra aux conducteurs d'ambulance d'accéder à leur planning (identification, informations générales, informations détaillées ...). Certaines informations pourront être modifiées uniquement pour les utilisateurs avec un accès en écriture.

L'application mobile devra permettre les fonctions suivantes :

- Ecran « Splashscreen » au lancement de l'application.
- Ecran « Identification de l'utilisateur » par nom d'utilisateur et mot de passe. Option pour mémoriser les informations afin d'effectuer une connexion automatique. Les utilisateurs pourront avoir des droits d'écritures une fois identifiés.
- Ecran « Mot de passe perdu » en saisissant l'adresse e-mail.
- Ecran « Véhicules » avec le nombre de véhicules total et par catégorie « Ambulances » ou « VSL ».
- Ecran « Principal » avec les informations sur le véhicule (chauffeur, type, position, heure, adresse, aller ou retour, nombre de transports, nombre de page, liste des missions du jour par défilement vertical liste des véhicules par défilement horizontal). Il sera possible de modifier la date pour afficher les données correspondantes d'un autre jour.
- Ecran « Secondaire » avec le détail des informations. Si l'utilisateur dispose des droits d'écritures il pourra modifier certaines informations (à définir).
- Ecran « Contact » avec la liste des collègues et la possibilité de composer leur numéro.
- Ecran « A propos » pour afficher des informations sur l'éditeur de l'application.
- Ecran « Mentions légales » pour afficher les informations obligatoires.
- Mise en place d'un service en tâche de fond pour mettre à jour les informations.

Tennis

L'application permettra de trouver un terrain ou un partenaire pour jouer au tennis.

L'application devra permettre les fonctions suivantes :

- Affichage d'un écran de publicité au démarrage de l'application.
- Affichage de la page « authentification » par nom d'utilisateur et mot de passe (avec enregistrement des informations saisies).
- Affichage d'une page d'accueil avec un accès vers les pages Terrains et Partenaires.
- Affichage des terrains ou des partenaires sur deux cartes différentes avec des infos bulle.
- Fonctionnalité pour géo localiser l'utilisateur par GPS ou réseau mobile.
- Affichage des terrains ou des partenaires sous forme de liste classée par distance la plus proche.
- Fonctionnalité pour filtrer les informations affichés sur les cartes ou en liste par age, sexe ou niveau.
- Affichage d'une fiche d'informations sur un terrain.
- Fonctionnalité pour passer un appel téléphonique.
- Fonctionnalité pour ajouter un terrain aux favoris.
- Affichage d'une page pour voir les terrains avec la possibilité de supprimer un terrain.
- Affichage d'une page pour noter un terrain.
- Affichage d'une page pour voir les partenaires d'un joueur avec la possibilité de supprimer un partenaire.
- Affichage du profil d'un partenaire avec la possibilité de contacter un partenaire.
- Affichage d'une page Mes déplacements avec la possibilité d'ajouter ou de supprimer un déplacement.
- Fonctionnalité pour envoyer et répondre à une invitation d'un partenaire.
- Affichage d'une page Mes messages avec la possibilité de répondre ou supprimer un message.
- Fonctionnalité pour afficher le nombre de message non lus.
- Page d'inscription (pseudo, mot de passe, adresse, date de naissance, genre, niveau, classé, description, charte et préférences).
- Fonctionnalité pour renseigner son adresse en déplaçant un point sur une carte (latitude et longitude).
- Fonctionnalité pour choisir une photo sur le téléphone.
- Fonctionnalité pour prendre une photo.
- Page de modification des informations du compte.

- Page A propos avec des informations sur l'éditeur.
- Fonctionnalité pour envoyer différents messages par e-mail.
- Mise en place de Google Analytics uniquement sur les pages affichés.

Cuisine

L'application mobile « Cuisine » permettra de simplifier le travail des installateurs de cuisine : gestion de planning, des clients, du type de tâches à effectuer etc ...

