



TANGUY PICUIRA

Recherche alternance en informatique BUT Deuxième année

✉ tanguy.picuira@etu.univ-tlse2.fr
☎ 07 83 70 97 08
🏠 13 Rue Toulouse Lautrec, 31700 Blagnac
🚗 Permis B avec voiture
🇫🇷 Français
➤ 18 ans

LANGUES

Anglais courant (B2+)
Espagnol avec notions (B1)

COMPÉTENCES DE TRAVAIL EN ÉQUIPE

- Attentif
- Esprit d'équipe
- A l'écoute
- Mails professionnels
- Bon sens de la communication

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Programmation:
Python, Java, C
Développement Web:
HTML5 / CSS3
Base de Données:
SQL
Gestion de projet:
Google Docs, Discord,
Canva, Figma, Prezi
Administration système:
Windows, Linux (Unix)
Logiciels:
Visual Studio Code,
SQLDeveloper, IntelliJ,
Eclipse, DataGrip

QUALITÉS

- Adaptation
- Rigueur
- Organisation
- Ponctualité

FORMATION

Bachelor Universitaire de Technologie Informatique de 2022 à 2025

Université de Toulouse Jean Jaurès, IUT de Blagnac
En première année de B.U.T informatique

Baccalauréat Général Mention Assez Bien juil. 2022

Lycée Georges Leygues, Villeneuve-sur-Lot
Spécialités Mathématiques et Numérique et Sciences Informatiques

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développement du jeu de la vie janv. 2023
Développement en Java du jeu de la vie sur IntelliJ, une simulation au sens mathématique à l'aide de différentes implémentations de matrice d'entiers comparées entre elles selon différents critères (performance, lisibilité etc...)

Installation d'une machine virtuelle janv. 2023
Installation d'Ubuntu dans une machine virtuelle Virtualbox, manipulations en lignes de commande et création d'un script Bash pour vérifier l'installation du système et les paramètres

Création d'une base de données déc. 2022
Conception du diagramme de classe UML de la base de données avec WinDesign, création de la base de données puis écriture de requêtes (quel type, complexité...) en langage SQL avec SQLDeveloper, construire un schéma logique relationnel

Développement WEB nov. 2022
Création d'un site WEB personnel en HTML et CSS à l'aide de Visual Studio Code

Implémentation d'application oct. 2022
Projet de développement en groupe d'une application d'aide aux arbitres pour des compétitions de kayak en langage Java sur BlueJ

Gestion de projet et organisation oct. 2022
Réalisation d'un recueil de besoins informatique réalisé en groupe et pour une association de tennis de table avec maquette d'application mobile réalisée sur Figma

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports (tennis de table, football, sports de combat), jeux vidéo et cinéma