L'application devra permettre les fonctions suivantes :

- Ecran « Splashscreen » au lancement de l'application.
- Ecran « Identification » avec saisie du nom d'utilisateur et du mot de passe. Fonctionnement de l'identification de l'utilisateur hors connexion possible après une première identification en ligne. Le logo de l'enseigne pourra être stocké sur la sdcard.
- Ecran « Connecté » avec le nom de la personne connectée, le logo de l'enseigne et un bouton de déconnexion.
- Ecran « Agenda / liste » pour afficher les tâches à effectuer sous forme de listing. Possibilité de trier la liste selon différents critères, connaître l'état de la synchronisation, accepter une tâche depuis une boîte de dialogue (accepter / refuser, avec commentaire). Les lignes se mettent en surbrillance en fonction de l'état de la tâche. Un bouton permet de synchroniser les données générales.
- Ecran « Fiche client » pour présenter les informations sur le client et la tâche à effectuer. La fenêtre devra s'afficher avec une animation de slide ou de fondu. La zone autour permettra de fermer la fenêtre.
- Ecran « Pré-visite » avec le listing complet du matériel affiché avec différents onglets. Les points de contrôle seront listés sur une partie de l'écran avec la possibilité d'indiquer leur conformité et un commentaire texte si nécessaire. Un bouton permettra d'envoyer les données.
- Ecran « Pose » avec le listing complet du matériel affiché avec différents onglets. Il sera possible d'indiquer l'état des produits reçus (ok, absent et déclarer un incident). L'utilisateur pourra scanner les codes barres de chaque colis et l'état « ok » sera automatiquement indiqué dans la colonne « réception ». Il sera possible de déclarer un incident sur l'état de certains produits. Les produits absents seront automatiquement ajoutés (référence et état) au commentaire général.
- Fonctionnalité pour scanner un code barre.
- Ecran « Dépose » et « Recette » avec la possibilité de saisir un texte, de cocher une case « rien à signaler », d'ajouter un « Commentaire », d'ajouter une signature manuscrite et d'envoyer les données.

- Ecran « Commentaire » (pour la pré-visite, dépose, pose et recette) avec la possibilité de renseigner un commentaire texte, un commentaire audio et des photographies. Les photographies seront affichées sous forme de galerie. Il sera possible d'afficher les images en plein écran et de les supprimer.
- Fonctionnalité pour enregistrer une signature manuscrite.
- Fonctionnalité pour prendre une photographie.
- Fonctionnalité pour enregistrer et lire un fichier sonore.
- Onglet « Documentation » pour afficher des documents pdf du projet à partir d'un lecteur installé sur la tablette. Le menu devra apparaître avec une animation de fondu ou de slide.
- Onglet « Contact » pour afficher la liste des contacts de l'enseigne dans un menu. Le menu devra apparaître avec une animation de fondu ou de slide.
- Onglet « Catalogue » pour afficher une liste de documents pdf de l'enseigne. Le menu devra apparaître avec une animation de fondu ou de slide.
- Onglet « Calculatrice » pour lancer la calculatrice disponible sur le système.
- Intégration d'un outil de rapport de crash (Critticism ou Bugsense).

Les informations seront récupérées par un webservice et stockées dans une base de données SQLite. L'utilisateur pourra modifier les informations éditables qui seront enregistrées dans la base de données locale. L'envoi des données mises à jour sera effectué lorsque l'utilisateur utilisera la fonctionnalité de synchronisation.

Technicien

L'application « Technicien » sur tablette tactile Android permettra de compléter un formulaire principalement sous forme de cases à cocher, d'ajouter une signature manuscrite et de stocker les informations sur un serveur. Un document PDF sera ensuite généré et envoyé par e-mail à différents destinataires.

L'application Android devra permettre les fonctions suivantes :

- Ecran « Identification » par nom d'utilisateur et mot de passe. Les informations seront enregistrées afin d'authentifier automatiquement l'utilisateur lors des prochains lancements.
- Fonctionnalité de déconnexion.
- Ecran avec la liste des derniers formulaires complétés.
- Ecran de création / modification du formulaire.
- Fonctionnalité pour enregistrer la signature manuscrite sous forme d'image.
- Fonctionnalité pour enregistrer la signature manuscrite sur la carte « SD Card » de la tablette.
- Mise à jour des données, des fichiers (signature) entre l'application et le web service.

Un développement serveur sera effectué afin d'enregistrer toutes les informations saisies à partir de l'application Android. Un back office permettra d'accéder à partir d'un navigateur web aux données.

Le back office devra permettre les fonctions suivantes :

- Utilisation d'une base de données MySQL.
- Ecran « Identification » de l'administrateur par nom d'utilisateur et mot de passe unique et non modifiable.
- Fonctionnalité de déconnexion.
- Gestion des utilisateurs de l'application Android (ajout, modification des informations du profil).
- Page avec la liste des formulaires complétés pour les visualiser sous forme de document PDF. Possibilité de renseigner plusieurs adresses e-mails de destinataires.
- Génération d'un document PDF avec les informations nécessaires.
- Script d'envoi automatique des documents par e-mail.

Un web service permettra de synchroniser les informations saisies sur le serveur et l'application Android.

Le web service « Charles Service » (format JSON) devra permettre les fonctions suivantes :

- Identification d'un utilisateur par nom d'utilisateur et mot de passe.

- Récupération des informations sur les formulaires complétés.
- Création et mise à jour d'un formulaire saisie.

Rédaction d'une documentation sur les différents web services.

Signalétique

L'application Android « Signalétique » permettra à un technicien de vérifier l'état des panneaux d'informations dans le réseau de transport du métro.

L'application Android devra permettre les fonctions suivantes :

- Ecran de Splashscreen au lancement de l'application.
- Ecran Accueil pour s'identifier (identifiant et mot de passe enregistré dans la tablette).
- Ecran Tableau de bord récapitulatif avec la liste des stations, total des panneaux, pourcentages, panneaux en erreur et date de dernière visite.
- Fonctionnalité de recherche d'une station par auto-completion.
- Ecran Tableau de bord d'une station en fonction d'une zone avec l'affichage de photo et une fonctionnalité de pagination. Un voyant permet de visualiser les panneaux en état (vert) ou en erreur (rouge).
- Fonctionnalité pour rechercher tous les panneaux en erreur.
- Ecran Fiche avec les informations d'un panneau et la possibilité de reporter un problème.
- Fonctionnalité de prise de photo et de redimensionnement de la photographie.
- Ecran Plan de la station avec la possibilité de dessiner sur le plan.

Les éléments graphiques fournis par le client seront intégrés à l'application.

Manger cacher

L'application Android « Manger Cacher » permettra de retrouver des informations pour manger cacher.

L'application Android devra permettre les fonctions suivantes :

- Ecran de démarrage "splashscreen".
- Fonctionnalité pour afficher des publicités suivant le modèle iOS avec l'affichage du format gif.
- Fonctionnalité de réception de notification Push.
- Ecran Accueil avec la liste des catégories et la position de l'utilisateur.
- Fonctionnalité de géo localisation.
- Ecran Résultat de la recherche sous forme de listing. Un bouton signaler permet à un utilisateur de remplir un formulaire pour soumettre une erreur sur une fiche.
- Ecran Manger Cacher pour ouvrir des documents PDF.
- Ecran Fiche du commerce avec les informations générales et la possibilité de partager la fiche et d'appeler le commerçant.
- Fonctionnalité pour afficher du contenu html.
- Ecran de Recherche multicritères.
- Ecran Actualité des commerces.
- Ecran Carte (Google Maps) pour afficher les positions des différents commerces.

Les éléments graphiques fournis par le client seront intégrés à l'application.